

## 加國學校鼓勵學生使用電子產品學習

駐加拿大臺北經濟文化代表處文化組

在加國安大略省，每個小學均清楚明確地說明了各年級的教學目標，譬如所有三年級生都必須了解都市與郊區的區別，但是卻並未規定老師們應如何透過適當的管道來傳遞這些知識訊息。

目前時下許多孩子利用上平板電腦（如 iPad）的時間學習新的知識。譬如日前一所位於安省多倫多市的私立小學，一名三年級的老師鼓勵學生利用平板電腦一個名為 SimCity 的應用程式學習社會課的課程。許多 8、9 歲的孩子全神貫注的用手指在平板電腦上滑動，透過電腦建造一座城市，從中學習如何應對新城市所遇到的問題，並將他們的成果展示給其他同學觀看。課堂上不斷聽見學生熱烈的討論：「剛才有一千人搬走了，為什麼？」、「我的城市地震了！」及「什麼事房地產稅？」等疑問。

在過去得一年中，該私立小學不斷的嚐試將平板電腦融入課堂中，使其成為眾多學習工具中的一員，並期許在新的學期開始時，所有老師都能夠靈活的使用平板電腦，並透過最新的科技為學生們授課。

該私立小學並非安省第一所鼓勵學生在課堂中使用電子產品的學校。據了解，加國安省的 Peel 學區擁有 234 所學校，共計 153,000 位學生，全積極地鼓勵學生將自己的 3C 電子產品，如智慧型手機或平板電腦，帶來課堂上使用。該學區教育局發言人 Woodland 表示，該學區近年來因必須不斷趕上科技的進步而感到吃力，就經費上而言，教育局已無法負荷學生所需要的電子產品，「加國安省政府大幅削減了教育經費，迫使我們必須另想辦法來迎合學生的需求。」

許多教育學家對此改變表示憂心，擔心某些家庭無法負擔新潮卻昂貴的電子產品。針對此問題，Woodland 指出，帶電子產品到學校並非強制性，而是由學生自由選擇。

註：Simcity 中文名為「模擬城市」，為一款由 Maxis 電腦遊戲軟體公司所創的城市建造電子遊戲

資料來源：(1)2012 年 4 月 11 日 Metro News