

日本橫濱市調查，約有一成國中小學生有遊戲及網路成癮現象

駐大阪辦事處（派駐人員）

橫濱市教育委員會以市內國中小學生為對象，實施了「網路遊戲障礙症」及網路成癮的相關調查，結果顯示約有將近一成的學童出現遊戲或網路成癮現象。市教育委員會認為如果孩童過於沉迷，可能會對生活造成深刻影響，故將設置由多單位組成計劃小組(PT)，研議預防對策及成癮現象孩童之對應。

由於世界衛生組織(WHO)於 2019 年將過於沉迷於網路遊戲等，而對生活造成影響的「網路遊戲障礙症」列為成癮症的一種，橫濱市為了掌握實際情形，在 2020 年 10 月從市內 18 個地區中各選出 1 所中小學，以國小 4 年級到國中 3 年級的 1 萬 3245 名學生為對象實施調查，共獲得 4164 人回答(回收率 31.4%)，並由以專家組成的市學校保健審議會の部會來彙整報告書。

根據該報告書內容，在「過去一年裡是否曾經有過滿腦子只想著玩遊戲的時期」等 9 個問題裡，5 個問題以上回答「是」的孩童，會被分類為「有遊戲成癮傾向」，而回答者中有 8.9%符合該標準。以學年別或性別來看，國小男童的比例較高，4 年級為 23.3%、5 年級為 21.5%，都超過 2 成，且在所有學年別女學生比例皆低於男學生。

在「網路成癮傾向」的「是否覺得自己沉迷於網路」等的 8 個問題中，5 個問題以上回答「是」的學童有 9.4%，而國中 2 年級則是不論性別，都是比例最高的學年。另外，根據結果分析，有抑鬱症狀孩童的網路成癮傾向較沒有症狀的孩童相比高達 4.65 倍。

智慧手機成為接觸遊戲及網路之媒介，根據調查國小 6 年級約有四成、國中 3 年級有八成的學生擁有自己的手機。另外，全體約三成學生對於能夠限制導向有害網站的「網頁過濾功能」表示「不了解」或「沒有在使用」。

此外，根據調查結果顯示，孩童沉迷遊戲或網路，導致就寢及起床時間較晚，甚而不參與課後學習或社團活動，因此網路成癮被視為與生活習慣的惡化有很深關聯性。市教育委員會認為該調查結果是

「令人無法忽視的數字」，將在 PT 中討論進行校內諮詢輔導等對策。

撰稿人/譯稿人：駐大阪辦事處派駐人員

資料來源：譯自：2021 年 12 月 6 日 每日新聞

