

馬國青體部將致力發展電子競技運動培育專業人才

駐馬來西亞代表處教育組

根據馬來西亞星洲日報本（2020）年 11 月 8 日的報導，馬來西亞青年及體育部（簡稱青體部）部長拿督斯里利查馬力肯（YB Dato' Sri Reezal Merican Bin Naina Merican）於 11 月 7 日出席「球場提升工程」開幕儀式後表示，該部將致力發掘電子競技運動（Electronic Sports）領域的專才，以發展馬國的電競領域發展。青體部長表示，電競領域涉及科技及電子等範圍，並已登錄為東南亞運動會項目，因此他相信電競領域將能創造無限的商機及龐大的財富。

除了發掘專業的玩家，該部也計劃栽培遊戲設計的人才，以提供該領域所需要的專業人才。馬力肯部長補充，政府宣布的 2021 年財政預算案中，該部將獲得約 1.03 億令吉的預算，以提升當地全國的體育設施，其中的 5,500 萬令吉將用於鈎球、橄欖球、羽毛球等方面的發展。另外，該部將用 1,500 萬令吉發展電競領域，以配合政府支持電競領域的政策。

根據全球遊戲電競研究分析公司 Newzoo 分析，馬來西亞電競產業在 2017 年總收入為 24.3 億令吉，電遊人口達 1400 萬人，預估在 2021 年電競市場將有更快速的發展。為此，馬來西亞已於 2019 年由馬來西亞青年及體育部制定了一份五年的電子競技發展計畫，將著重於選手福利、誠信競技、國家電競中心、證書認證等事項的人才培育計畫，以邁向全球電子競技市場。

撰稿人/譯稿人：沈伊琦

資料來源：1. 星洲日報（2020 年 11 月 8 日）。青體部張：商機龐大·須栽培電競人才。取自 https://www.sinchew.com.my/content/content_2373155.html。