

## 溫哥華市政府與數位娛樂公司合作推動數位教育

駐溫哥華辦事處教育組

為幫助溫哥華 4 至 7 年級中小學生有更多機會接觸數位科技，藉以學習相關知識，市政府及教育局近日宣布與一間數位娛樂公司 (Broadband TV) 合作，推動一項名為未來遊戲 (Future Play) 數位教育計畫，期能培養學生數位、科學、科技、工程、藝術與設計、數學 (Science, Technology, Engineering, Arts and Design, and Mathematics，簡稱 STEAM) 的能力。

未來遊戲數位教育計畫將提供設備齊全的學習環境、學習數位科技以及相關科目，同時提供教師專業培訓，使他們在教學時能靈活運用這些設備。此一計畫與卑詩省新課綱相輔相成，幫助學生培養 21 世紀必要的能力，包括批判性思維、創新思維和合作能力等，也為未來升學及就業做足準備。

透過 Future Play 計畫，學生可以操作預先安裝好編碼程式、設計、CAD 和其他技術教育軟體的 Chromebook 和 iPad 等科技產品，為學生提供了更多元的學習方式。Future Play 預定將與市立科學館 (Science World) 合作，提供專業發展計畫，讓教師有效的運用這些科技設備，使其瞭解 STEAM 行業和熟悉相關的技能資訊。

溫哥華學務委員 Suzanne Hoffman 表示，數位能力將會是未來所有新工作必要的技能。現代的年輕必須熟悉了解科技，將科技與批判性思維能力、觀察力、解決複雜問題的能力等相結合，才能在職場上保持競爭力和工作彈性。身為教育工作者，希望為學生提供正確的教學工具，以及培育他們的好奇心，盼能在未來瞬息萬變的職場上可以取得成功。

撰稿人/譯稿人：侯靜蓉

資料來源：2018 年 11 月 2 日，Financial Post 及 11 月 3 日，星島日報

<https://business.financialpost.com/pmn/press-releases-pmn/business-wire-news-releases-pmn/vancouver-school-district-and-city-of-vancouver-launch-futureplay-a-steam-program-with-broadbandtv>