

美國 Shout 網站整合專案導向與社會責任學習

駐洛杉磯臺北經濟文化辦事處文化組

美國微軟公司 (Microsoft Corp.)、史密森尼學會 (Smithsonian Institution) 與 TakingITGlobal 網路公司，進行策略聯盟合作，目標是幫助教師使用教育科技以改善學生學習成果。此一合作計畫名稱為「Shout」，預期將幫助教師整合專案導向學習 (project-based learning)，以發展學生的問題解決技能。

「Shout」計畫是在世界創新教育論壇 (Worldwide Innovative Education Forum) 中公布，該計畫能夠讓教師與學生透過網路進行線上合作，嘗試合作解決問題，進而學習到社會責任意識。

「Shout」計畫預計在未來三年投入 100 萬美元，建立全球網絡，連結數以萬計的教師和學生。全球網絡平台將協助教師與學生解決真實世界當中的問題，例如土地、空氣、水的環境保護問題。

微軟公司的世界公共教育部門 (Worldwide Public Sector Education) 副執行長 Anthony Salcito 表示，科技在未來世界中，將做為重要的工具，跨越地理疆界與文化藩籬，網路則可幫助建立更有意義的合作伙伴。

對「Shout」計畫有興趣之讀者可參考其網站：<http://www.shoutlearning.org>。事實上，從 11 月開始，該網站便提供全世界教師一項挑戰活動，亦即教導學生面對森林消失的議題。一旦教師開始嘗試使用該網站之挑戰活動進行教學，教師便可藉此與世界各地的教師連線，分享課程大綱與教學計畫，學生也可以和世界各地的學生連線，進行合作學習。

史密森尼學會教育部門主任 Claudine Brown 認為，當學生與教師可以透過網路科技連結，那麼文化與語言的隔閡將逐漸消失，這樣的網路空間可以建立深度並有意義的線上合作，幫助驅動正面的社會改革。

「Shout」計畫在 2010 年年初的時候，曾經在新加坡的學習創新教育論壇 (Learning Regional Innovative Education Forum) 中進行試用，在當時便是嘗試森林消失議題 (Deforest Action) 的網路介面，連結數個國家的學生，包含菲律賓、香港、斯里蘭卡、澳洲。參與學生透過合作專案，建立社會意識，並發展保護亞太地區的熱帶

雨林之社會行動計畫。這些學生協助完成了斯里蘭卡國家電視台的公共服務聲明，並且與澳洲一家製片公司合作，協助開發揭露森林消失問題的 3D 電影。

「Shout」計畫未來將和科學教育整合，提供實境模擬的問題解決學習經驗，全世界的學生都可上網連線使用。例如：史密森尼學會之研究人員也開發了新挑戰活動，亦即如何使用不鏽鋼條測量樹木生長，進而觀察樹木生長是否受到氣候變遷的影響。其中，南非的 St. Cyprian's 與 Hout Bay 兩所高中，將成為全世界最早參與此項全球科學研究計畫的學校，學校教師與行政人員已經收到免費教材。從明年一月開始，「Shout」計畫將擴大此活動到全球數百間學校，共同參與樹木生長與氣候變遷之研究計畫。

「Shout」計畫的目標是「探索 聯結及行動」(Explore, Connect, Act)，而其核心價值在於：學生可以自我引導學習，教師是學生學習的合作伙伴，學生中心習得之能力則將可影響世界之改變。

譯稿人：楊正誠摘譯

資料來源：2010 年 10 月 27 日，電子校園報

