

加國研究顯示 亞伯達大學畢業生創造龐大經濟效益

駐溫哥華辦事處教育組

根據亞伯達大學最新的一份經濟效益調查報告顯示，亞伯達大學畢業生建立公司及非營利機構，每年估計有加幣 3480 億元的收益，其中有 20% 歸於亞省，而大公司如加國天然資源油砂有限公司 (Canadian Natural Resources Limited) 及電玩公司 BioWare 皆由亞伯達大學畢業生創立，與其他 15 至 20 間公司在帶動社會營收上佔有很高的比例。

文化及非營利機構在亞伯達大學校友建立約 70,527 間的機構中占 3 分之 1，如 1955 年亞伯達大學自然科學畢業生 Betty Millard Jones 在墨西哥設立的兒童醫院 Infantil，並在中國成立一所商業學校，負責這項調查研究的是亞伯達大學商學院教授 Jennifer Jennings 及 Tony Briggs，評估也包括其他員工少於 50 人的小型公司。

BioWare 電玩公司創辦人 Ray Muzyka 曾在亞伯達大學醫學院就讀，但最後離開醫學界轉而建立此電玩公司，擁有 1,400 名員工，在 8 個地方設點。他認為當初大學的教育在他創業時極為重要，目前他也另創立新公司 Threshold，提供小型企業或創業者創業資金的財務投資者，挹注其他非營利機構、媒體科技及其他專業。

許多亞省當地公司都以工業為主，如利用亞省天然資源系統 Harry Roozen 的 CCI 熱暖氣公司 (CCI Thermal Heating Inc.)，並非像 Google 是顧客導向行業較容易引人注意。

亞伯達商學院教授 Jennings 與 Briggs 在 2012 年時對 8,853 名大學校友進行調查，其中有 1,746 名校友是機構創辦人，而兩位教授也沿用美國的比例測量技術 (scaled estimation technique) 的研究方法，結果顯示出，假設有 24 萬 6 千名校友，研究推斷亞伯達大學畢業生已創辦 70,258 間機構，提供全球約 150 萬人工作，其中約 39 萬份工作是在亞省。

亞伯達大學校長 Indira Samarasekera 表示，這個數字是一項驚人的發現，也希望藉此份調查能夠與政府及民眾表明，大學在創新 (innovation) 及社會文化區塊 (social-cultural) 發展擔任極為重要的角色。

加國大學首次進行此類調查，也藉此展現高等教育機構不限於新

科技與發明的商業化所帶來的價值，Samarasekera 也提到，這些校友每年所創造的營收為加幣 3480 億元，已高出亞省國民生產總值加幣 3200 億元。

亞伯達大學這次的調查除了營利企業之外，也加入整個文化、環境與非營利機構對省內的貢獻。

參考資料:2013 年 10 月 1 日 艾得蒙頓紀事報 (Edmonton Journal)

