

駭客松

駐舊金山辦事處教育組

一、什麼是 Hackathon:

駭客松 (Hackathon, 也被稱為黑客松) 一詞首次出現於 1999 年 OpenBSD 開發會議上; 直翻字面的意思就是駭客馬拉松。通常是為期數日至一週的活動, 構想包含了軟硬體開發、界面設計、與視覺設計等。參與團隊必須在短時間內將一個創意轉化成具體的雛型。因此需要會寫程式、簡報、美術設計等不同專業的人才集思廣意, 這同時也考驗團員彼此間溝通能力及解決問題的默契。在有限的時間內不限形式, 明確的解決問題, 這就是駭客松的精神。Hackathon Taiwan 成員錢逢祥這麼舉例: 「回顧馬蓋先、鋼鐵人的故事; 想著當你被問題困住, 必須得用手邊的材料、在有限時間內動手立即解決, 完成這場挑戰, 這就是黑客松。」

二、駭客松活動類型:

(一) 特定程式界面

如手機程式、電腦軟體運作系統、網頁製作或電玩遊戲開發等。另外非常受歡迎的音樂駭客日 (Music Hack Day), 自 2009 年以來在全球已舉辦過 30 次以上, 讓相關專業人士改善並再研發現有的軟硬體設施。還有科學駭客日 (Science Hack Day), 標榜參加團隊以科技開發產品, 自 2010 年以來已在超過 15 個國家舉辦 45 次以上; 兩者皆是 Hackathon 活動很受歡迎的主題/類型。

(二) 特定程式語言

限定以特定程式語言或框架如 JavaScript、HTML5 或 Node.js 等創造程式軟體。知名公司如 Yahoo 與 Google 都舉辦過相關駭客松活動並吸引上百人參加, 活動內容則著重在創造出能使用該公司應用程式界面 (簡稱 API, Application Programming Interface) 的新軟體。

(三) 特定目的

有些政府部門為了「政府開放資料」(Open Government) 而舉辦駭客松, 如 2011 年美國國會; 另外像是美國 NASA 自 2012 年起固定舉辦太空相關軟體競賽, 或是改善當地社會服務, 如公共交通系統、教

育或災害防治為主題的駭客松。比較特別的是 2014 年英國政府與 HackerNest 合辦 DementiaHack (失智症 Hack 活動)；這是首次以改善失智症患者與照顧者生活為主題所舉辦的駭客松活動，隔年即吸引加拿大政府與臉書參與，成為主要贊助單位。

(四) 特定族群

限定參加者的年齡或性別。近年來由大學舉辦的駭客松活動十分盛行；活動走向多以獎金式的競賽為主。賓州大學的 PennApps 是第一個(2009)由大學生主辦的駭客松，亦是目前規模最大、超過 2000 人參與的大學駭客松。除大學外，也有專為高中生舉辦的駭客松；較知名的有 CodeDay、DCHack、以及印度的 HackDAV。

(五) 企業內部限定

知名企業如 Amazon、Google、Facebook 或 HP 等對內舉辦的駭客松，主要目的在宣傳該企業研發創新產品；臉書中的「讚」就是臉書工程師在駭客松裡激發出的構思。

(六) 研發特定軟體

駭客松活動的目標也可是改善特定作業系統、語法或管理程式。此類的駭客松通常是開發商們真正「面對面」的機會，非屬競賽式的活動。

(七) 創新經濟開發

2012 年澳洲的 Wollongong 發起 Hackagong 活動以促進當地科技、創新企業文化、提升當地經濟為目標。

(八) 初學者限定

有些駭客松活動是為初學者舉辦，像是能力訂在初學至中階，高中生參加的 CodeDay。

(九) 開放式

有時候駭客松對內容與參加者沒有限制，只是聚在一起創造出有趣的軟體程式，葡萄牙的網路公司 SAPO 就曾舉辦過此類活動。

三、Teen Girl Hackathon:

全球各地皆有鼓勵女性及青少年參與科學理工相關學門的風氣，美國 Women's eNews 網站則在 2016 年初列出整年度全球舉辦女性限定的駭客松

活動，提高各界對女性接觸參與 STEM 的關注；其中較有名的女性駭客松活動有 PearlHack、WomenHack 及 WiCHack 等。

PennApps:

2009 年秋季賓州大學舉行的 PennApps 為首次大學生主辦的駭客松；2010 年後每年在春、秋季各舉辦一次，每次皆吸引超過千名、來自各國學生至賓州參與。PennApps 的成功也使其他大學相繼效仿，可謂是大學駭客松的始祖與推手；正如同 PennApps 的口號：The World's first and largest student-run college hackathon。由於每屆 PennApps 的參與者過多，限於場地的關係，目前以主辦單位審核後邀請的方式進行，每個團隊最多 4 名成員，將在一個週末內就現實生活中的問題(Real-world problems)提出軟硬體的解決方案。

四、Youth Civic Hackathon:

2015 年 1 月首度在舊金山、為期 2 天共 14 小時，針對 15-18 歲青少年舉辦的青年駭客松；活動地點在舊金山知名手做空間 TechShop，計有 26 位青少年、16 位指導員參加。雖然名為駭客松，但以工作坊的方式將駭客松精神介紹給青少年；讓他們在團體腦力激盪中學習，並在指導員的帶領下完成任務。

活動的主要架構：全員集思廣義後 3-5 人為一組，並可配一位以上指導員，在預算不得超過 \$50 美元的情況下以「數碼製作或 3D 印表機」、「微電子與 Arduino 程式」、「媒體與設計」或「加工」其一來呈現最後的成品。雖亦有類似之其他「駭客松」活動，然均非由 TechShop 主辦，僅係採用其場地。

五、臺灣的駭客松風氣:

2015 年臺灣大學於臺大體育館舉辦 2015HackNTU；以「智慧城市」為主題創造發想，並提出解決方案的駭客松競賽。該活動結合社群媒體、各大校院、政府單位、及業界廠商等等超過千人參與。事後部份參與者提出批判建議，認為該主辦單位把這場駭客松變成一場「創業松」，過度贊助資源影響核心精神。駭客松精神是「驗證點子」、「解決問題」、與「知識分享」的機會，而非討論點子的商業價值與模式。

共同創辦人張凱迪也表示，臺大在過去舉辦駭客松的總參與人數約在 3-400 人；2015 規劃團隊是資源與經驗有限的 20 出頭大學生，首次承辦超過 1000 人的國際駭客松在設計流程上不免出現瑕疵，導致引發各界的檢討與爭執。他認為：「黑客松本質不是比賽，更不是創業競賽，或許可以討論是否要用排名當做獎勵，還是可以用最佳創意、技術、使用者體驗獎等取代，以鼓勵而非競爭的方式進行」。並藉由此更了解駭客松活動本質及運作形式，提早尋求理念相同的贊助者，將資源充分發揮。對接下來有意辦理相關活動的單位也能有正面的影響。2016 臺大駭客松則於 8/19-21 辦理完畢。

資料來源：2016 年 11 月 18 日

Reference:

<https://en.wikipedia.org/wiki/Hackathon>

<http://www.forbes.com/sites/hilarybrueck/2015/04/30/all-that-glitters-is-code/#7d5aa6ea2252>

<http://womensenews.org/2016/01/hackathons-2016-a-lookout-guide-for-all-girls/>

<https://en.wikipedia.org/wiki/OpenBSD>

<https://en.wikipedia.org/wiki/PennApps>

<https://buzzorange.com/techorange/2015/08/24/ntu-hack-point/>

<https://www.bnext.com.tw/article/37205/BN-2015-08-27-180138-77>

<https://medium.com/@libbyfalck/youth-hack-san-francisco-642f38388903#.4wgm5355z>