

印尼基礎中等教育部強化數位素養訓練，防範兒童陷入網路賭博

駐印尼代表處教育組

印尼政府調查發現近 20 萬個兒童曾接觸網路賭博的經驗，該國基礎與中等教育部長 Abdul Mu' ti 強調，學校必須加強數位素養教育以及宣導網路賭博的危害。

A 部長日前表示：我們已與 6 個部門簽署共同協議，包括跟國家警察總長，協議內容關於數位技術的使用，以及限制未滿 16 歲兒童使用社群媒體。

他進一步解釋，政府正透過跨部門與機構加強預防並管控兒童的數位技術使用，其中一措施是限制未滿 16 歲兒童使用社群媒體，同時將《健全使用數位社群媒體》的主題融入《新生訓練》(MPLS) 的課程。

他表示，未來政府將透過《新生訓練》活動，提醒學生認識網路賭博的危險性。許多接觸了網路賭博的學生，實際上來自於不了解，在玩線上遊戲時，卻誤入網路賭博。

A 部長說明，大部分兒童因為缺乏對數位平臺的危險意識，因而接觸網路賭博。兒童原本只想要玩網路遊戲，卻易被各種連結或廣告吸引到網路賭博的網站。

因此，基礎與中等教育部持續透過學校、家庭、社會與媒體等 4 大層面來把關，因為有些學生已遭受網路賭博的影響而誤入歧途。

過往，通訊與數位部 (Komdigi) 調查約 20 萬名兒童接觸了網路賭博，其中約 8 萬名兒童未滿 10 歲。通訊與數位部表示，兒童網路賭博將嚴重危害年輕世代，不僅會對兒童的心理狀態造成負面影響，甚至引起家庭衝突或家庭經濟瓦解。

撰稿人/譯稿人：駐印尼代表處教育組

資料來源：2026 年 5 月 20 日 ANTARA News 電子報

<https://m.antaranews.com/berita/5574919/mendikdasmen-perkuat-literasi-digital-untuk-cegah-judi-online-anak>