

電子遊戲對於自閉兒社交能力或有幫助

駐洛杉磯辦事處教育組

專家認為，一些需要靠團體同心協力的電子遊戲，對於自閉兒的社交能力可能有幫助。這個概念從許多角度都講得通，但是南凱羅萊納大學的研究學者 Roger Newman-Norlund 卻遭遇申請研究經費的困難。為此他設立了一個募款網站，說明他的研究概念，冀望能在兩個月內募集到 15 萬美元資金。

自閉症是由於腦部疾病造成語言及社交能力障礙。自閉症患者病徵很廣泛，嚴重者無法自我生活料理，輕微者只是比常人稍顯奇怪。病患的共同點就是腦部發展異於常人。

近年來自閉症患者有明顯增多趨勢，2000 年的統計資料顯示，每 150 名兒童中就有 1 名屬於自閉症患者。最近由美國衛生福利部疾病管制署發布的結果顯示，每 68 名兒童就有 1 名自閉症患者。

學者們專注研究希望藉由早期的介入，來幫助患者提升生活品質。而南卡學者 Newman-Norlund 的出發點就是希望能把研究結果，實際運用後幫助社會運作。

他的電子遊戲設計，需要至少兩個人合作完成。透過這種簡易的電子遊戲，自閉症患者必須學習輪流、模仿、合作、解讀社交意涵。遊戲設計需要使用小肌肉，這也是大多數自閉症患者的共通弱點。

自閉症患者對於目標通常有堅持完成的執著，透過彼此合作的電子遊戲設計，讓兩個遊戲參予者不止達到遊戲完成的成果，更了解與他人互動的重要。Newman-Norlund 的設計是讓這個遊戲只有跟他人合作完成，才能有其樂趣，也才能達到最終目的地。

這個研究團隊來自電腦程式設計領域、心理學、以及運動科學。計畫中也希望能運用先進的腦部影像技術，讓研究人員了解自閉症患者在玩電子遊戲時的腦部變化，這也有助於更了解自閉症。

譯稿人：沈茹逸摘譯

資料來源：2014 年 6 月 20 日，eSchool News

連結網址：

<http://www.eschoolnews.com/2014/06/20/games-autism-socialize-987/>