

日本香川縣遊戲條例經裁定並無違憲，原告大學生上訴遭駁回

駐大阪辦事處（派駐人員）

出身日本香川縣高松市的大學生跟其母親認為香川縣政府為解決孩童網路及遊戲成癮問題，明文規定網路及遊戲使用時間等參考基準的條例「違反憲法」，而對該縣府提起損害賠償訴訟，高松地方法院於 2022 年 8 月 30 日判決中指出「該條例並無違反憲法」，駁回原告上訴。

判決乃係香川縣議會所制定自 2020 年 4 月率先全國實施的香川縣網路、遊戲成癮症對策條例的相關訴訟。條例規定家長應盡義務努力以 18 歲以下孩童使用遊戲平日 60 分鐘、假日 90 分鐘，智慧型手機等的使用只到晚上 9 點或 10 點的參考基準訂定家庭內規。條例並沒有規定罰則。

2020 年 9 月，當時高松市就讀於高中三年級的學生涉同學(19 歲，名字不公開)跟其母親認為「此條例違反憲法」，對該縣提起合計 160 萬的損害賠償訴訟。

根據判決書，原告主張網路、遊戲成癮症的定義以及設定使用限制時間的「科學根據」並不明確，該條例侵害了涉同學與其母親的自主權及幸福追求權等基本人權。被告的香川縣政府則表示「專家們不斷指出限制、遮斷網路及遊戲使用時間可作為預防及治療的一種方式」，主張條例的正當性，並指出「關於使用時間只是設定做為家庭內討論時的努力目標參考，並無侵害香川縣民的任何權益」，要求法院駁回該訴訟。

判決中高松地方法院的天野智子法官指出「雖然無法直言在醫學觀點上已經確立，但不能否定過度的使用網路、遊戲可能會造成社會生活上的障礙或弊端，以條例做為立法手段並無不妥」。此外，法官也認定條例並無對原告等人造成具體的權利上的制約，以「並無違反憲法」為由駁回上訴。

撰稿人/譯稿人：駐大阪辦事處派駐人員

資料來源：譯自 2022 年 8 月 30 日 KSB 瀨戶內海放送