

日本香川縣成立遊戲成癮防止條例 ，以「一天約 60 分鐘」為基準

駐大阪辦事處派駐人員

香川縣議會於本(3)月 18 日通過並成立了孩童網路及遊戲成癮症相關對策，要求家庭遵守規定遊戲時間一天以 60 分為上限之規定，預計於 4 月 1 日實施。

該條例是由於過度使用網路及電腦遊戲而導致出現繭居或睡眠障礙等問題，而強調必須進行對應，內容規定了縣政府、學校、家長各自應盡之職責。

其中要求家長應與孩童進行溝通，制定使用智慧型手機時之規定，遊戲以一天 60 分鐘(學校休假日為 90 分鐘)為上限，中學以下學生應避免在晚上 9 點以後使用智慧型手機，其餘學生應避免在晚上 10 點以後使用為參考基準，且家長有致力讓孩童遵守規定之義務。

該條例並無罰則，與家人的聯絡或以學習為目的之則不在規定範圍內。當初擬定規定時強調「使用限制」等較為強硬之內容，引發網路上批評聲浪而修正了條例內容。

資料來源：2020 年 3 月 18 日，產經新聞

<https://www.sankei.com/west/news/200318/wst2003180008-n1.html>