美國潛能創意盃賽休士頓大學隊伍奪得第二、三名
鼓勵年輕人接受挑戰　利用科技解決世界問題

駐休士頓臺北經濟文化辦事處文化組

由美國微軟公司所贊助潛能創意盃比賽（U.S.A Imagine Cup）是美國首屈一指的學生的電玩及程式設計科技競賽，微軟鼓勵年輕人運用他們的豐富想像力，和他們的熱情與創造力，為他們的生活帶來技術創新，改變現今的世界。本年是第八年舉辦此項比賽，U.S.A Imagine Cup 已經成長為更具競爭力和更高難度的比賽。這比賽在美國分為三階段 - 第一階段，於 2010 年 2 月 1 開始進行，若入選則第二階段於 2010 年 3 月 15 日繼續進行。然而，只有 1%的參與者可以被肯定並進到 4 月的決賽。

今年有超過 22,000 名參賽者參加 U.S. Imagine Cup 2010，但只有 80 人被最終評審選出且能參加全美決賽，這 80 人被送往首都華盛頓特區進行為期三天的全美決賽，但只有 20 名學生可以進入總決賽，並依序地選出第一名至第三名。本年休士頓大學電腦系組成二對通過第二階段比賽，並參加從 4 月 23 日至 4 月 26 日於美國華盛頓首府特區舉行之總決賽。在這活動中，只有一位來自台灣的留學生名叫陳宥超，現在就讀於休斯頓大學計算機科學研究所，他參加之生化抗毒隊（Team Level 13），不只進入前二十人名單中，且贏得全美遊戲競賽第三名獲得獎金 1000 美元，該校另一對機器人再生利用隊則獲得第二名。

宥超呼籲他的隊友與他一同建立這視頻遊戲，有關生化抗毒抗汙染，讓玩家能透過培養植物防治污染這世界。這個遊戲的目標是透過生物修復技術，藉由生物抗污促煤，如藻類或植物，用來消除污染物或被污染的土壤或水。陳宥超認為，“ 如果能夠透過遊戲傳達我們的信息，可以打開玩家的想像力，讓他們能透過遊戲知道生物修復的可能性。 ” 宥超希望能透過他遊戲的想法，將這訊息帶回到自己的國家臺灣，讓每個年輕玩家都知道我們居住的地方，台灣，有多麼重要，明白我們應該放入更多地心力注重於我們的生態保育與生物修復技術的發展。

不僅如此，美國微軟公司所贊助 2010 年度潛能創意盃總決賽將

在波蘭的首都華沙舉行，有 150 名團隊被選中，而休士頓大學生化抗毒隊已入選為全球競賽 150 隊中一隊，而這些團隊將於五月被評審選出少部份的參賽隊可進至波蘭進行最後的總決賽。 電玩參賽主題為：夢想一個能夠靠科技的幫助來解決難題的世界，例如消除貧困饑餓、環境保護、防止疾病蔓延等。主辦單位鼓勵參賽者參考聯合國千禧年發生目標中指標的社會問題，成為其設計電玩靈感，不但有樂趣且能解決世界問題。

資料來源：Department of Computer Science, University of Houston: UH Teams Win 2nd and 3rd[d] in National Game Design Contest (2010 年 4 月 28 日)

譯稿人:吳少芬撰譯