

女性應努力突破科技性別的思維障礙

駐洛杉磯辦事處教育組

如果去詢問 4 或 5 歲的小女孩，年輕女孩會設計或寫電腦遊戲的程式嗎？無論相信與否，答案一律是只有男孩才會，女孩是不會的。為此，小女孩最愛玩的芭比娃娃所出的新書中，就讓芭比直接表明我也可以成為電腦工程師。

在 1959 年這一系列寫給初級閱讀者故事書的內容，大略是敘述芭比試著自行創作電玩遊戲，但一碰到不順利，她就放棄了，認為還是交給史帝文或布萊恩來完成整個遊戲的創作過程。這年也是芭比剛上市的一年，以摩登時尚又聰明的造型出現，但卻被塑造成是無助的女孩，需要依靠像史帝文或布萊恩這些懂得電子產品的男性協助，才能涉入科技領域。

2010 年出版的新書內容就大大不同了，布萊恩是電腦程式技巧很差的男生，而不再是芭比。史帝文以擁有色彩絢麗的電腦自豪，而他也不覺得男生喜歡粉紅色有什麼不對。

這書放在亞馬遜網站上銷售，立即引起群眾的反應，尤其是那些大男人主義者，更不能接受男性在電腦科技方面不如女性，激烈抨擊，並要求改寫此書。

上個禮拜，芭比臉書貼出道歉的文章，巧合的是，英國才剛剛發生太空科學專家為自己在電視訪談節目穿了一件像女裝有花邊裝飾的衣服而被迫道歉的事件。由此可見，女性一直被社會成見壓抑，在電腦科技領域想要有所表現有多難。

Sittercity.com 芝加哥高科技網路公司的創立者 Genevieve Thiers 是一位少見且勇於挑戰的女性，她表示女孩 1980 年代在電腦科技領域就已喪失了領先的契機，那時候男孩子們正熱衷於電腦遊戲，讓市場行銷先入為主的認定女孩子們對電腦都不感興趣而被區分開來，而這道鴻溝至今成了女孩最難跨過的門檻。她同時表示，全美拿到科技領域學位的女性只有 18%，在科技公司任職的也只有 11%，幾乎所有在這個領域冒險的投資者都是男性。芭比也可以是電腦工程師所傳達的訊息可能會被排擠掉，但不要忘了，1990 年代芭比感嘆一聲數學太難了，結果為芭比公司引來大麻煩。

為了解決女性在科技領域的困境，Thiers 也提出一些建議，譬如學校提供更多電腦程式編寫的課程，或影視媒體劇中創造更多喜歡

接觸高科技的女性角色，也讓科技界的投資者發現仍有無數的女性資本家尚未被引入這領域而懊惱坐失良機。但無論如何，時代都在不斷的改變，在職場原先許多阻礙女性發展的障礙都已先後崩垮，也許那一天布萊恩學會寫電腦程式，需要芭比從旁協助，這也不足為奇了。

譯稿人:吳迪珣摘譯

資料來源：2014 年 12 月 2 日，eSchool News

連結網址：

<http://www.eschoolnews.com/2014/12/02/barbie-geek-ceiling-372/>?

