臺灣校內的電子競賽課程

駐泰國代表處教育組

雖然我們國家(泰國)的電子競技(E-Sport，指使用電子遊戲來比賽的體育項目)還沒那麼潮流，但很多地方開始認真的舉辦此種運動的比賽。臺灣是生產網路遊戲團隊比賽如 ROV 的地方，無論在哪裡都會看見年輕人拿手機出來玩此遊戲。

9 月時，駐泰國經濟文化辦事處與我國教育部，帶著泰國去臺南的私立遠東大學(Taiwan Far East University)參觀 E-Sport 系所的教學。此次記者有機會向資訊管理及多媒體及電動遊戲發展管理(Management Information System Multimedia and Game Developing Management)的陳煌琦教授請教，他說本課程學校正在廣告推廣，學校的團隊還得了不少獎項，例如：Over Watch、Counter-Strike: Global Offensive、League of Legends : LOL 等。此系不只是教如何打電動而已，教學也像一種傳播藝術，就是教如何剪影片、錄音、傳播、寫逐字稿等以及如何當評論員與遊戲評論家，當然學生必須理解遊戲的系統。陳教授說，學生必須學會各種各樣遊戲來理解系統與學如何寫遊戲內容以及創建遊戲、設計人物與寫 CG。

學校強調學生畢業後，真的可以把所有獲得的知識來操作與使用。所以系辦就模仿真的比賽場與真的直播給學生試試練習。有關組織團隊事，學校聘請專業玩家來當教練，周先生是其中之一，他是 May Jay 團隊的教練，他說當教練的人必須理解遊戲與每個團隊運動員，每次練習要花時間 44 小時，但會分時間給運動員去運動，因為坐很久會對身體不好。最後記者問陳教授，如果畢業了之後會做什麼工作？陳教授回答，如果學生要轉換，他們可以轉到做 Content 的公司、廣告公司或圖形動畫公司工作。另外，畢業者會有機會與生產軟體公司工作或設計硬體適合使用者，如：鼠標、鍵盤，因為這些是在臺灣生產的。

別忘記 E-Sport 不只是打電動而已，它是價值數千和數千萬的企業之一，如：lolesports.com 的 2017 年世界冠軍的最低獎金是 7 百多萬。這些是還不包含支持者的支持，如：生產硬體與軟體的公司。

資料來源：2017 年 10 月 17 日，泰國 Khaosod 報紙之網站

http://daily.khaosod.co.th/view_news.php?newsid=TUROamIyd3dNakUzTVRBMk1BPT0=&sectionid=TURNd013PT0=&day=TWpBeE55MHhNQzB4Tnc9PQ==

國家教育研究院
National Academy for Educational Research