

## 虛擬及廣增實境國際峰會在溫哥華舉行，課堂教學將受益

駐溫哥華辦事處教育組

2018 年虛擬及廣增實境國際高峰會議(VR/AR Global Summit) 於 9 月 21 日 - 22 日在溫哥華舉行，本次會議匯聚來自全球相關領域專業人士和遊戲開發商前來參加，相互交流相關技術未來發展趨勢。

其中科技公司就推出明日教室展示，將虛擬實境運用在課堂當中，卑詩理工學院(BCIT)嘗試運用這項技術，協助學生理解 X 光機、磁力共振，以及直升機的運作，負責人 Dan Block 指出，有關技術不是要取代實習應用，而是提供銜接。數據顯示，利用新技術學習的學生，考試成績較好。另外，還推出以虛擬實境技術，參觀世界各地的博物館和展覽會。負責計畫的商業發展總監 Raj Parun 表示，現在許多博物館都受到空間的限制，使參觀人數受到縮減，展品的數目也遭波及。英特爾(Intel)公司即與多間機構合作，讓民眾安坐家中即可參觀展覽，並可瞭解更多產品的背景資料。該公司虛擬現實和電競部門副總裁 Frank Soqui 表示，上述發展已經上市，普獲好評，期待今後各大學能運用此項技術使學生受益。

為協助臺灣廠商搶攻國際市場商機，XR Express TW 首度邀請臺灣 5 家極具創新動能與商業開發潛力的廠商，組團前來溫哥華參展，臺灣主題館 XR(AR/VR/MR)頂尖人才匯集，展出「XR 房市應用」、「XR 醫療」、「XR 動畫」與體感互動等四大應用專區，展現臺灣貼近市場應用的 XR 技術。

資料來源：

2018 年 9 月 21 日，加拿大中文電台

[https://www.am1470.com/news\\_detail.php?i=79690](https://www.am1470.com/news_detail.php?i=79690)

2018 年 9 月 22 日，星島日報

<http://www.singtao.ca/vancouver/2334828/2018-09-22/post-it%E5%B0%88%E6%89%8D%E9%9B%B2%E9%9B%86%E6%BA%AB%E5%B8%82%E2%80%82%E5%8F%AC%E9%96%8Bvr-ar%E5%B3%B0%E6%9C%83/>