

## 日本因社群網路犯罪而受害的學童較 10 年前增加 3 倍

駐日本代表處教育組

依據 2025 年 3 月 13 日日本警察廳之彙整調查資料顯示，2024 年有 1,486 名 18 歲以下兒童因社群網站的兒童色情、賣淫、非自願性交等犯罪而受害，數據雖然已連續 5 年減少，但受害件數仍然很多；其中受害的國小學生人數較 10 年前增加 3 倍多，達 136 人。透過網路遊戲相識而受害的人數已達 98 人，且持續增加。此外，2024 年破獲兒童非自願性交在內的性犯罪案件連續二年增加，達到 4,850 起，創下 10 年來最高紀錄。

整體來看，受害兒童與犯罪者相識的社群媒體平台以 Instagram 和 Twitter（原 Twitter）佔大宗，近 60%。許多小學生也在使用中國大陸影片分享軟體「TikTok」。透過網路遊戲認識而受害的 98 人中：國中生 56 人，小學生 22 人，高中生 18 人。以網路遊戲類型劃分，27 人玩《利刃出鞘》，23 人玩《WePlay》，11 人玩《堡壘之夜》，9 人玩《第五人格》。

根據警察廳的調查，人們加入網路遊戲後，利用遊戲的對話功能及語音聊天系統，與其他人成為朋友，然後將他們引導至 Signal 等高度機密的社交網站。據說，孩童們對擅長遊戲的人容易產生欽佩及友愛之情。受害的孩童中，最初導引與犯罪嫌疑人接觸的貼文，有七成達 1,071 人是由孩童主動發佈的。發佈的內容，大約有一半的貼文是「僅限個人資料」、或包含動漫等個人「愛好興趣」、「日常生活」與「尋找朋友」等。警察廳表示：即使內容乍看之下與犯罪無關，也有可能被捲入犯罪，因此呼籲民眾應提高警惕；為預防孩童受害，警察廳建議家長宜使用有「家長控制」功能的軟體來管理孩子的帳戶，並在家中教導孩童使用規則，例如不要在社交網站上輕易分享個人資訊或聯絡方式。

撰稿人/譯稿人：黃冠超

資料來源：2025 年 3 月 14 日產經新聞第 26 版