

附錄一：新編創造思考測驗使用手冊

新編創造思考測驗使用手冊

吳靜吉

郭俊賢 劉士豪 林偉文 葉玉珠 高泉豐

丁興祥 陳甫彥 陳玉樺 陳淑惠 李慧賢 張嘉芬

鄭英耀 王文中 王敬仁 程炳林

中華民國八十七年十月

前言

這份手冊是「新編創造思考測驗」施測與評分的說明。手冊包含：

- 一、測驗前的準備
- 二、測驗的施測
- 三、測驗的評分
- 四、施測及評分步驟摘要表

「新編創造思考測驗」包含：

1. 語文創造思考測驗--「竹筷子的不尋常用途」
2. 圖形創造思考測驗--「人」的圖形

本測驗從幼兒到成人都可適用，但測驗常模是以小學四年級到研究所學生為對象所建立的。本測驗可以團體施測，也可以個別施測，對於識字或運用文字有困難的兒童或成人，儘量運用個別施測來進行較佳，也就是不要因為受試者識字的程度或作答方式的不適應而影響到本測驗真正的效度。通常小學四年級以下儘量採個別或人數少的小團體的方式施測。

主試者若對創造思考概念及其測量不熟悉，最好在使用前先參閱研究報告本文以及其所列的參考資料。

一、測驗前的準備

(一) 主試者的態度和氣氛營造

雖然新編創造思考測驗的適用對象是從小學到研究所，甚至也適用於幼稚園以及不識字的成人，但語文測驗的本身就是以文字表達作為工具，而圖形的測驗也需要以文字為他自己所畫的作品取名，因此對於不識字或識字不多的受試者來說，主試者與其他助手的協助是重要的，所以主試者在施測之前，必須了解受試者適合團體施測或個別施測；為了不影響受試者真正創造力的表現，主試者須事先決定需要多少的助手來協助完成施測的工作，例如：小朋友可以注音符號來代替文字，主試者與助手協助受試者寫字。記住，我們要測試他的創造力，而非他的識字程度或其他能力。

同樣的，為了避免受試者的創造力受到其他與創造力本身無關的因素所影響，主試者可以採取下列的方式來測量受試者真正的創造力：

- 運用適當的語言造成「非考試」的氣氛。
- 在向受試者說明測驗題本或指導語時，儘量少用「測驗」的字眼，儘量以題本、練習等字眼來代替。
- 不要造成受試者有被迫、引起焦慮或壓力的反應。

主試者應設法營造解決問題、遊戲的氣氛，而且讓受試者感受到主試者是在和他們共享這個活動。

(二) 測驗前主試者需要準備什麼材料

測驗前主試者必須確定準備好下面材料：

1. 足夠的題本
2. 作答的鉛筆、原子筆或蠟筆等，一般來說，學生都會有這些東西，但主試者仍須準備一些，以備急需。
3. 準備好一份使用手冊以及一份空白的題本，以備隨時參考。

4. 準備一個碼表或其他非常準確的計時器。

(三) 什麼樣的場合適合/不適合施測

1. 在個別施測時，只要是一個環境舒適，不受其他如電話、說話等噪音所干擾，可以舒適作答即可。
2. 在團體施測時，環境的大小是跟人數有關的，通常以 15-35 人為佳，對於識字不多或寫字有困難的低年級學生來說，每班以不超過 15 人為佳。
3. 切記，避免將許多班級集中在餐廳或禮堂做測驗。

(四) 新編創造思考測驗所需要的時間到底有多少

受試者實際做測驗的時間長度，語文與圖形測驗各需 10 分鐘，如果兩個測驗同時做，則需時 20 分鐘，加上施測前的說明，分發題本，讀指導語等時間，大約需要 30 分鐘的時間。通常，由於學生對這個測驗的興趣很濃，並不會有疲勞的問題，一口氣就可以完成整個測驗。萬一有疲勞的現象，主試者可以在兩個活動中給予一段短時間的休息。

圖形和語文兩個測驗也可以分開施測，就看測驗的目的為何。

二、測驗的施測

這一部份包括施測前的說明和施測時的特殊指導語。

創造思考測驗和其他有時間限制的測驗是一樣的，第一，測驗的目的是在測量受試者的創造力，所以施測的說明或施測的過程中，都應該想辦法讓受試者表現出他實際的「創造能力」，所以施測前的說明，甚至於其他的指導語，只要不影響學生實際表現的狀況下，可以因施測對象的不同而略加修改，但絕對不能夠暗示、提示、示範，甚至威脅，以致影響測驗的效度，但因為是時間限制，所以一定要謹守時間。語文、圖形都各有十分鐘，而且只有十分鐘。

(一) 施測前的說明

在分發題本以前，主試者先向學生簡單地講些話，以激發受試者的興趣以及真實的表現，但記得不要暗示或期望過高，造成他們的壓力，營造一個讓學生可以主動地去思考問題，產生新的觀念就可以了。

但如果這是一個有關前後測的測驗，至少在第一次測驗的時候要說明一下，例如：「你們在、、、(上次做測驗的時間)的時候，曾經做過這個測驗，我們現在要再重新做一次，就像你們在每一學期或一學年前後，都要量你的身高或體重一樣，所以現在就請你儘其可能，表現出最好的思考能力。」

(二) 施測時的特殊指導語

主試者在確定時、地、人、物、事都準備好了以後，就按照下面的程序施測：

1. 發下題本。
2. 請每一位受試者在基本資料欄中將該填的資料填好。

3. 確定做測驗的日期（年、月、日）填清楚，這樣如果有一天你要做追蹤研究或診斷才有所考，即使別人要使用你的資料，也可以有所根據。
4. 如果識字不多、小學低年級或幼稚園幼童，請確定幫他們填好。
5. 基本資料填妥後，主試者開始朗讀測驗指導語，如果是同時做語文與圖形創造思考測驗，主試者開始大聲朗讀下面的指導語。

「在這份題本當中，一共有兩個活動，都很有趣，這兩個活動都是提供機會讓你發揮你的想像力，想出一些觀念或是把不同的觀念組合起來，希望你盡量想一些有趣而且不尋常的觀念。」

每一個活動都有時間的限制，儘量把握時間，記住，要不斷去想新的觀念，如果你在時間還沒到以前，就已經把所有你能想到的觀念都表達出來了，請你安靜的坐著，等候我做進一步的說明。

記住在進行活動當中，有什麼問題不要大聲說出來，這樣會影響別人，請你舉手，我會試著到你身邊幫你回答。」

如果只做一個測驗，有些字眼就可以去掉或做適當的修改即可

6. 正式施測時，如果兩個活動同時做，那麼在確定沒有基本的問題後，就可以開始第一個活動；如果只做一個活動，確定沒有問題後就可以開始這個活動。正式施測時，每個題本前面都有特殊指導語，也有時間的限制，最好拿起題本來閱讀說明，這些說明如下：

請受試者翻開活動一（「竹筷子」或「人」的圖形），要他們跟著你看下面的說明：

「筷子和我們日常生活關係太密切了！筷子除了吃飯夾菜夾肉等食物外，當然也可以加其他的東西。筷子除了夾食物的功能以外，一定還有其他各種不同甚至有創意的用途，這個測驗的目的就是請你想想筷子還有哪些功能？請你將所想到的用途分別寫在畫線處，每一個畫線處寫一個用途，您所能想到的用途愈多愈好，每個用途寫的愈清楚愈具體愈好。」

記住：你只能用竹子做的筷子而且這些筷子的長短跟我們平常家裡吃飯用的差不多，你可以同時使用很多枝或很多雙筷子。」

這個活動的時間是十分鐘。好，開始。」

大部份的受試者都會急著開始，因此回答問題的時候，儘量敏捷一點，好讓他們開始做。

用碼錶計時，十分鐘到後，宣佈「**時間到，停！**」

如果圖形測驗同時施測，可以在第一部分結束並休息之後再接著開始：

現在請大家翻開第二個部分：

「人」是個文字也是個圖形，在這個測驗裡是要你把「人」當成圖形而不是文字看待。下面總共有五十七個大小不盡相同的「人」形，看你在十分鐘之內能畫出多少的圖畫，人形必須是你所畫圖畫中的一部份，畫好之後請在每一幅圖畫下面畫線處寫出所畫圖形的名稱。記住，你所畫的圖畫不能是中文字。

(主試及襄試要幫那些需要別人幫助的兒童寫題目或名字)。

「這個活動的時間也是十分鐘。好，開始。」

假如有受試者因沒全部做完而心煩意亂，可以用類似下面的話簡單地向他們說明，讓他們安心

「我注意到你們是用不同的方式來做的，有些人用很快的速度先完成許多圖畫，再回頭增加新觀念；有些人只完成幾幅圖畫，但卻使每一幅圖畫都說出一個完整的故事來。不論你用的是那一種方法，就以你認為最自然、最舒適的方式繼續的下去。」

如果只做語文或圖形的測驗，主試者應該也可以在說明方面適當修改。

三、測驗的評分

(一) 由誰來評分

評分者之間的信度研究顯示，經過特殊訓練而有評量「新編創造思考測驗」經驗的人，在評分的時候都能得到相當高的信度或一致性。至於「未經訓練者」之間的評分信度如何？從一個與拓弄思(TTCT)測驗研究中可以回答這個問題(Torrance, 1974)。這個實驗是由一般學校中的教師及秘書，只讀評分手冊，沒有接受任何特殊訓練，由他們來評分。從六位教師及一位秘書所得的結果顯示，當他們細心研究並領會評分指導以後，可以得到令人滿意的信度。經過訓練的評分者及未經訓練的老師間，在圖形創造思考測驗上評分的皮氏積差相關(Pearson product-moment coefficients)平均數分別為：流暢 .96；變通力 .94，獨創力 .86；精進力 .91。語文創造思考的平均信度係數為：流暢力 .99；變通力 .95；獨創力 .91。而與一名學校秘書所得的結果是：流暢力 .99；變通力 .98；獨創力 .76；精進力 .87。獨創力的信度較低可能由於評分者不能完全接受評分指導，而代之以自己概念中的所謂獨創力所致(Torrance, 1974; 吳靜吉等, 1992)。有關評分者信度的研究可以在本研究之研究報告中看到更完全的分析。

由上述的發現可以看出，評分不需特別訓練也可達到可信的結果。最需要的是評分者儘可能詳細地閱讀並依照評分說明的指示，以使用手冊上的標準，作為斷評量的基礎。

(二) 評分程序

1. 建立評分者的信度

「新編創造思考測驗」為一開放式測驗，評分過程較為複雜困難。再還沒有發展出電腦化閱卷方式之前，必須用人工閱卷。因為是人工閱卷，一定要特別建立評分者之間的信度。所謂評分者間信度是指不同的人各自評分，所評得的分數之間的相關要相當高，或是沒有顯著的差異。所以評分前必須先訓練評分人員，並求評分人員之間的一致性後再正式評分。在正式評分之前評分者可以先互相討論，以便取得共識。假如可能的話，評分者應該和別人評四、五份同樣的題本，評分以後逐一共同討論兩人間的異議。然後，以 20~40 份題本為樣本，求出四個分數的信度。另一種有用的信度檢驗法，是在一週或數週之後，將一部份測驗拿出來重新評分。假如你評分時用的是評分總分，這些檢驗方法都很容易做到。

2. 刪除無關反應

評分時，首先必須先將無關的反應刪除，例如：在圖形的測驗當中，從說明中了解，人是作為圖形的，受試者必須以人作為其畫中的一部份或主體，A. 如果受試者畫的圖與「人」的圖形完全無關，則刪除；B. 把「人」當作圖形，測驗指導語中說明畫出來的圖形不能是「中文字」，所以中文字就算是無關的反應，但如果受試者把中文字做圖形的設計，則是有關的，另外除了中文字，其他國家的文字則算是有關的反應。這時，不同評分者在做判斷時就是很重要的關鍵，所以需求得一致性。

又如在語文測驗方面，指導語說明得非常清楚，A. 如果受試者寫吃飯、夾菜、或在吃飯時夾其他食物的反應則無關；B. 指導語中界定筷子是用竹子做的，如果受試者寫的是用鐵做的筷子則無關，若反應是竹子鑄在鐵中則有關；C. 如果用一雙長筷子夾遠方的東西則無關，如果用許多雙筷子組合起來夾遠方的東西則有關。

在刪除無關反應之後，將所有的答案歸類、編碼。平均一個分測驗的評分時間約需 20 分鐘。

3. 分類編碼

「新編創造思考測驗」包含二個分量表，即：語文測驗(「竹筷子」的不尋常用途)與圖形測驗(「人」的圖形)。其中語文測驗僅包含流暢力、變通力與獨創力，圖形測驗則包含流暢力、變通力、獨創力及精進力四個因素。

在評分時，首先必須將所有的反應項目(即答案)按照活動分別歸納、整理出來，然後進行分類(分類就是作為變通力評分的根據)及編碼，每個反應項目包括五個碼：前兩碼代表類別，後三碼代表細碼(即大類別中的小類別)(詳細的分類及編碼見變通力類別表、獨創力評分表，表一為新編語文創造思考測驗之變通力分類類別，表二為新編圖形創造思考測驗之變通力分類類別，表三為新編語文創造思考測驗獨創力之反應次數表，表四為新編圖形創造思考測驗獨創力之反應次數表)。如：「竹筷子」的01002即代表第一大類(樂器)中的第二個答案(鼓棒)。評分時即參照每個活動的分類及編碼，進行評分。

4. 評分的依據

(1) 評「竹筷子」的不尋常用途

語文測驗共包含五十個空格，其評分包括流暢力、變通力及獨創力；評分說明如下：

A. 流暢力

流暢力分數的算法很簡單，只要把所有反應總數減去重複及無關反應的數目即得到流暢力分數。這個活動的流暢力分數，是受試者所作答案的總個數。例如：寫出五個用途，流暢力即為五分。

B. 變通力

變通力的分數是所有反應歸類後不同類別的總數，語文創造思考測驗的反應類別共有二十六個，如表一(新編語文創造思考測驗之變通力分類類別)所示，所以

變通力的最高的分數也只有二十六分。

C. 獨創力

獨創力的計分為每個反應分別計算獨創力。獨創力計分的概念依據是常態分配，也就是統計上的稀有次數。獨創力的計分方式為：

①0分：反應次數在5%以上的給0分；

②1分：2%~4.99%的給1分；

③2分：2%以下的給2分。如果是有關的反應，卻沒有出現在表中的，就可以2分計算。

獨創力分數加權見表三（新編語文創造思考測驗獨創力之反應次數表），表中的反應是按照類別的次序排列，同時列出類別（也就是變通力的評分依據）、次數（根據2311人出現這個反應的人數）、百分比（出現人數/常模總人數）及獨創力分數加權（根據百分比來評）。

舉例來說，你一定可以想像把筷子當作敲擊或敲打的工具以發出聲響，這是很普通的反應，2311人中有401人有這樣的反應，佔18%，百分比超過4.99%，所以是0分；把竹筷子用作書夾、書籤，只有3%的人有這樣的反應，介於2%與4.99%之間所以給1分；如果受試者想出用很多雙筷子接起來做書套，當然就很有創意，很少人會有這樣的反應，所以是2分。

如果是有關的反應，卻沒有出現在表中的，就可以2分計算。

(2) 評「人」的圖形

圖形測驗共包含五十七個空格，其評分包括流暢力、變通力、獨創力及精進力；
評分說明如下：

A. 流暢力

圖形流暢力分數的算法也很簡單，只要把所有反應總數減去重複及無關反應的數目即得到流暢力分數。這個活動的流暢力分數，是受試者所作答案的總個數。例

如：寫出五個用途，流暢力即為五分。

B. 變通力

變通力的分數是所有反應歸類後不同類別的總數，圖形創造思考測驗的反應類別共有三十五個，如表二（新編圖形創造思考測驗之變通力分類類別）所示，所以變通力的最高的分數也只有三十五分。

C. 獨創力

獨創力的計分為每個反應分別計算獨創力。獨創力計分的概念依據是常態分配，也就是統計上的稀有次數。獨創力的計分方式為：

①0分：反應次數在5%以上的給0分；

②1分：2%~4.99%的給1分；

③2分：2%以下的給2分。如果是有關的反應，卻沒有出現在表中的，就可以2分計算。

獨創力分數加權見表四（新編圖形創造思考測驗獨創力之反應次數表），表中的反應是按照類別的次序排列，同時列出類別（也就是變通力，的評分依據）、次數（根據2311人出現這個反應的人數）、百分比（出現人數/常模總人數）及獨創力分數加權（根據百分比來評）。

舉例來說，你可以想像大部分人會把這個圖畫成人或人類，「籠統的人或人類」出現的頻率約36%，所以獨創力是0分；但有些人會將這個人特別畫為女人，出現頻率為10%所以獨創力是0分；而只有4%的人會將這個人形有所指的畫成男生或男人，獨創力則為1分；但如果受試者將它畫成大人帶小孩，百分比為0，所以獨創力2分，同樣是人，但受試者將之畫成大人帶小孩，將本來對稱的兩邊，經過巧思，轉換成一高一低的成人與小孩。

D. 精進力

凡是在基本型態以外所加的裝飾均算為精進力。多一種裝飾即多給一分，但完全

凡是在基本型態以外所加的裝飾均算為精進力。多一種裝飾即多給一分，但完全相同的裝飾若重覆出現，則只能給一分。

根據 Torrance(1974)，評量圖畫這個活動的精進力，有兩個假設：「第一，刺激圖形的最小和最原始反應，是一個單獨的反應；第二，對細節的想像和擴充是一種創造能力的功能，可稱之為精進力，亦即錦上添花之能力。」

因此，在評精進力時，附加到原始刺激圖案(「人」形)本身、周圍上的每一個適切的細節(觀念)都給1分。然而，基本反應本身必需是有意義的，否則精進力毫無價值，或不能評分。

下面的情形精進力給1分：

1. 所有反應中的每一個基本細節給1分，但是一旦同一類的細節給了分，其他同一類的反應就不再給分了。換句話說，在這個圖片所說的故事上，每增加一個觀念，精進力就給1分，但同一概念的其他部份就不再給分了。
2. 顏色的出現可以增加一個概念或意義時，也給1分。
3. 陰影給1分(只是把線加粗的不算)。
4. 裝飾給1分：但需具有上述之意義。
5. 就整個反應上而言，每一個有意義的設計的主要變化(非量上的變化)給1分。
6. 除了最基本描述以外，每增加一個觀念給1分。

例1：一個人頭的基本型態為有頭髮、臉及五官，若甲生畫一個人頭只有這些東西，則精進力為0分。若甲生除了這些東西以外，還畫了一個髮飾，則甲生的精進力為1分。

例2：假如用一條線將一部份圖分成兩部份，則兩部份都要算，如果這條線有意義(如皮帶、圍巾、袖子、皺紋等)則另

給 1 分。

精進力分數的評分比較複雜，主觀性也較強，所以其評分者一致性也就不高。

具有特別獨創性的反應也許可以加分，但這類反應極少。這類反應是指評分者即時可以看出來的「超越出評分指導中所能評的具有特別獨創力的反應」。

(三) 正式評分

語文創造思考測驗共得三個分數：流暢力、變通力、獨創力，而圖形創造思考測驗除了以上三個分數，另外再加上一個精進力。

為了減少評分時間甚至增加評分者間的信度，我們準備了評分表格：1. 新編語文創造思考測驗評分紙（如表五）、2. 新編圖形創造思考測驗評分紙（如表六），這種表格既可節省評分時間，又可增進評分的信度。填完表格上的基本資料以後，開始依下列步驟評分：

(1) 評「竹筷子」的不尋常用途

從評分手冊表三、表四中找出反應的獨創力分數加權及變通力的類別，並把這二個分數填入評分紙中類別與獨創力下面的空格內。你可以在獨創力分數加權與變通力類別表中找出其類別（代碼的前二碼即是類別編碼，即變通力；後三碼為獨創力分數的編碼）。因此評分時，先決定該反應應屬那一類，在該類中找出這個反應的獨創力分數。每一個反應都依這個方法繼續評分，沒做的以橫線畫在空欄上標明。記住，表三中找不到的反應項目即給 2 分。

(2) 評「人」的圖形

依據評分手冊指示，從表四找出每一個可評分反應的變通力類別，獨創力分數加

權，以及精進力分數，分別填入評分紙適當的空欄內。手冊是以類別的次序列出每類中的反應各有那些反應，以及其獨創力分數加權。評分時先決定該反應應屬那一類，在該類中找出這個反應的獨創力分數，表四中找不到的反應項目即為 2 分的反應。

(3) 計算流暢力、變通力、獨創力或精進力的總分

評分者現在可以在右上角的摘要表中統計出總分來。流暢力分數可直接從評分表的下面數出所有可計分的反應總數求得。將類別中重覆的數字（即同類的反應）劃掉，剩下的反應類別個數即是變通力分數。將所有獨創力分數加權加起來，即可求出活動的獨創力分數，精進力分數也以同法求得。

不管受試者因為什麼原因而沒有做任何的反應，也只好給 0 分。

現在，評分者可以將四個分數（語文測驗為三個分數）的總分分別算出，求出流暢力、變通力、獨創力及精進力（圖形測驗才有）的總分。一般情況下評分到此為止。但根據 Torrance(1974)，為了要做研究上的比較起見，原則上需將四個原始分數轉換成標準分數（或 T 分數）。他通常不鼓勵將語文創造思考測驗的三種能力分數或圖形創造思考測驗的四種能力分數作加總，我們也同意這樣的看法並且採取他的建議，如果您一定要加總時，也請您將原始總分轉換成 T 分數後再加總。化成標準分數的公式如下：

$$X = \frac{\sum X}{N} \quad SD = \sqrt{\frac{N \sum X^2 - (\sum X)^2}{N(N-1)}}$$

$$T = 10 \left(\frac{X - \bar{X}}{SD} \right) + 50$$

N：人數

X ：個別的原始分數

ΣX ：所有受試原始分數總合

—

\bar{X} ：所有受試原始分數之平均數

SD ：所有受試原始分數之標準差

T ：標準分數

四、施測及評分步驟摘要表

壹、測驗前準備

一、施測前準備

1. 只做一種測驗（語文或圖形）或兩種都做
2. 是否做前後測
3. 施測對象是誰
 - A. 個別或團體
 - a. 是否在小學四年級以下（適合個別施測或小團體施測）
 - b. 是否識字不多（適合個別施測或小團體施測）
 - B. 人數多少（理想人數為 15-35 人）

二、營造測驗氣氛

1. 是否營造一個沒有壓力以解決問題、遊戲為主而非考試的氣氛。
2. 場合與場地

三、準備測驗材料

準備題本、筆、碼表、手冊

貳、測驗的施測

1. 定位：這是創造力測驗，不受與創造力無關因素影響
2. 填寫基本資料：正式施測前、發下題本後（自填或由主試、助手協助填寫）
3. 填寫測驗日期
4. 正式施測說明
 - A. 只做一個或兩個都做
5. 正式測驗說明的朗讀
 - A. 語文的
 - B. 圖形的
6. 確定受試者沒有問題
7. 開始作答、計算時間
 - A. 語文十分鐘、圖形十分鐘
 - B. 如果兩個測驗都做，兩個測驗中間可以稍作休息，但每個測驗實際作答時間只有十分鐘，並且為開始作答前不得翻閱題本。
8. 測驗中問題的處理
若受試者有任何問題，請他舉手，主試者或助手走到其身旁回答

參、測驗的評分

一、誰來評分及如何建立評分者信度

1. 開放問卷需取得評分者一致性信度
2. 經過特殊訓練的評分者一致性信度通常很高，老師或一般人經過閱讀手冊、與有經驗評分者討論後之評分者一致性信度也都可以接受。
3. 以 20 到 40 份題本為樣本，利用評分表先評分一次，數週後，再另外找評分紙來評同一份題本，求前後的一致性相關。

二、正式的評分

1. 先刪除無關的反應
2. 在題本上，將無關反應去除後，根據獨創力常模資料，歸類編碼。
3. 先了解要評的分數，語文測驗要評的有三個分數：「獨創力」、「流暢力」、「變通力」，圖形測驗要評的除了上述三個能力外，加上「精進力」。
4. 找出評分紙，表五為「新編語文創造思考測驗評分紙」，表六為「新編語文創造思考測驗評分紙」
5. 編碼，如果是語文測驗，則根據表三，找出反應編碼（有五個數字，前二碼為變通力類別，後三碼為獨創力編碼），如果是圖形測驗，則根據表四，每個反應編碼有五個數字（前二碼為變通力類別，後三碼為獨創力編碼）。
6. 根據每個反應的編碼填在評分表上。
7. 計算總分
8. 轉換成 T 分數

註：在獨創力方面，只要是有關的反應，雖在表中找不到，但每個反應都給兩分。

表一 新編語文創造思考測驗(竹筷子)變通力之分類類別

類 別
01、音樂
02、文具
03、教學
04、標示
05、玩具
06、休閒、遊樂設施
07、裝飾
08、穿戴
09、烹飪調理
10、傢具、家用品
11、醫療
12、再製
13、拳養
14、工具
15、防護、建築物
16、武器
17、科學
18、命理
19、貨幣等有價物質
20、交通工具及設施
21、設備、電器
22、運動健身器材及設施
23、符號象徵
24、身體或身體部份
25、天體
26、自然景觀

表二 新編圖形創造思考測驗(人)變通力之分類類別

類 別
01、人物與動作
02、虛擬人物及其部份
03、身體或身體部份
04、食物飲料(包括可食用之動、植物及其部份)
05、再製
06、穿戴
07、文具
08、教學器材
09、休閒、遊樂設施
10、運動健身器材及設施
11、傢俱
12、家用品、電器
13、烹飪調理器具
14、工具
15、機械設備
16、動物及其部份
17、昆蟲及其部份
18、植物及其部份
19、自然景觀
20、天體
21、科學(物理、化學現象)
22、建築物及其部份
23、交通工具和設施
24、醫療
25、樂器
26、武器與護具
27、交易物
28、幾何圖形、物體
29、文字、數字
30、符號象徵
31、七情六慾(表情)
32、火光影、影像
33、藝品
34、故事、成語
35、命理

表三 新編語文創造思考測驗(竹筷子)獨創力之反應次數

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
01001	敲擊發出聲響、敲(打)擊樂器、樂器	1	405	18	0
01002	打鼓、鼓棒	1	356	15	0
01003	指揮棒	1	127	6	0
01004	笛子、蕭	1	26	1	2
01005	節拍器	1	25	1	2
01006	響板	1	16	1	2
01007	木魚棒	1	11	1	2
01008	麥克風	1	8	0	2
01009	琴弓(拉小提琴、胡琴...)	1	5	0	2
01010	音符、作曲	1	5	0	2
01011	把胡琴的弦隔開(琴衍、馬仔)	1	4	0	2
01012	三角鐵	1	4	0	2
01013	木琴棒	1	2	0	2
01014	放在鋼琴弦上製造聲響	1	2	0	2
01015	鈴噹、門鈴	1	2	0	2
01016	鐵琴棒	1	1	0	2
01017	喇叭	1	1	0	2
02001	作筆、毛筆	2	380	16	0
02002	筆筒、(竹)筒	2	364	16	0
02003	排圖形(用)	2	282	12	0
02004	在沙(土)上寫字	2	205	9	0
02005	畫、繪畫	2	204	9	0
02006	拼成(某)字、排字	2	192	8	0
02007	美勞用品	2	183	8	0
02008	寫(字)	2	133	6	0
02009	盒子	2	128	6	0
02010	立方體(正方體、長方體...)	2	118	5	0
02011	鉛筆盒	2	115	5	0
02012	筆桿	2	80	4	1
02013	書籤、書夾	2	75	3	1
02014	書本	2	34	2	2
02015	印章	2	31	1	2
02016	圓規	2	30	1	2
02017	書包	2	25	1	2
02018	文書	2	23	1	2
02019	炭筆	2	21	1	2
02020	做(造)紙	2	16	1	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
02021	書套	2	10	0	2
02022	筆竹簾（用來包毛筆...）	2	8	0	2
02023	橡皮擦	2	6	0	2
02024	卡片	2	6	0	2
02025	文具盒	2	5	0	2
02026	畫板	2	5	0	2
02027	膠水、黏著劑	2	5	0	2
02028	筆蓋、筆套	2	4	0	2
02029	留言板	2	4	0	2
02030	資料夾	2	3	0	2
02031	拆信刀	2	2	0	2
02032	染色工具、染布...	2	2	0	2
02033	日曆	2	1	0	2
02034	名牌	2	1	0	2
02035	訂書機	2	1	0	2
02036	硯台	2	1	0	2
02037	墊板	2	1	0	2
02038	貼紙	2	1	0	2
02039	墨汁	2	1	0	2
02040	紙鎮	2	1	0	2
02041	文具	2	1	0	2
02042	膠帶	2		0	2
02043	筆架	2		0	2
03001	比喻說理（團結...）	3	302	13	0
03002	教學用具	3	119	5	0
03003	數數用	3	67	3	1
03004	教鞭	3	27	1	2
03005	作弊	3	16	1	2
03006	軍訓物品	3	14	1	2
03007	板擦	3	12	1	2
03008	黑板	3	12	1	2
03009	打板擦	3	10	0	2
03010	訓練用具	3	8	0	2
03011	練習洗筷子	3	6	0	2
03012	考試時猜答案用	3	5	0	2
03013	罵人的話（比喻人的身材像筷子一樣）	3	4	0	2
03014	講台	3	4	0	2
03015	課本	3	3	0	2
03016	訓練平衡感	3	3	0	2

*註：「次數」欄空白的反應，是預試時曾出現的受試反應項目，但正式施測時並未出現，以下同。

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
03017	考卷	3	2	0	2
03018	訓練眼力	3	2	0	2
03019	算盤	3	1	0	2
03020	訓練耐心	3	1	0	2
03021	獎狀	3	1	0	2
03022	啓發靈感	3	1	0	2
03023	成績單	3		0	2
03024	粉筆	3		0	2
04001	指示標誌、標示物、標記(號)	4	157	7	0
04002	旗子	4	33	1	2
04003	打暗號、暗示	4	14	1	2
04004	做象徵符號	4	7	0	2
04005	記事	4	6	0	2
04006	信物	4	6	0	2
04007	做標準	4	5	0	2
04008	招牌	4	5	0	2
05001	竹槍、玩具槍、手槍	5	1352	59	0
05002	玩具、童玩	5	403	17	0
05003	竹蜻蜓	5	393	17	0
05004	玩具屋、模型屋	5	268	12	0
05005	風箏	5	238	10	0
05006	作燈籠(骨架)	5	152	7	0
05007	假人、玩偶	5	124	5	0
05008	模型(玩具)飛機	5	97	4	1
05009	做植物(竹子、樹、樹枝、青菜...	5	82	4	1
05010	玩「棒打老虎雞吃蟲」	5	78	3	1
05011	玩具竹筏、玩具船	5	74	3	1
05012	做動物(貓、狗、牛、獅子...)	5	60	3	1
05013	玩具車、模型車	5	52	2	1
05014	風車的棍子(柄)	5	51	2	1
05015	小玩具弓箭	5	45	2	2
05016	插捏麵人	5	38	2	2
05017	竹娃娃	5	30	1	2
05018	釣魚玩具(釣假魚)	5	29	1	2
05019	提燈籠的棍子	5	24	1	2
05020	做玩具船的桅杆	5	22	1	2
05021	陀螺	5	21	1	2
05022	竹馬	5	14	1	2
05023	綁許多橡皮筋當成跳繩	5	11	1	2
05024	玩具傘	5	10	0	2
05025	作布袋戲	5	8	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
05026	玩具火車	5	8	0	2
05027	氣槍	5	7	0	2
05028	玩具城堡	5	7	0	2
05029	玩具拐杖	5	7	0	2
05030	機器人、機器人的部分(機器手...)	5	6	0	2
05031	汽球	5	5	0	2
05032	面具	5	4	0	2
05033	仙女棒	5	4	0	2
05034	玩具梯子	5	3	0	2
05035	玩具大砲	5	3	0	2
05036	操作木偶	5	3	0	2
05037	玩比大小	5	2	0	2
05038	玩具火箭	5	2	0	2
05039	吹泡泡	5	2	0	2
05040	溜滑梯	5	2	0	2
05041	套圈圈	5	2	0	2
05042	扯鈴	5	2	0	2
05043	金箍棒	5	1	0	2
05044	玩具(假)水果	5	1	0	2
05045	電動玩具	5	1	0	2
05046	做昆蟲	5	1	0	2
05047	稻草人	5	1	0	2
05048	飛盤	5		0	2
05049	萬花筒	5		0	2
05050	做波浪鼓的棍子	5		0	2
06001	作模型	6	423	18	0
06002	玩遊戲(如划拳等)	6	314	14	0
06003	筷子舞	6	157	7	0
06004	做勞作	6	94	4	1
06005	益智遊戲(動腦遊戲)	6	83	4	1
06006	打發時間(如當筆在手上轉折、折斷好玩...)	6	75	3	1
06007	釣竿(釣魚、蝦、青蛙...)	6	74	3	1
06008	魔術道具(變把戲)	6	72	3	1
06009	夾彈珠	6	70	3	1
06010	迷你傢具、扮家家酒	6	69	3	1
06011	做積木、樂高、疊疊樂	6	58	3	1
06012	拼圖	6	48	2	1
06013	跳舞工具	6	45	2	2
06014	玩排列遊戲	6	37	2	2
06015	惡作劇	6	36	2	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
06016	作「井」字遊戲的井	6	36	2	2
06017	撞球棍	6	34	2	2
06018	比臂力	6	33	1	2
06019	賭博、賭具	6	30	1	2
06020	演戲、拍片的道具	6	28	1	2
06021	訓練手指靈敏度	6	22	1	2
06022	比賽	6	22	1	2
06023	打彈珠	6	22	1	2
06024	童軍（工程）模型（架）	6	21	1	2
06025	踩高蹺	6	18	1	2
06026	皮影戲	6	17	1	2
06027	翹翹板	6	17	1	2
06028	做迷宮、迷宮遊戲	6	15	1	2
06029	說書、數來寶	6	14	1	2
06030	表演吞筷子	6	14	1	2
06031	轉碟子（的棍子）	6	12	1	2
06032	猜謎	6	11	1	2
06033	取悅他人	6	11	1	2
06034	組合物（組合棒子...）	6	10	0	2
06035	玩骨牌	6	9	0	2
06036	擲遠（比賽）	6	9	0	2
06037	跳格子	6	8	0	2
06038	測試平衡感（用鼻子頂...）	6	8	0	2
06039	骰子	6	7	0	2
06040	扮鬼臉	6	7	0	2
06041	啦啦隊的加油棒	6	5	0	2
06042	做秋千	6	5	0	2
06043	鞭炮、爆竹	6	4	0	2
06044	彩帶棍	6	4	0	2
06045	夾布偶、夾娃娃	6	4	0	2
06046	浮標	6	4	0	2
06047	桌上棒球	6	3	0	2
06048	放鞭炮的用具	6	2	0	2
06049	摩天輪	6	2	0	2
06050	棋盤	6	2	0	2
06051	玩踢筷子	6	1	0	2
06052	挑逗	6	1	0	2
06053	棋子	6	1	0	2
06054	拔河	6	1	0	2
06055	象棋	6		0	2
06056	西洋棋	6		0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
07001	裝飾品	7	361	16	0
07002	手工藝品 (的材料)	7	155	7	0
07003	籃子、簍子	7	99	4	1
07004	藝術品、美術品	7	80	4	1
07005	雕刻材質	7	77	3	1
07006	相框	7	71	3	1
07007	風鈴的骨架、風鈴	7	67	3	1
07008	扇骨、扇子	7	63	3	1
07009	物體外框 (邊) (電鈴、鐘...)	7	56	2	1
07010	傘骨、傘	7	51	2	1
07011	竹簾	7	49	2	1
07012	擺飾、供觀賞	7	45	2	2
07013	竹 (編) 織品	7	42	2	2
07014	佈置公佈欄 (壁報)	7	38	2	2
07015	編排成筒、竹筒	7	31	1	2
07016	花盆	7	25	1	2
07017	禮品、禮物	7	23	1	2
07018	花瓶	7	20	1	2
07019	窗簾或窗簾的部份	7	14	1	2
07020	鏡子 (框)	7	13	1	2
07021	袋子、提袋	7	13	1	2
07022	吊飾	7	12	1	2
07023	紀念品	7	11	1	2
07024	珠寶盒	7	5	0	2
07025	皮包、錢包	7	5	0	2
07026	鑰匙圈	7	2	0	2
07027	煙灰缸	7	2	0	2
07028	燈罩	7	1	0	2
07029	椅套	7	1	0	2
07030	眼鏡盒	7	1	0	2
07031	鑰匙圈	7	1	0	2
07032	包裝	7		0	2
08001	簪 (綁髮用具、固定髮型)	8	233	10	0
08002	髮飾、髮夾	8	195	8	0
08003	衣服	8	97	4	1
08004	鞋子、拖鞋	8	85	4	1
08005	眼鏡框	8	63	3	1
08006	帽子	8	34	2	2
08007	梳子	8	30	1	2
08008	首飾	8	23	1	2
08009	項鍊	8	21	1	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
08010	耳環、耳針	8	18	1	2
08011	手錶	8	16	1	2
08012	假髮	8	15	1	2
08013	裙子、圍裙	8	9	0	2
08014	扣子	8	7	0	2
08015	褲子	8	7	0	2
08016	胸針	8	6	0	2
08017	將頭髮分邊	8	5	0	2
08018	鞋帶	8	5	0	2
08019	皮帶	8	4	0	2
08020	錶帶	8	3	0	2
08021	鞋墊	8	3	0	2
08022	睫毛夾	8	2	0	2
08023	化妝品	8	2	0	2
08024	假指甲	8	2	0	2
08025	鞋釘、鞋底、鞋跟	8	2	0	2
08026	像土人穿鼻子用	8	2	0	2
08027	鬍鬚	8	1	0	2
08028	內衣褲	8	1	0	2
08029	襪子	8	1	0	2
08030	領帶夾	8	1	0	2
08031	斗笠	8	1	0	2
08032	鑽石	8		0	2
08033	雨衣	8		0	2
09001	攪拌、混合（飲料、食物）用具	9	492	21	0
09002	串食物（肉、丸子、熱狗、黑輪... 等）	9	340	15	0
09003	叉子	9	165	7	0
09004	棉花糖棍、麥芽糖棍、畫糖棍、棒 棒糖棍	9	120	5	0
09005	作冰棒的棍子	9	111	5	1
09006	烤肉架、燻烤食物的支架（烤雞、 烤鴨...）	9	77	3	1
09007	打蛋	9	73	3	1
09008	桿麵（用具）	9	66	3	1
09009	吃	9	63	3	1
09010	蒸煮工具	9	60	3	1
09011	做容器	9	39	2	2
09012	測食物是否過熱、是否已熟？	9	38	2	2
09013	吸管	9	38	2	2
09014	茶杯墊	9	35	2	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
09015	捲壽司等食物	9	33	1	2
09016	鍋墊	9	30	1	2
09017	杯子	9	29	1	2
09018	調理	9	27	1	2
09019	盤子	9	23	1	2
09020	搗碎(的工具)	9	20	1	2
09021	撈(夾)茶葉、泡茶工具	9	14	1	2
09022	湯匙	9	12	1	2
09023	做(壓)麵粉的工具	9	12	1	2
09024	切割	9	11	1	2
09025	碗	9	9	0	2
09026	串糖葫蘆	9	9	0	2
09027	炒菜、煎匙	9	9	0	2
09028	塗抹奶油、果醬等	9	8	0	2
09029	油炸東西用	9	8	0	2
09030	試食物味道	9	7	0	2
09031	捲壽司	9	7	0	2
09032	收拾菜渣等物	9	6	0	2
09033	泡麵時壓住蓋子	9	6	0	2
09034	瀝東西(把碗裡的水倒掉，用筷子擋住碗內的東西)	9	6	0	2
09035	調酒用具	9	5	0	2
09036	沾東西吃	9	5	0	2
09037	榨汁用	9	3	0	2
09038	舔	9	3	0	2
09039	竹筒飯	9	3	0	2
09040	捲麵包、蛇餅	9	2	0	2
09041	菜刀	9	2	0	2
09042	刮魚鱗	9	2	0	2
09043	再分成許多小筷子	9	1	0	2
09044	搶食物	9	1	0	2
09045	餐桌上收筷子袋的插子	9	1	0	2
09046	杯盤架	9	1	0	2
09047	切菜板	9	1	0	2
09048	(放冰箱)除臭	9		0	2
09049	鋁箔包	9		0	2
10001	椅子	10	346	15	0
10002	桌子	10	235	10	0
10003	架子	10	150	7	0
10004	書架	10	80	4	1
10005	(竹)門、拱門	10	58	3	1

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
10006	(竹)窗	10	54	2	1
10007	床	10	53	2	1
10008	掃把	10	50	2	1
10009	櫃子	10	49	2	1
10010	桶子	10	46	2	1
10011	傢俱	10	39	2	2
10012	墊子	10	37	2	2
10013	箱子	10	37	2	2
10014	垃圾桶	10	31	1	2
10015	竹板、板子	10	31	1	2
10016	窗簾	10	30	1	2
10017	竹蓆	10	28	1	2
10018	做物品、東西	10	27	1	2
10019	拖把	10	21	1	2
10020	盒子	10	21	1	2
10021	枕頭	10	20	1	2
10022	鬧鐘	10	9	0	2
10023	屏風	10	8	0	2
10024	馬桶	10	7	0	2
10025	做信箱	10	5	0	2
10026	尿壺	10	3	0	2
10027	轎子	10	3	0	2
10028	畚箕	10	2	0	2
10029	梳妝台	10	2	0	2
10030	抽屜	10	1	0	2
10031	搖籃	10	1	0	2
10032	鞋架	10	1	0	2
11001	牙籤、摳牙、剔牙	11	354	15	0
11002	搔癢、抓癢(背)	11	157	7	0
11003	挖(掏)耳朵	11	132	6	0
11004	挖鼻孔	11	122	5	0
11005	固定斷肢或骨折處、急救固定	11	96	4	1
11006	按摩(器)	11	36	2	2
11007	自慰	11	23	1	2
11008	磨牙、咬	11	23	1	2
11009	灌腸、通腸、通便	11	23	1	2
11010	擦屁股	11	20	1	2
11011	棉花棒	11	19	1	2
11012	止血、止血帶	11	17	1	2
11013	摳腳趾頭	11	13	1	2
11014	拐杖	11	12	1	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
11015	牙刷（的柄）	11	10	0	2
11016	催吐	11	10	0	2
11017	針灸	11	8	0	2
11018	醫生用來看病人喉嚨的竹片	11	7	0	2
11019	穿耳洞（的工具）	11	6	0	2
11020	義肢、人工器官（腿、手...）	11	6	0	2
11021	撐眼皮	11	6	0	2
11022	煙斗	11	6	0	2
11023	通喉嚨	11	5	0	2
11024	做藥	11	5	0	2
11025	衛浴設備	11	5	0	2
11026	人造骨頭	11	5	0	2
11027	情趣用品	11	4	0	2
11028	抓白頭髮	11	4	0	2
11029	健康步道	11	4	0	2
11030	擦藥	11	3	0	2
11031	矯正牙齒	11	3	0	2
11032	擔架	11	3	0	2
11033	醫療用具	11	3	0	2
11034	骨骼(駝背)矯正器	11	3	0	2
11035	刮沙	11	2	0	2
11036	刺大腿使人清醒、刺股	11	2	0	2
11037	戒煙	11	2	0	2
11038	擠粉刺、青春痘	11	2	0	2
11039	開刀工具	11	1	0	2
11040	防止人咬到舌頭	11	1	0	2
11041	止嘔、停止打嗝用	11	1	0	2
11042	測試膝反應	11	1	0	2
11043	做假牙	11		0	2
11044	針筒	11		0	2
11045	眉筆	11		0	2
11046	清肚臍	11		0	2
12001	燃燒、燃料、柴	12	517	22	0
12002	生火、起火物、引火、火種、火煤棒	12	439	19	0
12003	摩擦生熱、鑽木取火（的小木棍）	12	86	4	1
12004	資源回收	12	66	3	1
12005	火把	12	42	2	2
12006	垃圾	12	27	1	2
12007	再生紙	12	27	1	2
12008	火柴棒	12	22	1	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
12009	(燃燒後)作肥料	12	14	1	2
12010	煤塊	12	11	1	2
12011	蠟燭	12	10	0	2
12012	做營火	12	9	0	2
12013	折斷	12	7	0	2
12014	竹木屑粉	12	7	0	2
12015	香煙	12	4	0	2
12016	布	12	4	0	2
12017	材料	12	4	0	2
12018	線	12	3	0	2
12019	鐵	12	2	0	2
12020	塑膠	12	1	0	2
12021	排泄物	12	1	0	2
12022	保留備用	12	1	0	2
12023	熄火	12		0	2
13001	鳥籠	13	74	3	1
13002	抓、壓、打、戳昆蟲(螞蟻、蟑螂、蝴蝶...)	13	65	3	1
13003	搭蓋寵物居所	13	53	2	1
13004	打小動物(小狗等)	13	18	1	2
13005	養小動物處的遊戲設施	13	17	1	2
13006	逗小動物玩	13	15	1	2
13007	跟小狗玩	13	11	1	2
13008	訓練寵物	13	9	0	2
13009	給老鼠磨牙	13	9	0	2
13010	灌蟋蟀	13	9	0	2
13011	小動物骨折支撐用	13	6	0	2
13012	玩小蟲子	13	5	0	2
13013	養白蟻	13	3	0	2
13014	小狗(寵物)的墓碑	13	3	0	2
13015	飼料	13	3	0	2
13016	嚇魚	13	2	0	2
13017	蠶房	13	2	0	2
13018	棲木、給小鳥站	13	1	0	2
14001	夾東西	14	736	32	0
14002	供植物攀附的支架	14	391	17	0
14003	鑽(挖、戳、刺、穿)洞	14	196	9	0
14004	代替手撥取東西(取物工具)	14	156	7	0
14005	支撐物體的工具、補強	14	148	6	0
14006	固定、固定東西的器具	14	147	6	0
14007	夾昆蟲(蟑螂.蟬..)	14	135	6	0

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
14008	夾垃圾	14	135	6	0
14009	挖土、鬆土(沙)	14	128	6	0
14010	清掃(角落、細縫、蜘蛛網...)工具(前端加布條)	14	124	5	0
14011	通物體管孔的工具(通水管...等)	14	114	5	1
14012	旗杆、國旗杆	14	103	5	1
14013	削尖成竹籤、竹籤	14	94	4	1
14014	木釘、釘子	14	82	4	1
14015	挖東西的工具	14	79	3	1
14016	工具、用具	14	79	3	1
14017	打毛線用的棒針	14	77	3	1
14018	夾錢	14	73	3	1
14019	雕塑工具(雕刻刀、捏塑陶土...)	14	65	3	1
14020	沾膠水、漿糊的工具	14	54	2	1
14021	插(叉)住東西	14	50	2	1
14022	曬衣架(竿)、晾衣物(手帕...等)	14	49	2	1
14023	衣架	14	41	2	2
14024	門門、拴子	14	41	2	2
14025	挑炭火用、火鉗	14	38	2	2
14026	掛鉤、鉤子(魚鉤...)	14	38	2	2
14027	滾動用(方便運重物)	14	37	2	2
14028	挑糞	14	37	2	2
14029	滾輪、輪子	14	36	2	2
14030	抵住或卡住東西的工具	14	35	2	2
14031	捲紙、字畫軸	14	33	1	2
14032	懸吊	14	32	1	2
14033	墊東西	14	30	1	2
14034	轉軸、軸承	14	28	1	2
14035	敲東西	14	28	1	2
14036	開鎖	14	27	1	2
14037	槓桿	14	24	1	2
14038	捲軸、捲線軸棍	14	23	1	2
14039	捕魚叉	14	22	1	2
14040	網魚的器具、網子	14	21	1	2
14041	撥動、轉動東西的工具	14	21	1	2
14042	壓平東西的工具	14	20	1	2
14043	把柄、門把	14	19	1	2
14044	弄破東西的工具	14	16	1	2
14045	插花	14	15	1	2
14046	清洗瓶子的工具	14	15	1	2
14047	連桿(連動桿)	14	13	1	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
14048	開(瓶)罐器	14	13	1	2
14049	針	14	13	1	2
14050	(加上口香糖)可黏東西	14	12	1	2
14051	鞋拔	14	12	1	2
14052	塞門縫	14	11	1	2
14053	串有孔的東西	14	11	1	2
14054	倒液體時的輔助工具	14	11	1	2
14055	刷子或其部份	14	10	0	2
14056	刮東西	14	10	0	2
14057	園藝接枝、移枝用	14	9	0	2
14058	開門	14	8	0	2
14059	墊桌腳	14	8	0	2
14060	扁擔	14	8	0	2
14061	螺絲起子	14	7	0	2
14062	繩子	14	7	0	2
14063	修理(腳踏車鍊等)的工具	14	7	0	2
14064	螺絲	14	6	0	2
14065	鑰匙	14	6	0	2
14066	磨製(平)工具	14	6	0	2
14067	管子、水管	14	6	0	2
14068	逃生工具	14	6	0	2
14069	蒼蠅拍	14	5	0	2
14070	電線	14	5	0	2
14071	錄音帶的迴帶器	14	4	0	2
14072	榔頭	14	4	0	2
14073	放(輪胎)的氣	14	4	0	2
14074	卡榫	14	4	0	2
14075	濾水器	14	4	0	2
14076	行乞的工具	14	4	0	2
14077	天線	14	3	0	2
14078	洗衣棒、搓打衣服	14	3	0	2
14079	插鞘、竹鞘	14	3	0	2
14080	鉛錘、重錘	14	2	0	2
14081	撕紙工具	14	2	0	2
14082	開關	14	2	0	2
14083	絞緊東西的器具	14	2	0	2
14084	雨刷	14	2	0	2
14085	扳手	14	2	0	2
14086	避震器	14	1	0	2
14087	罷工用具	14	1	0	2
14088	手電筒	14	1	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
14089	橡皮筋	14	1	0	2
14090	除草工具	14	1	0	2
14091	鋸子	14	1	0	2
14092	篩子	14	1	0	2
14093	蓋子	14	1	0	2
14094	腳踏板	14	1	0	2
14095	剪刀	14	1	0	2
14096	打火機	14		0	2
14097	彈簧	14		0	2
15001	蓋房子	15	200	9	0
15002	圍籬、籬笆	15	83	4	1
15003	橋	15	69	3	1
15004	梯子、樓梯	15	44	2	2
15005	欄杆	15	41	2	2
15006	界線、分界	15	28	1	2
15007	塔	15	24	1	2
15008	地板	15	22	1	2
15009	屋的支架	15	21	1	2
15010	阻斷、塞子	15	19	1	2
15011	建築材料	15	17	1	2
15012	牆壁	15	15	1	2
15013	疏通	15	12	1	2
15014	堵孔	15	12	1	2
15015	帳篷	15	12	1	2
15016	柱子	15	12	1	2
15017	金字塔	15	11	1	2
15018	墓、墓碑	15	11	1	2
15019	鋪地防滑	15	10	0	2
15020	瞭望台	15	9	0	2
15021	木樁	15	8	0	2
15022	竹棚子	15	8	0	2
15023	填充物	15	7	0	2
15024	城堡	15	7	0	2
15025	架(做)工程	15	5	0	2
15026	電線杆	15	3	0	2
15027	亭子、涼亭	15	3	0	2
15028	洗手台	15	3	0	2
15029	山洞	15	2	0	2
15030	屋頂	15	2	0	2
15031	銅像、人像	15	2	0	2
15032	衛浴設備	15	2	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
15033	堤防	15	1	0	2
15034	天花板	15		0	2
15035	廟	15		0	2
15036	講堂、禮堂	15		0	2
15037	井	15		0	2
15038	擂台、舞台	15		0	2
15039	水溝	15		0	2
16001	飛鏢（針）	16	452	20	0
16002	打人、敲人或敲身體其他部位	16	431	19	0
16003	弓箭	16	402	17	0
16004	戳(刺、捅、插)人	16	170	7	0
16005	武器	16	169	7	0
16006	彈弓	16	163	7	0
16007	棍子、棒子	16	129	6	0
16008	刑具、處罰、虐待工具	16	113	5	1
16009	射擊（人）	16	108	5	1
16010	自衛防身	16	107	5	1
16011	砸（丟）人	16	103	5	1
16012	殺人(凶器)	16	101	4	1
16013	夾手指及身體其他部位（雞雞...	16	99	4	1
16014	劍	16	93	4	1
16015	暗器	16	75	3	1
16016	刀子	16	67	3	1
16017	出氣（筒）	16	63	3	1
16018	雙節棍	16	38	2	2
16019	攻擊	16	35	2	2
16020	打架	16	33	1	2
16021	長槍、長矛	16	31	1	2
16022	炸彈、飛彈	16	25	1	2
16023	吹箭	16	23	1	2
16024	打手心	16	19	1	2
16025	自殺	16	18	1	2
16026	敲打東西（桌子、牆壁...）	16	17	1	2
16027	破壞、犯罪	16	14	1	2
16028	盔甲、防護具	16	12	1	2
16029	練武功(筷子功...)	16	11	1	2
16030	槍靶、箭靶	16	10	0	2
16031	讓人不能說話的工具	16	5	0	2
16032	子彈	16	5	0	2
16033	下毒	16	3	0	2
16034	炸彈的引線	16	3	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
16035	盾牌	16	3	0	2
16036	用來奪取別人的食物	16	2	0	2
16037	逼供	16	1	0	2
16038	投石機	16	1	0	2
16039	戰車	16	1	0	2
16040	點穴	16	1	0	2
16041	打草驚蛇	16		0	2
17001	做尺、測量長度	17	232	10	0
17002	日晷投影、計時、時鐘	17	181	8	0
17003	實驗	17	112	5	1
17004	測量工具	17	83	4	1
17005	斷電、絕緣體	17	30	1	2
17006	馬達、感應線圈、電動機	17	19	1	2
17007	天平、平衡工具	17	19	1	2
17008	測試深度	17	18	1	2
17009	指南針	17	16	1	2
17010	觀察水折射的例子	17	11	1	2
17011	風向器	17	11	1	2
17012	隔熱	17	9	0	2
17013	試溫度	17	9	0	2
17014	三腳架	17	8	0	2
17015	電池	17	3	0	2
17016	照相機	17	3	0	2
17017	磁鐵	17	3	0	2
17018	砝碼	17	2	0	2
17019	証物、証據	17	2	0	2
17020	標本	17	2	0	2
17021	化石	17	1	0	2
17022	沙漏	17	1	0	2
17023	底片	17	1	0	2
17024	試紙、試毒	17	1	0	2
17025	望遠鏡	17	1	0	2
17026	吸收容納、吸水	17		0	2
17027	保險絲	17		0	2
18001	籤、抽籤	18	400	17	0
18002	做十字架	18	205	9	0
18003	筷仙	18	35	2	2
18004	拜拜用的香	18	35	2	2
18005	算命	18	35	2	2
18006	祭祀、神主牌	18	12	1	2
18007	避邪、幸運、吉祥物	18	12	1	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
18008	棺木	18	9	0	2
18009	籤筒	18	6	0	2
18010	神、佛像	18	5	0	2
18011	撿骨	18	3	0	2
18012	擲筊	18	2	0	2
18013	符咒、詛咒(娃娃)	18	2	0	2
18014	鬼火	18	1	0	2
18015	陪葬品	18	1	0	2
18016	燒紙錢、紙人等祭祠物的架子	18	1	0	2
19001	存錢筒、撲滿	19	48	2	1
19002	賣錢	19	32	1	2
19003	收集、蒐藏品	19	20	1	2
19004	代幣、籌碼	19	16	1	2
19005	交易	19	4	0	2
19006	救濟、捐助	19	2	0	2
19007	保險箱	19	1	0	2
19008	獎品	19	1	0	2
20001	竹筏	20	150	7	0
20002	船	20	137	6	0
20003	飛機	20	76	3	1
20004	汽車、車子	20	50	2	1
20005	鐵軌(路)	20	17	1	2
20006	路標	20	15	1	2
20007	腳踏車	20	12	1	2
20008	火箭	20	12	1	2
20009	推進器、螺旋槳	20	10	0	2
20010	火車	20	10	0	2
20011	鋪(做)公路、馬路、高速公路	20	9	0	2
20012	槳	20	8	0	2
20013	太空梭	20	7	0	2
20014	獨木舟	20	5	0	2
20015	浮板	20	4	0	2
20016	太空船	20	3	0	2
20017	機車	20	2	0	2
20018	飛碟	20	2	0	2
20019	人行道	20	2	0	2
20020	方向盤	20	2	0	2
20021	人力車、三輪車	20	2	0	2
20022	路障、障礙物	20	2	0	2
20023	降落傘、飛傘	20	1	0	2
20024	熱汽球	20	1	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
21001	陷阱、補鳥(獸、鼠)器	21	86	4	1
21002	骨架	21	32	1	2
21003	電風扇	21	32	1	2
21004	電燈、日光燈、燈管	21	15	1	2
21005	電視	21	13	1	2
21006	水車	21	7	0	2
21007	避雷針	21	3	0	2
21008	收音機	21	3	0	2
21009	蒸氣機	21	3	0	2
21010	冷氣	21	2	0	2
21011	電話	21	2	0	2
21012	鐵床	21	1	0	2
21013	補蚊燈	21	1	0	2
21014	掃描機	21	1	0	2
21015	千斤頂	21	1	0	2
21016	車床	21		0	2
21017	織布機	21		0	2
21018	插座	21		0	2
22001	健身訓練、運動器材	22	57	3	1
22002	棒球棒	22	19	1	2
22003	標槍	22	18	1	2
22004	打棒球(全壘打、安打...)	22	14	1	2
22005	接力棒	22	12	1	2
22006	球(手球、排球...)	22	11	1	2
22007	籃球框	22	9	0	2
22008	球拍	22	7	0	2
22009	浮筒	22	6	0	2
22010	滑板	22	5	0	2
22011	撐竿跳	22	4	0	2
22012	打高爾夫	22	3	0	2
22013	乒乓球拍	22	3	0	2
22014	足球	22	2	0	2
22015	羽毛球	22	2	0	2
22016	溜冰鞋	22	2	0	2
22017	啞鈴	22	1	0	2
22018	籃球	22	1	0	2
22019	打保齡球	22	1	0	2
22020	躲避球	22		0	2
23001	愛心	23	1	0	2
24001	眼睛	24	4	0	2
24002	手	24	3	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
24003	頭髮	24	2	0	2
24004	鼻子	24	1	0	2
24005	頭	24	1	0	2
25001	星球	25	4	0	2
25002	星星	25	2	0	2
25003	太陽	25	1	0	2
25004	月亮	25		0	2
26001	山	26	4	0	2
26002	天、天空	26	3	0	2
26003	海	26	1	0	2
26004	雨	26	1	0	2
26005	陸地	26		0	2

*註1:「次數」欄空白的反應，是預試時曾出現的受試反應項目，但正式施測時並未出現。

註2:「號碼」欄中的編號係評分工作結束後，依各類別中反應的出現次數重新編碼，評分時所採用的原始編碼請見附錄。

表四 新編圖形創造思考測驗(人)獨創力之反應次數

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
01001	人、人類	1	813	36	0
01002	女孩、女人	1	229	10	0
01003	男孩、男人	1	93	4	1
01004	小孩	1	54	2	1
01005	長(翹)鬍子的人	1	51	2	1
01006	小丑	1	40	2	2
01007	背對背(坐著)的兩個人	1	37	2	2
01008	爺爺、老先生	1	36	2	2
01009	戴帽子(草帽、禮帽…)的人	1	35	2	2
01010	漫(散)步、走路的人	1	34	2	2
01011	跳舞的人	1	27	1	2
01012	農夫	1	27	1	2
01013	接吻、吻	1	22	1	2
01014	做運動的人	1	21	1	2
01015	老人	1	20	1	2
01016	爸爸	1	19	1	2
01017	情侶	1	18	1	2
01018	雙胞胎	1	18	1	2
01019	手腳張開的人	1	16	1	2
01020	妹妹	1	16	1	2
01021	跑步的人	1	15	1	2
01022	睡覺的人	1	15	1	2
01023	吵架	1	11	1	2
01024	爬山的人	1	10	0	2
01025	倒立的人	1	9	0	2
01026	壞人(小偷、強盜…)	1	9	0	2
01027	連體嬰	1	9	0	2
01028	明星	1	9	0	2
01029	朋友	1	8	0	2
01030	海盜	1	8	0	2
01031	奶奶、老太婆	1	8	0	2
01032	打拳	1	7	0	2
01033	牽手	1	7	0	2
01034	戴眼鏡的人	1	7	0	2
01035	籃球員	1	7	0	2
01036	人的動作	1	6	0	2
01037	穿裙子的人	1	5	0	2
01038	人群	1	5	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
01039	弟弟	1	5	0	2
01040	帶斗笠的人	1	5	0	2
01041	大人帶小孩	1	5	0	2
01042	相撲選手	1	5	0	2
01043	武士、戰士	1	5	0	2
01044	俯臥	1	4	0	2
01045	國王、公爵、貴族	1	4	0	2
01046	媽媽	1	3	0	2
01047	阿拉伯人	1	3	0	2
01048	土著(人)	1	3	0	2
01049	躺在棺材內的人、死人	1	3	0	2
01050	玩球的人	1	3	0	2
01051	西洋劍比賽	1	3	0	2
01052	小平頭的人	1	3	0	2
01053	老師	1	3	0	2
01054	玩滑板的人	1	3	0	2
01055	擁抱的人	1	3	0	2
01056	健美先生、大力士	1	3	0	2
01057	軍人	1	3	0	2
01058	站著的人	1	2	0	2
01059	畢業生	1	2	0	2
01060	帥哥	1	2	0	2
01061	光(禿)頭的人	1	2	0	2
01062	跳	1	2	0	2
01063	擊掌	1	2	0	2
01064	貴婦人、古代夫人	1	2	0	2
01065	公主	1	2	0	2
01066	新娘	1	2	0	2
01067	人妖	1	2	0	2
01068	表演	1	2	0	2
01069	嬉皮	1	1	0	2
01070	乘舟、划船	1	1	0	2
01071	拜年	1	1	0	2
01072	踢球的人	1	1	0	2
01073	蹲馬桶	1	1	0	2
01074	自殺的人	1	1	0	2
01075	工人	1	1	0	2
01076	佣人	1	1	0	2
01077	釣魚的人	1	1	0	2
01078	木乃伊	1	1	0	2
01079	嬰兒	1	1	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
01080	上班族	1	1	0	2
01081	流浪漢	1	1	0	2
01082	警察	1	1	0	2
01083	溜冰的人	1	1	0	2
01084	醫生	1	1	0	2
01085	油漆工人	1		0	2
01086	內八字	1		0	2
01087	哥哥	1		0	2
01088	排隊	1		0	2
01089	服務生	1		0	2
01090	商人	1		0	2
01091	學生	1		0	2
01092	和尚	1		0	2
02001	稻草人	2	85	4	1
02002	漫畫卡通人物(太空戰士…)	2	75	3	1
02003	外星人	2	74	3	1
02004	怪物、怪人	2	64	3	1
02005	鬼、魔鬼	2	34	2	2
02006	小叮噹	2	29	1	2
02007	雪人	2	28	1	2
02008	電視遊樂器中之人物(小精靈…)	2	25	1	2
02009	機器人	2	25	1	2
02010	巫婆、女法師	2	21	1	2
02011	精靈	2	17	1	2
02012	超人	2	16	1	2
02013	小天使	2	12	1	2
02014	掃晴娘	2	9	0	2
02015	骨人	2	8	0	2
02016	變形人	2	8	0	2
02017	木頭人、木偶	2	7	0	2
02018	聖誕老人	2	6	0	2
02019	怪物的牙	2	5	0	2
02020	假人	2	5	0	2
02021	大眼蛙	2	4	0	2
02022	模特兒造型	2	4	0	2
02023	幽靈	2	3	0	2
02024	小矮人	2	3	0	2
02025	龍貓	2	3	0	2
02026	頑皮豹	2	2	0	2
02027	神燈	2	2	0	2

*註：「次數」欄空白的反應，是預試時曾出現的受試反應項目，但正式施測時並未出現，以下同。

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
02028	魔人	2	2	0	2
02029	加酷企鵝	2	1	0	2
02030	豬八戒	2	1	0	2
02031	吃人花	2	1	0	2
02032	孫悟空	2	1	0	2
02033	天神鳥	2		0	2
02034	小可愛	2		0	2
02035	蝴蝶人	2		0	2
02036	蜘蛛人	2		0	2
02037	獨眼怪人	2		0	2
02038	石頭人	2		0	2
03001	屁股、臀部	3	484	21	0
03002	臉	3	375	17	0
03003	胸部(乳房)	3	311	14	0
03004	頭髮、瀏海	3	304	14	0
03005	鬍子、八字鬍	3	266	12	0
03006	眼睛	3	256	11	0
03007	鼻子	3	235	10	0
03008	人頭、頭	3	184	8	0
03009	腳、腿	3	128	6	0
03010	嘴巴	3	88	4	1
03011	手臂、手	3	80	4	1
03012	內臟(肺…)	3	71	3	1
03013	身體、軀幹	3	51	2	1
03014	肌肉、胸肌	3	38	2	2
03015	牙、牙縫	3	37	2	2
03016	生殖器	3	35	2	2
03017	眉毛、八字眉	3	30	1	2
03018	手指	3	28	1	2
03019	手掌	3	23	1	2
03020	人中、唇裂、兔唇	3	22	1	2
03021	耳朵	3	15	1	2
03022	細胞	3	13	1	2
03023	乳溝	3	11	1	2
03024	辮子	3	8	0	2
03025	骨頭	3	8	0	2
03026	老人的臉	3	7	0	2
03027	門牙、暴牙	3	6	0	2
03028	舌頭	3	6	0	2
03029	疤痕、傷口	3	6	0	2
03030	鬥雞眼	3	5	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
03031	染色體	3	5	0	2
03032	五官	3	4	0	2
03033	皺紋	3	4	0	2
03034	腳趾	3	3	0	2
03035	痔瘡	3	3	0	2
03036	流血、血滴	3	3	0	2
03037	精子、卵	3	3	0	2
03038	肚臍	3	3	0	2
03039	神經	3	2	0	2
03040	下巴	3	2	0	2
03041	掌紋	3	2	0	2
03042	脖子	3	2	0	2
03043	美人尖	3	1	0	2
03044	關節(膝蓋等)	3	1	0	2
03045	腋下	3	1	0	2
03046	一頭包、腫	3	1	0	2
03047	拳頭	3	1	0	2
03048	胸毛	3	1	0	2
04001	香蕉	4	255	11	0
04002	櫻桃	4	241	11	0
04003	蘋果、吃剩的蘋果	4	180	8	0
04004	葡萄	4	137	6	0
04005	冰淇淋	4	133	6	0
04006	桃子	4	96	4	1
04007	水果	4	84	4	1
04008	西瓜	4	63	3	1
04009	蛋	4	48	2	1
04010	茄子	4	43	2	2
04011	蛋糕	4	41	2	2
04012	洋蔥	4	39	2	2
04013	橘子、柳橙	4	37	2	2
04014	飯糰	4	34	2	2
04015	玉米	4	33	2	2
04016	棒棒糖、糖果	4	32	1	2
04017	豆子、豆莢	4	28	1	2
04018	蘿蔔	4	24	1	2
04019	冰棒	4	24	1	2
04020	包子、肉包	4	23	1	2
04021	蒜頭	4	23	1	2
04022	荔枝	4	22	1	2
04023	草莓	4	22	1	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
04024	餅乾	4	22	1	2
04025	蕃茄	4	21	1	2
04026	豆芽(菜)	4	16	1	2
04027	飲料	4	15	1	2
04028	枇杷	4	14	1	2
04029	串丸子(魚丸...)	4	14	1	2
04030	蓮霧	4	12	1	2
04031	鳳梨	4	12	1	2
04032	巧克力	4	12	1	2
04033	麵包	4	12	1	2
04034	梨子	4	10	0	2
04035	芒果	4	9	0	2
04036	木瓜	4	9	0	2
04037	雞腿、棒棒腿	4	9	0	2
04038	榴槤	4	8	0	2
04039	蔬菜	4	7	0	2
04040	酒	4	7	0	2
04041	香腸、熱狗	4	7	0	2
04042	龍眼	4	6	0	2
04043	肉粽	4	6	0	2
04044	甜甜圈	4	6	0	2
04045	披薩	4	6	0	2
04046	辣椒	4	6	0	2
04047	汽水	4	6	0	2
04048	檸檬	4	6	0	2
04049	瓜子殼	4	5	0	2
04050	竹筍	4	5	0	2
04051	椰子	4	5	0	2
04052	米	4	5	0	2
04053	栗子	4	5	0	2
04054	食物	4	5	0	2
04055	烏魚子	4	4	0	2
04056	三明治	4	4	0	2
04057	荷包蛋	4	4	0	2
04058	人參	4	4	0	2
04059	饅頭	4	3	0	2
04060	鮮奶盒	4	3	0	2
04061	楊桃	4	3	0	2
04062	蓮藕	4	3	0	2
04063	芋頭	4	2	0	2
04064	漢堡	4	2	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
04065	熱狗麵包、大亨堡	4	2	0	2
04066	麵條	4	2	0	2
04067	罐頭、易開罐	4	2	0	2
04068	狀元糕	4	1	0	2
04069	泡芙	4	1	0	2
04070	菱角	4	1	0	2
04071	橄欖	4	1	0	2
04072	乳酪、起司	4	1	0	2
04073	地瓜	4	1	0	2
04074	花生	4	1	0	2
04075	檳榔	4	1	0	2
04076	腰果	4	1	0	2
04077	香瓜、甜瓜	4	1	0	2
04078	釋迦	4	1	0	2
04079	奶昔	4	1	0	2
04080	香煙	4	1	0	2
04081	銅鑼燒	4		0	2
04082	奇異果	4		0	2
04083	苦瓜	4		0	2
04084	餛飩、水餃	4		0	2
04085	開心果	4		0	2
05001	排泄物(大便...)	5	111	5	1
05002	煤棒	5	7	0	2
05003	材料(鐵...)	5	1	0	2
05004	玻璃	5		0	2
06001	眼鏡	6	647	29	0
06002	帽子	6	417	19	0
06003	衣服	6	214	10	0
06004	蝴蝶結	6	178	8	0
06005	褲子	6	174	8	0
06006	裙子	6	142	6	0
06007	斗笠	6	114	5	0
06008	鞋、高跟鞋	6	81	4	1
06009	胸罩	6	51	2	1
06010	內褲、三(四)角褲	6	45	2	1
06011	鑽石、寶石、水晶	6	43	2	2
06012	臉譜、面具	6	43	2	2
06013	領子	6	34	2	2
06014	皇冠	6	30	1	2
06015	項鍊	6	29	1	2
06016	洋裝	6	28	1	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
06017	拖鞋	6	24	1	2
06018	手錶	6	24	1	2
06019	太陽眼鏡、墨鏡	6	23	1	2
06020	耳環、耳針	6	19	1	2
06021	髮夾、髮飾	6	18	1	2
06022	草帽	6	18	1	2
06023	假髮	6	17	1	2
06024	皮包	6	17	1	2
06025	內衣	6	15	1	2
06026	背心	6	13	1	2
06027	手套	6	13	1	2
06028	領帶	6	9	0	2
06029	巫師帽	6	9	0	2
06030	襪子	6	9	0	2
06031	披肩	6	8	0	2
06032	手帕、絲巾	6	8	0	2
06033	墨西哥帽	6	6	0	2
06034	泳裝	6	6	0	2
06035	戒指	6	6	0	2
06036	背包	6	5	0	2
06037	扣子	6	4	0	2
06038	蓑衣	6	4	0	2
06039	玉佩、墜子	6	4	0	2
06040	眼罩	6	4	0	2
06041	童軍領結	6	3	0	2
06042	丁字褲	6	3	0	2
06043	圍裙	6	3	0	2
06044	珠串	6	2	0	2
06045	首飾	6	2	0	2
06046	皮帶、皮帶環	6	2	0	2
06047	耳機	6	2	0	2
06048	梳子	6	2	0	2
06049	中國結	6	2	0	2
06050	吊帶	6	2	0	2
06051	草裙	6	1	0	2
06052	手鍊	6	1	0	2
06053	化妝品(香水…)	6	1	0	2
06054	袖子	6	1	0	2
06055	安全帽	6	1	0	2
06056	懷表	6	1	0	2
06057	拐杖	6	1	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
07001	鉛筆、筆	7	325	14	0
07002	鋼筆	7	40	2	2
07003	立可白、修正液	7	32	1	2
07004	圖釘、大頭針	7	14	1	2
07005	圓規	7	13	1	2
07006	印章	7	10	0	2
07007	橡皮擦	7	10	0	2
07008	書包	7	9	0	2
07009	三角板	7	9	0	2
07010	紙	7	8	0	2
07011	鉛筆盒	7	5	0	2
07012	尺	7	5	0	2
07013	卡片	7	5	0	2
07014	水彩	7	2	0	2
07015	信封	7	2	0	2
07016	削鉛筆機	7	2	0	2
07017	毛筆	7	2	0	2
07018	墊板	7	1	0	2
07019	紙鎮	7	1	0	2
07020	印台	7	1	0	2
07021	白膠	7		0	2
07022	膠帶	7		0	2
07023	畫板、寫生板	7		0	2
08001	書本	8	117	5	0
08002	黑板	8	9	0	2
08003	板擦	8	2	0	2
08004	考試(卷)	8	1	0	2
08005	作業	8	1	0	2
09001	帳篷	9	299	13	0
09002	風箏	9	137	6	0
09003	溜滑梯	9	121	5	0
09004	汽球	9	86	4	1
09005	布娃娃、布偶、洋娃娃	9	57	3	1
09006	撲克牌	9	36	2	2
09007	蒙古包	9	30	1	2
09008	蹺蹺板	9	24	1	2
09009	鞭炮、爆竹	9	23	1	2
09010	鍵子	9	23	1	2
09011	不倒翁	9	21	1	2
09012	玩具	9	19	1	2
09013	旋轉木馬	9	15	1	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
09014	風車	9	14	1	2
09015	(放)煙火	9	14	1	2
09016	秋千	9	12	1	2
09017	遊樂場	9	12	1	2
09018	燈籠	9	11	1	2
09019	熱氣球	9	11	1	2
09020	積木	9	10	0	2
09021	雲霄飛車	9	10	0	2
09022	陀螺	9	9	0	2
09023	冲天炮	9	7	0	2
09024	作動物、寵物的居所	9	5	0	2
09025	拼圖	9	4	0	2
09026	竹蜻蜓	9	4	0	2
09027	棋子	9	4	0	2
09028	仙女棒	9	4	0	2
09029	紙飛機	9	4	0	2
09030	降落傘	9	4	0	2
09031	萬花筒	9	4	0	2
09032	飛盤、迴力圈	9	3	0	2
09033	釣魚(竿)	9	3	0	2
09034	嚇人箱	9	3	0	2
09035	賭博、賭具	9	3	0	2
09036	溜溜球、迴力球	9	3	0	2
09037	跳繩	9	3	0	2
09038	跳棋	9	2	0	2
09039	象棋	9	2	0	2
09040	狗屋	9	2	0	2
09041	輪盤	9	2	0	2
09042	搖桿	9	2	0	2
09043	吹泡泡	9	1	0	2
09044	平衡遊戲、平衡娃娃	9	1	0	2
09045	套圈圈	9	1	0	2
09046	魔術棒	9	1	0	2
09047	(踩)高蹺	9	1	0	2
09048	紙鶴	9	1	0	2
09049	水槍	9	1	0	2
09050	摩天輪	9	1	0	2
09051	迷宮	9	1	0	2
09052	(萬聖節)南瓜燈	9	1	0	2
09053	馬戲團	9	1	0	2
09054	滑翔翼	9		0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
09055	夾娃娃機	9		0	2
10001	球	10	199	9	0
10002	棒球	10	57	3	1
10003	籃球	10	25	1	2
10004	羽毛球	10	13	1	2
10005	網球拍	10	11	1	2
10006	撞球	10	10	0	2
10007	滑雪板、滑雪工具	10	9	0	2
10008	桌球拍	10	8	0	2
10009	高爾夫球	10	8	0	2
10010	滑板的斜坡	10	7	0	2
10011	拳擊手套	10	4	0	2
10012	保齡球	10	4	0	2
10013	籃球架	10	3	0	2
10014	單槓	10	3	0	2
10015	比腕力	10	2	0	2
10016	籃網	10	2	0	2
10017	蛙鏡	10	2	0	2
10018	啞鈴	10	2	0	2
10019	游泳	10	2	0	2
10020	橄欖球	10	2	0	2
10021	溜冰	10	2	0	2
10022	健身器	10		0	2
10023	衝浪、衝浪板	10		0	2
10024	泳圈	10		0	2
11001	窗簾	11	350	16	0
11002	椅子	11	76	3	1
11003	桌子	11	71	3	1
11004	門簾	11	28	1	2
11005	皮箱、箱子	11	7	0	2
11006	嬰兒床、娃娃床	11	5	0	2
11007	桌巾	11	4	0	2
11008	枕頭	11	4	0	2
11009	櫥子、衣櫥	11	3	0	2
11010	梳妝台	11	2	0	2
11011	地毯	11	2	0	2
11012	信箱	11	2	0	2
11013	床	11	2	0	2
11014	轎子	11	1	0	2
11015	抽屜	11	1	0	2
11016	墊子、椅墊	11	1	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
11017	架子	11	1	0	2
12001	傘	12	689	31	0
12002	燈泡、電燈	12	156	7	0
12003	掃把	12	128	6	0
12004	時鐘	12	93	4	1
12005	扇子	12	77	3	1
12006	瓶子、水(酒)瓶、水壺	12	74	3	1
12007	衣架	12	69	3	1
12008	漏斗	12	53	2	1
12009	奶瓶	12	53	2	1
12010	電風扇	12	47	2	1
12011	檯燈	12	42	2	2
12012	花瓶	12	40	2	2
12013	蠟燭	12	39	2	2
12014	吊燈	12	24	1	2
12015	電視	12	21	1	2
12016	茶壺	12	19	1	2
12017	桶(筒)子、水桶	12	19	1	2
12018	曬衣架(竿)	12	15	1	2
12019	花盆	12	14	1	2
12020	燈座	12	12	1	2
12021	電話	12	9	0	2
12022	鏡子	12	9	0	2
12023	奶嘴	12	9	0	2
12024	紋帳	12	8	0	2
12025	拖把	12	8	0	2
12026	蓮蓬頭	12	7	0	2
12027	照相機	12	6	0	2
12028	吸塵器	12	6	0	2
12029	畚箕	12	5	0	2
12030	蠟燭架、燭台	12	5	0	2
12031	物品、東西	12	5	0	2
12032	臉盆	12	4	0	2
12033	掛鐘	12	4	0	2
12034	熨斗	12	4	0	2
12035	小夜燈、燈罩	12	4	0	2
12036	油燈	12	4	0	2
12037	洗衣機	12	4	0	2
12038	錄音機	12	3	0	2
12039	牙膏	12	3	0	2
12040	插座	12	2	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
12041	油罐	12	2	0	2
12042	籃子	12	2	0	2
12043	殺蟲劑	12	2	0	2
12044	水晶燈	12	1	0	2
12045	門鈴	12	1	0	2
12046	電視架	12	1	0	2
12047	破掉的花瓶	12	1	0	2
12048	冰箱	12	1	0	2
12049	傘架	12	1	0	2
12050	冷氣	12	1	0	2
12051	雞毛撢子	12	1	0	2
12052	菜籃車	12	1	0	2
12053	煙灰缸	12	1	0	2
12054	呼叫器、B.B.CALL	12		0	2
13001	杯子(酒杯)	13	149	7	0
13002	碗	13	61	3	1
13003	叉子	13	16	1	2
13004	菜刀	13	9	0	2
13005	鍋子、炊具	13	7	0	2
13006	盤子	13	6	0	2
13007	筷子	13	6	0	2
13008	火種	13	5	0	2
13009	湯匙	13	4	0	2
13010	烤肉架	13	2	0	2
13011	吸管	13	2	0	2
13012	鍋蓋	13	1	0	2
13013	煮飯	13	1	0	2
13014	蒸籠	13	1	0	2
13015	筷子架	13	1	0	2
13016	土窯	13	1	0	2
13017	打蛋器	13	1	0	2
13018	刀架	13	1	0	2
13019	便當盒	13	1	0	2
13020	火柴	13	1	0	2
13021	電鍋	13		0	2
14001	剪刀	14	88	4	1
14002	輪子(車輪...)	14	52	2	1
14003	天平	14	31	1	2
14004	斧頭	14	26	1	2
14005	刷子	14	24	1	2
14006	磅秤、秤、天平	14	24	1	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
14007	魚鉤	14	20	1	2
14008	夾子	14	16	1	2
14009	盒子	14	14	1	2
14010	旗杆(座)	14	13	1	2
14011	天線(架)	14	12	1	2
14012	鉤子	14	11	1	2
14013	拉鍊	14	10	0	2
14014	三角架	14	9	0	2
14015	網子	14	9	0	2
14016	麥克風	14	9	0	2
14017	鑽子	14	9	0	2
14018	彈簧	14	9	0	2
14019	管子、水管	14	8	0	2
14020	釘子(船釘...)	14	8	0	2
14021	齒輪、摩擦輪	14	7	0	2
14022	鋸子	14	7	0	2
14023	袋子	14	7	0	2
14024	手電筒	14	7	0	2
14025	水龍頭	14	6	0	2
14026	噴嘴	14	6	0	2
14027	鐮刀	14	5	0	2
14028	折疊刀	14	4	0	2
14029	鋤頭	14	4	0	2
14030	槌子	14	4	0	2
14031	魚網	14	4	0	2
14032	蓋子	14	3	0	2
14033	煙斗	14	3	0	2
14034	火把	14	3	0	2
14035	板子	14	3	0	2
14036	輪框、輪圈	14	3	0	2
14037	植物棚架	14	3	0	2
14038	鍊條	14	3	0	2
14039	繩子	14	3	0	2
14040	排水孔	14	2	0	2
14041	鳥籠	14	2	0	2
14042	把手	14	2	0	2
14043	鑰匙	14	2	0	2
14044	鏟子	14	2	0	2
14045	吸盤、吸馬桶的	14	2	0	2
14046	滑鼠	14	1	0	2
14047	馬鞍	14	1	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
14048	梯子	14	1	0	2
14049	工具	14	1	0	2
14050	螺絲起子	14	1	0	2
14051	帶子	14	1	0	2
14052	雨刷	14	1	0	2
14053	剝瓜子器	14	1	0	2
14054	扁擔	14	1	0	2
14055	開關、調整器	14	1	0	2
14056	針	14	1	0	2
14057	澆水器	14	1	0	2
14058	開罐器	14	1	0	2
14059	鉗子	14	1	0	2
14060	橡皮筋	14	1	0	2
14061	耙子	14	1	0	2
14062	打氣筒	14	1	0	2
14063	篩子	14		0	2
14064	零件	14		0	2
14065	凸輪	14		0	2
15001	廣播器	15	15	1	2
15002	怪手、挖土機	15	8	0	2
15003	電線杆	15	7	0	2
15004	小耳朵	15	7	0	2
15005	避雷針	15	7	0	2
15006	錨	15	4	0	2
15007	人造衛星	15	4	0	2
15008	探照燈	15	3	0	2
15009	千金頂、起重機	15	2	0	2
15010	郵筒	15	2	0	2
15011	消波堤塊	15	1	0	2
15012	鼓風器	15	1	0	2
15013	(船的)桅杆	15	1	0	2
15014	螺旋槳	15	1	0	2
15015	解碼器	15	1	0	2
15016	消音器	15	1	0	2
15017	鑽地機	15	1	0	2
15018	高壓電(塔)	15	1	0	2
15019	滅火器	15	1	0	2
15020	測風儀	15		0	2
15021	遙控器	15		0	2
16001	魚	16	348	15	0
16002	貓	16	189	8	0

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
16003	狗	16	165	7	0
16004	鳥類(海鳥…)、鳥	16	160	7	0
16005	兔子	16	157	7	0
16006	豬	16	71	3	1
16007	熊(小熊)	16	53	2	1
16008	鼠類(土撥鼠…)	16	52	2	1
16009	象	16	49	2	1
16010	青蛙	16	49	2	1
16011	螃蟹	16	48	2	1
16012	章魚	16	47	2	1
16013	獅子	16	33	2	2
16014	蛇	16	32	1	2
16015	貝殼	16	28	1	2
16016	龜	16	27	1	2
16017	企鵝	16	26	1	2
16018	公雞	16	23	1	2
16019	恐龍	16	17	1	2
16020	鴨	16	16	1	2
16021	海星	16	15	1	2
16022	動物	16	14	1	2
16023	鯨魚	16	14	1	2
16024	烏賊	16	13	1	2
16025	浮游生物、水母	16	13	1	2
16026	牛	16	12	1	2
16027	蛤	16	12	1	2
16028	馬	16	12	1	2
16029	魚骨頭	16	11	1	2
16030	老虎	16	11	1	2
16031	鳥嘴	16	10	0	2
16032	猴子	16	10	0	2
16033	海獅	16	10	0	2
16034	羽毛	16	10	0	2
16035	猴子	16	9	0	2
16036	羊	16	9	0	2
16037	蝙蝠	16	9	0	2
16038	貓頭鷹	16	9	0	2
16039	爪子(雞爪、鳥爪…)	16	9	0	2
16040	孔雀	16	8	0	2
16041	牛角	16	8	0	2
16042	鴨掌、鵝掌	16	7	0	2
16043	狐狸	16	7	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
16044	「人」字飛行的雁群	16	6	0	2
16045	狗的嘴巴	16	6	0	2
16046	長頸鹿	16	6	0	2
16047	海狗	16	6	0	2
16048	鯊魚	16	5	0	2
16049	鵝、天鵝	16	5	0	2
16050	貓熊	16	4	0	2
16051	魚頭	16	4	0	2
16052	鱗片	16	4	0	2
16053	珊瑚、海葵	16	4	0	2
16054	駱駝	16	4	0	2
16055	蛋殼	16	3	0	2
16056	海瀨	16	3	0	2
16057	翅膀	16	3	0	2
16058	龜殼	16	2	0	2
16059	燕子	16	2	0	2
16060	羊角	16	2	0	2
16061	烏鴉	16	2	0	2
16062	尾巴	16	2	0	2
16063	中國的龍	16	2	0	2
16064	蝦子	16	2	0	2
16065	猩猩	16	2	0	2
16066	刺蝟	16	2	0	2
16067	白鸞鷲	16	1	0	2
16068	田螺	16	1	0	2
16069	大嘴鳥	16	1	0	2
16070	鹿	16	1	0	2
16071	蜥蜴	16	1	0	2
16072	鱷魚	16	1	0	2
16073	蝌蚪	16	1	0	2
16074	水螅	16	1	0	2
16075	海馬	16	1	0	2
16076	食蟻獸	16	1	0	2
16077	豹	16	1	0	2
16078	河馬	16	1	0	2
16079	河豚	16	1	0	2
16080	寄居蟹	16	1	0	2
16081	班馬	16		0	2
17001	蝴蝶	17	611	27	0
17002	瓢蟲、甲蟲、金龜子	17	108	5	1
17003	昆蟲	17	101	5	1

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
17004	蒼蠅	17	84	4	1
17005	蟑螂	17	67	3	1
17006	蜻蜓	17	42	2	2
17007	蚊子	17	39	2	2
17008	蜜蜂	17	34	2	2
17009	毛毛蟲	17	32	1	2
17010	螢火蟲	17	32	1	2
17011	蟬	17	30	1	2
17012	蝸牛	17	21	1	2
17013	蛾	17	20	1	2
17014	複眼	17	10	0	2
17015	蜈蚣	17	10	0	2
17016	螞蟻	17	8	0	2
17017	蜘蛛	17	8	0	2
17018	螳螂	17	6	0	2
17019	蛹	17	5	0	2
17020	蚯蚓	17	5	0	2
17021	天牛	17	4	0	2
17022	獨角仙	17	3	0	2
17023	觸鬚、觸角	17	3	0	2
17024	蜂窩	17	3	0	2
17025	蟲卵	17	2	0	2
17026	蝴蝶標本	17	1	0	2
17027	草履蟲	17	1	0	2
17028	蚱蜢	17	1	0	2
17029	三葉蟲	17		0	2
18001	樹	18	800	35	0
18002	花	18	725	32	0
18003	葉子	18	357	16	0
18004	草	18	105	5	1
18005	菇類（草菇、香菇…）	18	57	3	1
18006	樹枝	18	34	2	2
18007	椰子樹	18	27	1	2
18008	芽、芽眼	18	25	1	2
18009	喇叭花、牽牛花	18	21	1	2
18010	葫蘆	18	20	1	2
18011	果實	18	19	1	2
18012	根	18	19	1	2
18013	酢漿草（三葉草、幸運草）	18	18	1	2
18014	松樹	18	15	1	2
18015	梅花	18	12	1	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
18016	稻、麥穗	18	9	0	2
18017	南瓜	18	8	0	2
18018	鬱金香	18	8	0	2
18019	木材、木頭	18	7	0	2
18020	植物	18	7	0	2
18021	康乃馨	18	6	0	2
18022	稻草堆	18	6	0	2
18023	銀杏	18	6	0	2
18024	果樹	18	5	0	2
18025	蓮花	18	5	0	2
18026	針葉樹	18	4	0	2
18027	花蕊	18	4	0	2
18028	竹子	18	4	0	2
18029	棉花	18	4	0	2
18030	年輪、樹幹	18	3	0	2
18031	仙人掌	18	3	0	2
18032	蒲公英	18	3	0	2
18033	柚子皮	18	3	0	2
18034	荷葉	18	3	0	2
18035	森林	18	2	0	2
18036	玫瑰	18	2	0	2
18037	菊花	18	2	0	2
18038	藤	18	2	0	2
18039	絲瓜	18	2	0	2
18040	蕨類	18	1	0	2
18041	種子	18		0	2
19001	山、山峰、山脊	19	493	22	0
19002	火山、火山爆發	19	159	7	0
19003	波浪、海浪	19	134	6	0
19004	雲	19	99	4	1
19005	河流	19	45	2	1
19006	洞穴、山洞、破洞	19	42	2	2
19007	水滴	19	38	2	2
19008	海底地形(海底山)	19	18	1	2
19009	噴水、噴泉、水舞	19	18	1	2
19010	石頭	19	14	1	2
19011	瀑布	19	12	1	2
19012	日出、晨	19	12	1	2
19013	出海口、沖積扇、三角洲	19	11	1	2
19014	下雨	19	11	1	2
19015	閃電	19	8	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
19016	一線天、狹谷	19	6	0	2
19017	丘陵	19	5	0	2
19018	風景	19	5	0	2
19019	北風、風	19	4	0	2
19020	氣旋、旋風	19	3	0	2
19021	裂縫	19	3	0	2
19022	小島	19	2	0	2
19023	山壁(凹壁)	19	2	0	2
19024	下雪、雪花	19	2	0	2
19025	夕陽	19	2	0	2
19026	彩虹	19	2	0	2
19027	地層	19	1	0	2
19028	湖泊	19	1	0	2
19029	下坡	19	1	0	2
19030	盆地	19	1	0	2
19031	沙漠	19	1	0	2
19032	鳥窩	19	1	0	2
19033	早晨	19		0	2
20001	星星、星光	20	380	17	0
20002	太陽	20	64	3	1
20003	月亮	20	14	1	2
20004	黑洞	20	2	0	2
20005	異次元空間	20	2	0	2
20006	隕石	20	1	0	2
21001	沙漏	21	46	2	1
21002	望遠鏡	21	22	1	2
21003	雷達	21	13	1	2
21004	羅盤、指南針	21	6	0	2
21005	燒杯	21	5	0	2
21006	科學儀器	21	5	0	2
21007	酒精燈	21	4	0	2
21008	平衡點	21	4	0	2
21009	錐形瓶	21	4	0	2
21010	氣象(鋒面)圖	21	4	0	2
21011	三極體、電子零件	21	3	0	2
21012	電波	21	3	0	2
21013	測量工具	21	3	0	2
21014	晶格	21	3	0	2
21015	電線	21	3	0	2
21016	尖端放電	21	2	0	2
21017	太陽能板	21	2	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
21018	電腦	21	2	0	2
21019	三菱鏡	21	1	0	2
21020	滴管	21	1	0	2
21021	凸、凹透鏡	21	1	0	2
21022	物理、化學現象	21	1	0	2
21023	吸鐵	21	1	0	2
21024	太空衣	21	1	0	2
21025	插頭	21	1	0	2
21026	蒸餾器	21	1	0	2
21027	原子核	21	1	0	2
22001	房子、屋子	22	1306	58	0
22002	亭子、涼亭	22	263	12	0
22003	教堂（東海大學教堂…）	22	138	6	0
22004	鐵塔（巴黎鐵塔…）	22	137	6	0
22005	金字塔	22	99	4	1
22006	窗戶	22	97	4	1
22007	塔、高塔	22	90	4	1
22008	廟	22	88	4	1
22009	屋頂	22	63	3	1
22010	噴水池、池塘	22	52	2	1
22011	城堡	22	46	2	1
22012	燈塔	22	27	1	2
22013	門	22	26	1	2
22014	建築物	22	26	1	2
22015	茅屋	22	22	1	2
22016	橋	22	20	1	2
22017	篷子、遮雨篷	22	17	1	2
22018	欄干	22	17	1	2
22019	磚塊、磁磚	22	15	1	2
22020	屋簷	22	13	1	2
22021	高樓	22	13	1	2
22022	家	22	11	1	2
22023	樓梯	22	10	0	2
22024	鐘樓	22	9	0	2
22025	圍牆、牆	22	8	0	2
22026	宮殿	22	7	0	2
22027	煙囪	22	7	0	2
22028	舞台	22	6	0	2
22029	城門	22	6	0	2
22030	清真寺	22	5	0	2
22031	防空洞	22	5	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
22032	堆壘	22	3	0	2
22033	升旗台	22	3	0	2
22034	牆洞	22	2	0	2
22035	監獄(牢)	22	2	0	2
22036	公園	22	2	0	2
22037	倉庫、儲藏室	22	2	0	2
22038	學校、教室	22	2	0	2
22039	廁所、化妝室	22	2	0	2
22040	柱子	22	2	0	2
22041	紀念館	22	2	0	2
22042	花圃	22	2	0	2
22043	堤防、水壩	22	2	0	2
22044	閣樓	22	1	0	2
22045	房間	22	1	0	2
22046	水溝	22	1	0	2
22047	電台	22	1	0	2
22048	聖火台、烽火台	22	1	0	2
22049	游泳池	22	1	0	2
22050	城市	22	1	0	2
22051	垃圾處理場	22	1	0	2
22052	防盜牆	22		0	2
22053	工廠	22		0	2
22054	發電廠	22		0	2
23001	火箭	23	211	9	0
23002	船、艦	23	168	7	0
23003	飛機	23	139	6	0
23004	車子、車子的部分	23	106	5	1
23005	路、公路、馬路	23	48	2	1
23006	飛碟(UFO)	23	42	2	2
23007	帆船	23	41	2	2
23008	岔路、分岔點	23	34	2	2
23009	路燈	23	26	1	2
23010	腳踏車	23	25	1	2
23011	交通標誌	23	20	1	2
23012	太空梭	23	12	1	2
23013	火車	23	12	1	2
23014	方向盤	23	7	0	2
23015	摩托車、機車	23	6	0	2
23016	出入口	23	6	0	2
23017	噴射機	23	5	0	2
23018	滑翔機	23	4	0	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
23019	卡車	23	4	0	2
23020	公車	23	4	0	2
23021	路障	23	3	0	2
23022	車燈	23	3	0	2
23023	獨木舟	23	3	0	2
23024	工程車	23	2	0	2
23025	花車	23	1	0	2
23026	救護車	23		0	2
23027	警車	23		0	2
24001	針筒	24	108	5	1
24002	藥	24	4	0	2
24003	心電圖	24	3	0	2
24004	拐杖	24	2	0	2
24005	聽診器	24	2	0	2
24006	帝王功(的道具)	24	2	0	2
24007	氧氣罩	24	1	0	2
24008	溫度計	24	1	0	2
24009	軟便塞劑	24	1	0	2
24010	按摩器	24	1	0	2
24011	氧氣筒	24	1	0	2
25001	喇叭	25	98	4	1
25002	音符	25	13	1	2
25003	鼓	25	9	0	2
25004	樂器	25	8	0	2
25005	譜架	25	4	0	2
25006	三角鐵	25	4	0	2
25007	噴吶	25	3	0	2
25008	竹笛	25	3	0	2
25009	響板	25	3	0	2
25010	木魚	25	2	0	2
25011	小提琴	25	2	0	2
25012	唱片、CD	25	1	0	2
25013	吉他	25	1	0	2
25014	鈴噹	25	1	0	2
25015	法國號	25	1	0	2
25016	銅鑼	25		0	2
26001	箭、射箭、弓箭	26	151	7	0
26002	劍	26	88	4	1
26003	飛鏢	26	63	3	1
26004	飛彈	26	38	2	2
26005	刀子	26	35	2	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
26006	槍、手槍	26	30	1	2
26007	盾牌	26	29	1	2
26008	矛	26	28	1	2
26009	戰鬥機、轟炸機	26	25	1	2
26010	戰車、坦克	26	25	1	2
26011	彈弓	26	17	1	2
26012	炸(火)藥、炸彈	26	11	1	2
26013	火箭筒	26	11	1	2
26014	武器	26	9	0	2
26015	子彈	26	7	0	2
26016	盔甲	26	6	0	2
26017	高射砲	26	5	0	2
26018	手榴彈	26	5	0	2
26019	斧頭	26	4	0	2
26020	原子彈	26	3	0	2
26021	陷阱	26	3	0	2
26022	飛彈發射器	26	3	0	2
26023	槍架(座)	26	2	0	2
26024	尖刺	26	2	0	2
26025	迴力鏢	26	2	0	2
26026	手鏢	26	2	0	2
26027	棒子	26	2	0	2
26028	兵器	26	1	0	2
26029	十字鏢	26	1	0	2
26030	狼牙棒	26	1	0	2
26031	刀叉、戟	26	1	0	2
26032	鏢槍	26	1	0	2
26033	彈孔	26	1	0	2
26034	軍火庫	26	1	0	2
27001	錢	27	15	1	2
27002	金元寶	27	11	1	2
27003	信用卡、提款卡	27	2	0	2
27004	電話卡	27	2	0	2
27005	保險箱	27	1	0	2
27006	存錢筒、撲滿	27		0	2
28001	菱形、四角形、鳶形	28	297	13	0
28002	三角形	28	255	11	0
28003	圓形	28	40	2	2
28004	幾何圖形	28	38	2	2
28005	雙(切)圓	28	26	1	2
28006	無題	28	24	1	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
28007	抽象設計	28	23	1	2
28008	函數圖形	28	11	1	2
28009	五邊形	28	11	1	2
28010	三角柱、角柱	28	10	0	2
28011	星形	28	8	0	2
28012	萬花筒中的圖案	28	8	0	2
28013	正方體	28	8	0	2
28014	圓錐、三角錐	28	7	0	2
28015	花紋	28	7	0	2
28016	半圓形	28	7	0	2
28017	亂線	28	6	0	2
28018	扇形	28	5	0	2
28019	梯形	28	4	0	2
28020	雙曲線	28	2	0	2
28021	統計圖	28	2	0	2
28022	折線圖	28	1	0	2
28023	角、尖角	28	1	0	2
28024	面積	28	1	0	2
28025	橢圓形	28	1	0	2
28026	雙月	28	1	0	2
28027	力圖	28	1	0	2
29001	外國或英文字母 (A、K…)	29	469	21	0
29002	國字、字、文字 (人、太…)	29	116	5	0
29003	數字(100…)	29	24	1	2
30001	指標、箭頭(由此去、指示方向…)	30	211	9	0
30002	愛心、心	30	174	8	0
30003	賓士的標誌	30	122	5	0
30004	撲克牌上的方塊	30	93	4	1
30005	標誌	30	90	4	1
30006	商標	30	56	3	1
30007	撲克牌上的黑桃	30	54	2	1
30008	數學符號 (∞…)	30	40	2	2
30009	國旗、旗	30	36	2	2
30010	牌子、看板	30	24	1	2
30011	星座符號 (雙魚座…)	30	21	1	2
30012	撲克牌上的梅花	30	18	1	2
30013	味全商標	30	17	1	2
30014	圈圈、○○	30	15	1	2
30015	奧運徽章(標誌)	30	14	1	2
30016	叉叉、××	30	11	1	2
30017	徽章、獎章	30	11	1	2

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
30018	撲克牌上的紅心	30	9	0	2
30019	麥當勞	30	9	0	2
30020	性別符號	30	8	0	2
30021	獎杯	30	8	0	2
30022	入口標示	30	6	0	2
30023	地圖	30	4	0	2
30024	錦旗	30	4	0	2
30025	分叉	30	4	0	2
30026	路線	30	3	0	2
30027	汽車故障的三角牌	30	2	0	2
30028	警徽	30	2	0	2
30029	準星	30	2	0	2
30030	視力測驗表	30	2	0	2
30031	霹靂衛星電視台	30	1	0	2
30032	紀念碑	30	1	0	2
30033	經緯線	30	1	0	2
30034	十字	30		0	2
30035	海盜船的標誌	30		0	2
31001	笑臉 (笑、微笑…)	31	56	3	1
31002	憂愁 (黑色的人生)	31	34	2	2
31003	哭	31	21	1	2
31004	七情六慾	31	19	1	2
31005	怒、生氣	31	18	1	2
31006	樂	31	7	0	2
31007	不高興	31	6	0	2
31008	思考	31	3	0	2
31009	眼淚	31	2	0	2
31010	壓力	31	2	0	2
31011	嘆氣	31	1	0	2
31012	束縛	31	1	0	2
31013	孤單	31	1	0	2
31014	悠閒	31	1	0	2
32001	火焰、火、失火	32	67	3	1
32002	光芒、閃光	32	47	2	1
32003	鏡中(對稱)影像	32	15	1	2
32004	爆炸	32	10	0	2
32005	倒影	32	8	0	2
32006	油煙	32	4	0	2
32007	泡泡、泡沫	32	2	0	2
32008	陰影	32	2	0	2
33001	聖誕樹	33	134	6	0

號碼	反應項目 NAME	類別 TYPE	次數 NUMBER	百分比 PERCENT	獨創力 SCORE
33002	布幕	33	46	2	1
33003	鈴鐺、吊鐘	33	40	2	2
33004	風鈴	33	25	1	2
33005	裝飾品、掛飾品	33	24	1	2
33006	畫、山水畫	33	22	1	2
33007	彩球	33	21	1	2
33008	彩帶、彩帶舞的道具	33	12	1	2
33009	禮物、禮盒	33	11	1	2
33010	相框	33	8	0	2
33011	禮炮	33	4	0	2
33012	雕刻品	33	3	0	2
33013	照片	33	2	0	2
33014	人造花	33	1	0	2
33015	乾燥花	33	1	0	2
33016	音樂盒	33	1	0	2
33017	春聯	33	1	0	2
34001	人生經歷(生、死、美、智慧、生命…)	34	7	0	2
34002	勝利(叫我第一名)	34	6	0	2
34003	故事	34	5	0	2
34004	團結	34	3	0	2
34005	盤古大陸	34	2	0	2
34006	仙境	34	2	0	2
34007	碰撞	34	2	0	2
34008	乾杯	34	1	0	2
34009	努力	34	1	0	2
34010	螳臂擋車	34		0	2
34011	奪標	34		0	2
34012	蘋果樹下的牛頓	34		0	2
34013	道高一尺、魔高一丈	34		0	2
34014	達到頂點	34		0	2
34015	奉獻	34		0	2
35001	爻杯	35	8	0	2
35002	墓碑	35	7	0	2
35003	棺材	35	4	0	2
35004	十字架	35	4	0	2
35005	神、佛像	35	4	0	2
35006	香	35	3	0	2
35007	五角星形的魔法陣	35	2	0	2
35008	拂塵	35		0	2
35009	符咒、詛咒(娃娃)	35		0	2

表五 新編語文創造思考測驗評分紙

學生姓名：_____ 性別：_____ 測驗日期：_____

學校名稱：_____ 年級：_____ 班別：_____

評分者：_____

編號	類別	獨創	編號	類別	獨創
1.			31.		
2.			32.		
3.			33.		
4.			34.		
5.			35.		
6.			36.		
7.			37.		
8.			38.		
9.			39.		
10.			40.		
11.			41.		
12.			42.		
13.			43.		
14.			44.		
15.			45.		
16.			46.		
17.			47.		
18.			48.		
19.			49.		
20.			50.		
21.					
22.					
23.					
24.					
25.					
26.					
27.					
28.					
29.					
30.					

流暢力	變通力	獨創力

評語：

表六 新編圖形創造思考測驗評分紙

學生姓名：_____ 性別：_____ 測驗日期：_____

學校名稱：_____ 年級：_____ 班別：_____

評分者：_____

編號	類別	獨創	精進	編號	類別	獨創	精進
31.				31.			
32.				32.			
33.				33.			
34.				34.			
35.				35.			
36.				36.			
37.				37.			
38.				38.			
39.				39.			
40.				40.			
41.				41.			
42.				42.			
43.				43.			
44.				44.			
45.				45.			
46.				46.			
47.				47.			
48.				48.			
49.				49.			
50.				50.			
51.				51.			
52.				52.			
53.				53.			
54.				54.			
55.				55.			
56.				56.			
57.				57.			
58.							
59.							
60.							

流暢力	變通力	獨創力	精進力

評語：

附錄二：新編創造思考測驗統計程式使用說明

一、簡介

對於一般的使用者(如班級的教師)而言，新編創造思考測驗的計分工作雖然由紙筆作業即可完成，但是當受測人數比較多的時候，這樣的作業方式可能就不是很理想，為了讓研究者或進階使用者在樣本數量較多時，能夠採用電腦處理，輸出可供進一步進行統計分析的資料檔，以較有效率的方式來進行分析的工作，本專案提供了一套資料處理的程式，只要將每位受試者的答案依評分手冊上的編碼輸入成特定的檔案格式，即可分別輸出包括所有受測者流暢力、變通力、獨創力與精進力(圖形測驗)分數的文字檔。

二、安裝簡介

1. 系統需求：IBM 相容PC，286AT以上，採DOS或WIN95作業系統(即目前一般常見的個人電腦皆可使用)。需配備有3.5“磁碟機。硬碟容量建議最好尚有5MB以上。
2. 安裝：請將安裝磁片放入電腦的A(或B)磁碟機，WIN95環境下的使用者請開啟A(或B)磁碟機(由「我的電腦」或用檔案管理員進入)，執行「CTSETUP」的彩色圖式即可。程式將會安裝在C:\CT98的資料夾。DOS環境下的使用者，直接在提示符號下鍵入「A:\CTSETUP」即可。程式同樣會安裝在C:\CT98的目錄。
3. 格式說明：這個資料處理程式使用的資料格式是傳統上使用廣泛的dBASE(.DBF)格式，與許多目前一般常用的套裝軟體如EXCEL等皆可相轉換，熟悉統計軟體的使用者亦可由各版本的SAS、SPSS等統計軟體加以轉換使用(詳細的轉換過程，請參見這些軟體所附的說明文件)。

4. 欄位說明 (竹筷子): 原始資料請以檔名 S01.DBF 存檔, 檔中包括有 52 個欄位: RECNO: 受測者代碼 (6 碼, 請自訂), SEX: 性別 (1 碼, 女: 0, 男: 1), C1, C2, C3, ..., C50: 受試者答案的代碼 (5 碼, 如「鼓棒」即填入「01002」, 共 50 個欄位, 未寫者空白)
5. 欄位說明 (人): 原始資料請以檔名 M01.DBF 存檔, 檔中包括有 59 個欄位: RECNO: 受測者代碼 (6 碼, 請自訂), SEX: 性別 (1 碼, 女: 0, 男: 1), C1, C2, C3, ..., C57: 受試者答案的代碼。

6. 執行與輸出:

執行 S-FLU 為計算語文流暢力, 輸出檔為 S-FLU.TXT、
 執行 S-FLEX 為計算語文變通力, 輸出檔為 S-FLEX.TXT、
 執行 S-ORIG 為計算語文獨創力, 輸出檔為 S-ORIG.TXT
 執行 M-FLU 為計算圖形流暢力, 輸出檔為 M-FLU.TXT、
 執行 M-FLEX 為計算圖形變通力, 輸出檔為 M-FLEX.TXT、
 執行 M-ORIG 為計算圖形獨創力, 輸出檔為 M-ORIG.TXT
 執行 M-ELAB 為計算圖形精進力, 輸出檔為 M-ELAB.TXT

如使用者擁有 Clipper 應用軟體, 亦可直接將下列程式輸入, 並以

Clipper 軟體將之編譯為可執行檔後即可直接執行。

語文精進力分數計算程式

```
Set talk off
set printer to S-FLU.TXT
set devi to print
sele c
use C:\CT98\WORK_FLU
zap
sele a
use C:\CT98\S01
varino=50
x=1
@ x, 3 say "RECNO"
@ x, 20 say "S-FLU 總分"
x=x+1
do while .not. eof()
```

```

i=1
per=recno
COUNT=0
do while i<=varino
    ci="c"+ltrim(str(i))
    if &ci = " "
        exit
    else
        if &ci < '99999' .and. &ci > '00000'
            COUNT=COUNT+1
        endif
    sele c
    append blank
    repl person with per
    sele a
    i=i+1
    endif
enddo
sele c
@ x,2 say per
@ x,15 say COUNT
zap
sele a
x=x+1
skip
enddo

```

語文變通力計算程式

```

Set talk off
set printer to S-FLEX.TXT
set devi to print
sele c
use c:\ct98\WORK_FLX
zap
sele a
use c:\ct98\S01
varino=50
x=1
@ x,3 say "RECNO"
@ x,20 say "S-FLEX 總分"
x=x+1
do while .not. eof()
    i=1
    per=recno
    do while i<=varino
        ci="c"+ltrim(str(i))

```

```

    if &ci = " "
        exit
    else
        ty=left(&ci,2)
        sele c
            append blank
            repl person with per
            repl c1 with ty
        sele a
            i=i+1
        endif
    enddo
    sele c
        index on c1 to tytem unique
        count to FLEX
    @ x,2 say per
    @ x,15 say FLEX
    zap
    sele a
    x=x+1
    skip
    enddo

```

語文獨創力計算程式

```

Set talk off
set printer to S-ORIG.TXT
set devi to print
sele c
use C:\CT98\WORK_ORI
zap
sele a
use C:\CT98\S01
index on recno to S01
set index to S01
sele b
use C:\CT98\S_NORM
index on c1 to S_NORM
sele a
varino=50
x=1
@ x,3 say "RECNO"
@ x,20 say "S-ORIG 總分"
x=x+1
do while .not. eof()
    i=1
    per=recno

```

```

do while i<=varino
  ci="c"+ltrim(str(i))
  sele c
  append blank
  repl person with per
  sele a
  temp=&ci
  sele b
  seek temp
  ss=b->score
  sele c
  repl cl with ss
  sele a
  i=i+1
enddo
sele c
sum cl to stotal
@ x, 2 say per
@ x, 15 say stotal
zap
sele a
x=x+1
skip
enddo

```

圖形流暢力計算程式

```

Set talk off
set printer to M-FLU.TXT
set devi to print
sele c
use C:\CT98\WORK_FLU
zap
sele a
use C:\CT98\M01
varino=57
x=1
@ x, 3 say "RECNO"
@ x, 20 say "M-FLU 總分"
x=x+1
do while .not. eof()
  i=1
  per=recno
  COUNT=0
  do while i<=varino
    ci="c"+ltrim(str(i))
    if &ci = " "

```

```

exit
else
    if &ci < '99999' .and. &ci > '00000'
        COUNT=COUNT+1
    endif
sele c
append blank
repl person with per
sele a
i=i+1
endif
enddo
sele c
@ x, 2 say per
@ x, 15 say COUNT
zap
sele a
x=x+1
skip
enddo

```

圖形變通力計算程式

```

Set talk off
set printer to M-FLEX.TXT
set devi to print
sele c
use c:\ct98\WORK_FLX
zap
sele a
use c:\ct98\M01
varino=57
x=1
@ x, 3 say "RECNO"
@ x, 20 say "M-FLEX 總分"
x=x+1
do while .not. eof()
    i=1
    per=recno
    do while i<=varino
        ci="c"+ltrim(str(i))
        if &ci = " "
            exit
        else
            ty=left(&ci, 2)
        sele c
            append blank

```

```

        repl person with per
        repl cl with ty
    sele a
        i=i+1
    endif
enddo
    sele c
        index on cl to tytem unique
        count to FLEX
    @ x, 2 say per
    @ x, 15 say FLEX
    zap
sele a
x=x+1
skip
enddo

```

圖形獨創力計算程式

```

Set talk off
set printer to M-ORIG.TXT
set devi to print
sele c
use C:\CT98\WORK_ORI
zap
sele a
use C:\CT98\M01
index on recno to M01
set index to M01
sele b
use C:\CT98\M_NORM
index on cl to M_NORM
sele a
varino=57
x=1
@ x, 3 say "RECNO"
@ x, 20 say "M-ORIG 總分"
x=x+1
do while .not. eof()
    i=1
    per=recno
    do while i<=varino
        ci="c"+ltrim(str(i))
        sele c
            append blank
            repl person with per
        sele a

```

```

temp=&ci
sele b
seek temp
ss=b->score
sele c
repl cl with ss
sele a
i=i+1
enddo
sele c
sum cl to stotal
@ x, 2 say per
@ x, 15 say stotal
zap
sele a
x=x+1
skip
enddo

```

圖形精進力計算程式

```

Set talk off
set printer to M-ELAB.TXT
set devi to print
sele c
use C:\CT98\WORK_ELA
zap
sele a
use C:\CT98\M02
index on recno to M02
set index to M02
varino=57
x=1
@ x, 3 say "RECNO"
@ x, 20 say "M-ELAB 總分"
x=x+1
do while .not. eof()
i=1
per=recno
do while i<=varino
di="d"+ltrim(str(i))
sele c
append blank
repl person with per
sele a
temp=val(&di)
sele c

```

```
repl dl with temp
sele a
i=i+1
enddo
sele c
sum dl to stotal
@ x, 2 say per
@ x, 15 say stotal
zap
sele a
x=x+1
skip
enddo
```

註：限於研究者在這方面的設計經驗，在使用上可能會有不盡理想的地方，目前的設計可能較適合進階的使用者或研究者。希望使用者能提供使用上的寶貴意見以供改善，未來這個計分程式可能還會有更新的版本，希望能讓一般使用者也能輕易的使用。(請與設計者：學術交流基金會劉士豪 先生聯絡：shl @ saec.saec.edu.tw.)

如要索取程式，請洽：

學術交流基金會 林偉文 先生

TEL: (02)2332-8188 ext. 181

FAX: (02)2332-5455

E-mail: lww@saec.saec.edu.tw

Address: 台北市泉州街 1-A 號二樓

附錄三：新編語文創造思考測驗

新編創造思考測驗

吳靜吉 編製

等候指示，再開始作答

姓名：_____

性別：男 女

座號：_____

學校：_____

班別：____年級____班

今天日期：____年____月____日

出生日期：____年____月____日

竹筷子的不尋常用途

筷子和我們日常生活關係太密切了！筷子除了吃飯夾菜夾肉等食物外，當然也可以加其他的東西。筷子除了夾食物的功能以外，一定還有其他各種不同甚至有創意的用途，這個測驗的目的就是請你想想筷子還有哪些功能？請你將所想到的用途分別寫在畫線處，每一個畫線處寫一個用途，您所能想到的用途愈多愈好，每個用途寫的愈清楚愈具體愈好。

記住：你只能用竹子做的筷子而且這些筷子的長短跟我們平常家裡吃飯用的差不多，你可以同時使用很多枝或很多雙筷子。(十分鐘)

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____
6. _____
7. _____
8. _____
9. _____
10. _____
11. _____
12. _____
13. _____
14. _____
15. _____
16. _____
17. _____
18. _____
19. _____
20. _____
21. _____
22. _____

23. _____
24. _____
25. _____
26. _____
27. _____
28. _____
29. _____
30. _____
31. _____
32. _____
33. _____
34. _____
35. _____
36. _____
37. _____
38. _____
39. _____
40. _____
41. _____
42. _____
43. _____
44. _____
45. _____
46. _____
47. _____
48. _____
49. _____
50. _____

停！等候指示，再做第二部份。

附錄四：新編圖形創造思考測驗

新編創造思考測驗

吳靜吉 編製

等候指示，再開始作答

姓名：_____

性別：男 女

座號：_____

學校：_____

班別：____年級____班

今天日期：____年____月____日

出生日期：____年____月____日

人

「人」是個文字也是個圖形，在這個測驗裡是要你把「人」當成圖形而不是文字看待。下面總共有五十七個大小不盡相同的「人」形，看你在十分鐘之內能畫出多少的圖畫，人形必須是你所畫圖畫中的一部份，畫好之後請在每一幅圖畫下面畫線處寫出所畫圖形的名稱。記住，你所畫的圖畫不能是中文字。(十分鐘)

人

1. _____

人

2. _____

人

3. _____

人

4. _____

人

5. _____

人

6. _____

人

7. _____

人

8. _____

人

9. _____

人

10. _____

人

11. _____

人

12. _____

人

13. _____

人

14. _____

人

15. _____

人

16. _____

人

17. _____

人

18. _____

人

19. _____

人

20. _____

人

21. _____

人

22. _____

人

23. _____

人

24. _____

人

25. _____

人

26. _____

人

27. _____