

電動遊戲問題多 亟需各方合作解決

2008-10-06 泰國世界日報

【本報訊】近 5 年來泰國電動遊戲市場年增長率達 20%，預計 2008 年的市場總額將達 80 億泰銖。在巨大的電動遊戲市場額吸引下，更多經營商感興趣進入該市場，同時迅速發展的電腦技術提升了電動遊戲畫面和聲音質量，使之越來越真實，也吸引來了更多的電動遊戲玩者。技術發展和經營商的積極市場推銷使尚未做好周全準備的泰國社會受到的不利影響要明顯多於有利影響，如年輕人花大量時間玩電動遊戲甚至失去控制，行為出現暴力傾向，為玩電動遊戲而不擇手段地找錢，最近甚至發生了年輕人模仿電動遊戲進行搶劫和殺人的悲劇。

為此，政府宣佈自 2008 年 9 月 1 日起，將認真清除非法電動遊戲和含有渲染暴力內容的電動遊戲，以期在 90 天內能將青少年玩暴力電動遊戲成癮的問題減少 70%，同時文化部也將儘快在 1 個月內制定出電動遊戲評級制度。電動遊戲評級制度可算是解決青少年玩與其不適合的電動遊戲的問題的一種努力，即努力解決電動遊戲方面的問題以及推出適合各年齡層青少年的電動遊戲。

泰華農民研究中心認為，電動遊戲評級是電動遊戲管理的良好開端，可使泰國青少年能從玩電動遊戲中真正發展自身的技能，和減少因玩不適當電動遊戲而造成的暴力問題。電動遊戲評級制度必須周全考慮各方面因素，使之能真正產生益處，包括對不參與電動遊戲評級的經營商處以合理的懲罰，以讓電動遊戲評級能產生實際效益和促使所有經營商提交電動遊戲進行評級；電動遊戲評級委員會應由社會各界人士組成，以使電動遊戲評級制度能全面考慮各種事項和最大限度地符合泰國社

會的特徵；電動遊戲評級制度應涵蓋各種電動遊戲工具；評級時間不應太長，以免導致經營商在需求高峰時失去銷售電動遊戲產品的機會；電動遊戲評級制度應能防止各年齡組的電動遊戲者玩不符合其年齡的電動遊戲；評級符號應標在適當的地方，以讓青少年能正確地選擇符合其年齡的電動遊戲，同時家長和社會也能方便地檢查青少年所玩的電動遊戲的評級。

不過，該研究中心認為，若要真正、持久和有效地解決「不適當電動遊戲」問題，除了制定詳細、合理和具有法律強制性的電動遊戲評級制度外，最重要的是必須獲得社會各界的合作與支持。在實施電動遊戲評級制度的同時，還應採取其他措施，如認真打擊盜版電動遊戲，公關宣傳、鼓勵、介紹和推薦政府的有益電動遊戲，家長應密切關注子女玩電動遊戲的行為，監督經營商的電動遊戲銷售和服務。此外，各社區應安排場地舉辦有益活動，讓青少年適當地表現自我，如舉行體育比賽或促進家庭和社會成員間關係的活動，提高青少年在現實社會中與別人共處生活技能。