

泰國教育部長在 Thailand Game Show 2019 開幕典禮致詞內容

駐泰國代表處教育組

泰國教育部 Mr.Nataphol Teepsuwan 部長出席 108 年 10 月 25 日「Thailand Game Show 2019」開幕典禮，泰國教育部 Lady Kalaya Sophonpanich 副部長陪同參加。

泰國教育部部長表示，一直以來泰國社會對於泰國兒童是否適合玩電腦遊戲存有相當疑問，教育部負責教育管理和學習者發展的主管單位認為兒童及青少年玩電腦遊戲必須有節制，並且從遊戲中學習規則，瞭解輸贏，習得批判性思維的技巧，並適當地運用這些技能來提升自己。處在現今變化快速的世界，我們無可避免遊戲產業的發展，包括作為體育運動項目之一(或稱為 E-Sport)。該體育運動比賽跟一般的體育運動一樣，有分成個人類型和團隊類型、從業餘到半專業等級和專業等級等。此次教育部有信心在製作者、用戶和遊戲開發商之間，建立相互了解，以及適當地開發遊戲與協助創造 Digital Platform 與 Application，以期對兒童和青年的學習有利。

泰國教育部副部長 Lady Kalaya Sophonpanich 發表「透過 Coding 來擴大社交遊戲玩家成為 Programmer」的內容中提到：必須承認現代學習不僅限於課堂，且遊戲產業在 21 世紀的人力資源創造中發揮著影響力，同樣的泰國教育部準備將遊戲連接到 Unplugged Coding 形式的 Coding 課程，並且將在小學開辦透過有趣的遊戲來發展學生的輯思維，而讓孩子們通過遊戲學習，這也將有助於發展其他技能，例如：泰語和英語閱讀、創造力和解決問題的能力、數學思維、解決問題與團隊合作，然後再連接 Unplugged Coding 與學習編寫各種電腦程序，以激發兒童和青少年有創造性地玩遊戲，開發人力資源。

資料來源：2019 年 10 月 25 日，泰國教育部的網站

http://www.moe.go.th/moe/th/news/detail.php?NewsID=55075&Key=news_act