

## 西門菲沙大學結合虛擬實境與人工智能教英語

駐溫哥華辦事處教育組

今年秋季新學期開始，西門菲沙大學(SFU)開設的英語和文化課程(English Language and Cultural Program，簡稱 ELC)與加拿大新興企業 Virtro 公司合作，推出一項新型態的教學方式，讓國際學生在虛擬世界中練習英語技能。

透過此項試驗計畫，ELC 的學生使用 Virtro 新開發的一項名為 Argotian 的語言學習應用程式，基於遊戲的系統將虛擬實境和人工智能 (AI) 技術結合，讓學生沉浸在虛擬現實耳機的世界中，一邊在星際遊輪上扮演偵探，一邊享受英語對話練習，創造了嶄新的學習體驗。

為了贏得比賽，學生必須通過質疑船上的各個角色來解開一幅遺失畫作的奧秘，在人工智能的支持下，角色可以聆聽和回答問題，使學生可以練習口語和聽力技能。該系統還提供成績單和回饋，以便教師可以評估學生的學習進度。

ELC 課程吸引了來自世界各地的年輕人學習英語，同時沉浸在加拿大文化中。西門菲沙大學課程主任 Bertrand Lee 表示，這應該是首次有教學機構結合虛擬實境和人工智能做為語言學習的工具。ELC 課程教學策劃員 Geoff Taylor 也指出，他們得到的反饋令人非常振奮，大多數學生都非常喜歡這種學習方式，並從中獲得許多樂趣，鼓勵他們繼續參與更多學習。

Virtro 聯合創辦人 Lee Brighton 表示，保持學生的參與度是學習的關鍵之一。語言學習並不容易，但是如果我們可以使它變得有趣，那麼學習效果就會立竿見影。Lee Brighton 並將 Argotian 與 Netflix 影集做為類比，「遺失畫作的奧秘」只是應用程式的許多故事中的第一章，之後將推出續集和更多其他故事來讓學生保持興趣和參與度。Virtro 的未來目標還包括為應用程式提供更多不同語言版本，一旦英語版本開發完整後，法語將排在第二位。

撰稿人/譯稿人：Karen Hou

資料來源：2019 年 12 月 2 日，西門菲沙大學電子報

<https://www.sfu.ca/sfunews/stories/2019/12/pilot-program-uses-virtual-reality-an>

[d-artificial-intelligence-t.html](#)

