

用運的效有何如

學教具教科會社

貞 素 張

教具在教學過程中扮演著催化劑的角色。但，若沒有透過師生的操作，那教具只不過是一堆無生命的教學資料。因而，藉由師生的運用，賦予它生命，教具才足以發揮輔助教學的功效。教學時運用教具的目的在使學生學得快、學得多、記得牢、記得清楚、運用得有效，而社會科的教學活動，由於學科本身的特性，更需要藉助教具來達成教學目標。

社會科所使用的教具種類繁多，在實際運用時各有其方法，爲了增益教具的效用，除了原則性的運用技巧必須注意外，方法更須熟練。如此，教具才能有效的發揮作用。

一、運用教具的原則

(一)適當指導，提示重點

在給學童觀察、操作教具前，教師應向學童說明教具的重點所在以及使用的方法，才能使教學活動順利進行。

(二)普遍學習

教師要注意觀察材料的大小，務使全班學童都能看到。大型的教具採用揭示全班觀察，小型

的教具則傳閱個別觀察，若是可操作的應普遍性都有，以擴大學童學習的機會。

(三)隨時發問

教師指導學童使用教具時，應當隨時向學童發問，以啓發學童的思考、集中學童的注意力，同時也可考查學童的觀察是否正確，倘若不正確，應立即修正。

(四)量要適中，仔細觀察

教師一次不要使用太多的教具，與其讓學童泛泛看許多東西，倒不如選擇幾件重點式的教具給予學童仔細的觀察。

(五)經常變化

使用教具要經常變化，因一種教具用久之後就會單調乏味。可以用功用相同的教具替代，如圖片用幻燈片取代，使教具多樣化吸引學童注意。

(六)配合教學活動進行

教具是輔助工具，不能單獨存在，必須配合教學活動進行，才能發揮功效。

(七)集中注意力

運用教具，務須在學童視、聽時揭示或提供，在視、聽之前或使用完畢後，須予以掩蓋，才能集中學童的注意力，從期待出現的過程中得到意外的滿足。

(八)多元使用

在一個單元教學中，使用單一教具不能達成良好的教學效果時，則應聯絡幾種教具，搭配使用。

(九)寓教於樂

教具運用時，應充分發揮教具的教育性，若有遊戲活動，應注意寓教於樂，避免流於娛樂失卻功效。

(十)教師需熟悉使用方法

教具運用前，教師對所用的教具、內容的題材及形式的操作，應有澈底充分的了解，俾能使教具發揮功效。

(二) 選妥張掛位置及配組零件

運用教具前，教師對教具在教室中，放置張掛的位置及所需配組的零件，應詳加計劃，準備妥當，俾使運用時順利進行。

(三) 注意使用安全

教具中若有較危險且易損毀的，教師應在運用時，叮嚀學童特別注意，以免發生意外。

二、運用教具的方法

一般分為靜態和動態兩種：

(一) 靜態：以教師為中心的使用法。通常有觀察與展示兩種：

1. 觀察：由教師揭示，全體學童觀察或分組傳閱個別觀察。觀察後，用以引起動機、引導發表、系統的介紹、舉例解釋、看圖說故事、價值判斷、比較異同、討論問題及貯存經驗。

2. 展示：佈置教室陳列在揭示板上，供教學前激發學習的動機，教學後歸納學習的重點。

雖名為靜態，但並不是一成不變，否則學童會失卻學習興趣。若能在技巧上稍加變化，當引起學習動機後，使學童產生期待出現的心境，才能獲得意外的滿足。

例：①數張圖片要學童觀察，教師先將這些圖片反面附在黑板上，待學童興起好奇心，然後再一張張的掀開，使學童能集中注意力的觀察，產生學習興趣。

②設計玩具電視機，將圖片順序放置於內部。使用時，一張張的抽換，學童宛若在看電視。

③教學前，在作業揭示板上每日陳列一部分的教具，其餘部分用問號替代，引起學童探索的心理，到了課堂中才能將它全部完成，使學童知曉原來是這麼一回事？得到意外的滿足。

④動態：以學童為中心的使用法，學童從操作中學習。較常見的有分類、拼組、配對、排列順序、分解、統計和添加等活動：

1. 分類：將一些圖片內容分成幾類，如分成正確與不正確的行

為、主食與副食等。

2. 拼組：將零散分塊的圖卡組合，如拼組完成台灣地圖。

3. 配對：將兩組相關的事實或概念配對，如文字與圖片的配對，相關圖形的配對，連連看也是一種配對活動。

4. 排列順序：將圖卡按順序有系統的排列，如飯是怎麼來的？一張張按箭頭的指示排列。

5. 分解：將完整的教具分解成幾部分，瞭解內部的結構，如三合院的模型，一部分一部分的拆卸，明瞭建築的結構與特性。

6. 統計：如統計家長職業，學童人物紙型一一插入家長的職業欄中完成統計。

7. 添加：如一幅社區公園平面圖，學童依自己的創意設計內部，添加設備，完成理想的社區公園。

三、社會科常用教具的使用

(一) 卡片

1. 卡片的運用並非單獨存在，大都搭配其他類教具呈現。

2. 卡片必須利用插袋板、磁鐵板以及絨布板使用。

3. 卡片大都採動態設計，能充分提供學童操作的機會。

4. 卡片大都用於遊戲教學，通常就是一種遊戲活動的輔助工具。

(二) 圖片

1. 一次不宜多，慎選效果較佳的圖片。

2. 團體用，分組用或個別用，依圖片大小及教學需要而異。

3. 圖片上之景物若屬罕見，應藉用常見之景物予以比較，使學童不致有錯誤的現象。

4. 課前用、課中用、課後用以及使用操作的方法，應事先說明安排，才足以達到效果。

5. 單幅使用，不能達到效果時，應多幅呈現，用以比較判斷。

6. 俟機發問，引導觀察，把握教材的重心。

7.全體觀察時，張掛的位置要事先考慮，可由教師拿於手中，用磁鐵貼於磁鐵板上、用圖釘釘在揭示板上或用夾子懸掛在黑板上方的鐵線上。

(三)掛圖

1.教師應熟悉各種圖表上的符號所代表的意義。

2.應給予學童思考發表的機會，而不要僅是被動的聆聽教師的解釋說明。

3.要適時的揭示掛圖，太早揭示學童會分心，運用完畢應立即收捲。

4.開放式的掛圖在給予學童操作時，應先說明操作方法。

5.利用指揮棒，指示較高的部分以及教材的重心，使用時，注意口到棒到。

6.預留板書和須搭配的教具之位置，以利學童觀察、印證、比較與聯想。

7.掛圖幅面上若有許多主題，使用時，應先遮掩，然後再逐一的揭去，分次顯示，使主題單純化。

(四)立體圖型

1.立體圖型本身已具有立體感，爲了求真實效果，可以配合音效呈現。

2.立體圖型乃顯示物體的形象，無論如何逼真仍只是一種形象

，爲了使學童獲得更深刻的印象，應再搭配地圖、照片等教具說明。

3.爲了促使學童的細心觀察，由學童主動發表立體圖型的內容

，教師應隨時發問，以幫助他們瞭解立體圖型所代表的真正意義。

(五)戲偶

1.戲偶演出的腳本及對白不宜冗長，且應具有趣味性。

2.讓學童普遍有操作戲偶的機會，不要明星式的表演。

3.演出前，應說明注意事項、示範演出並指導使用腳本。

4.操作戲偶時，注意動作的誇張性，以引起學習興趣。

5.影窗、舞臺及布景道具等不需要刻意大費周章的製作，可以

利用現有的物品替代，如課桌椅、窗簾等。

6.演出時，可藉音樂播放，燈光控制製造效果。

7.演出後，應安排共同批評、討論、心得發表的時間，以達到演出的目的。

(六)幻燈片

1.選擇學習活動所需的幻燈片，並考慮教學時間的多寡。

2.使用前，簡介幻燈片的名稱、內容及目的。

3.使用前，應檢查幻燈機的完善、遮光設備及電源。

4.保持畫面的清晰，若有較艱深的內容應重覆放映。

5.注意與原物的比例，適時加以說明，以建立正確的觀念。

6.使用時，隨時進行討論、問答；使用後，應加以歸納。

(七)投影片

1.將投影片置於放映台上，使放映鏡頭對向銀幕。

2.注意投影片圖樣的上下正反面，以免形成錯誤的認知。

3.單幅投影片，多層重疊使用，可使靜態景物變爲動態。

4.利用指示棒指示說明，且要口到棒到。

5.放映投影片若沒有銀幕，可以用白色模造紙貼在黑板上替代。

(八)砂盤

1.砂盤上的作業力求啓發學童的自動自發，起初會較慢，漸漸的控制不必要的活動，就會有可觀的成績。

2.砂盤的作業應以舊經驗出發，有了過去類似的經驗才能在新的作業活動上，發揮想像。

3.砂盤上的作業儘量以問題型式提出，培養學童發掘生活上的問題及解決的能力。

4.砂盤上作業的性質，宜選適於建造的活動。

5.砂盤作業活動最好採用分組活動方式進行，由學童共同討論

、操作。

6.砂盤作業的進行過程以至結束，應訓練學童保持環境及自己衣服的整潔。

前述諸項，提供教師運用教具教學的指南。但，爲了促使其持續永久的運用，發自教師內心的「樂意」是最必要的條件，以下提出若干方法：

1. 每個學校應設置「教學資料室」或「教具室」。
2. 改變行政人員購置財產的觀念，以教學所需的用具列爲優先協助。
3. 各校每學期應統計使用教具最多的教師，給予精神或物質的鼓勵。
4. 安排教師進修時間研習製作簡單教具，並採用比賽方式加以鼓勵。

鼓勵。

5. 考核、評鑑一個學校的績效，應以教學活動爲主體；行政措施，以如何鼓勵教師自製、運用、管理教具爲主要考查項目之一。

6. 各師專設置教具製作中心，編列專款，研請專家、學者、國小教師負責研究設計共通性的教具，並提供鄉土性教具製作技巧。

綜上所述，教具是藉由教師的運用達成輔助教學的功效，但「運用之妙，存乎一心」肯用心思且樂意去瞭解教具的運用原則，變化教具的運用技巧者，定能使教具發揮更大的效果。

(張素貞台北縣新埔國民小學教師)

國小資優班教學實務設計

李孝敏

語云：「工欲善其事，必先利其器」。教師如欲達成教學效果，實現教學目標。則對於教學活動自必須於課前妥善的規劃準備。筆者自擔任資優班教學工作以來，更加體會教學準備工作的重要性。

由於本校資優班屬於單科部份時間集中制之班級型態。除了實驗科目每星期固定的節數之外，其餘時間均在原班上課，此種型態使任課教師對於教學時間、進度、學生心理以及學習行爲等教學因素均難以掌握，致影響教學成效。尤其資優班教學工作兼負實驗研究任務，更須確實把握上課時間的分分秒秒，否則時間一過，再要從頭來過已不可能。爲針對上述缺失謀求解決之道，乃自行設計教學日誌表格，在每一節上課之前，對整個教學活動有關之單元進度、

考，並就教於學者專家。以下即就規格項目，使用方法及表格示例