

印尼文教科研部說明無計劃將電子競技納入學校課程

駐印尼代表處教育組

印尼電子競技委員會 (PBEsI) 公關和通訊主管 Ashadi Ang 在“為電子競技運動員建立職業道路和國家成就”的線上研討討論中提出，正與文教部討論將 E-sports 或電子競技納入初中和高中的學校課程。

文教科研部教育標準、課程和評估機構負責人 Anindito Aditomo 則回應，文教科研部並未表示電子競技將納入學校課程。然而目前課程評估機構的確正在建立一個更靈活並符合學生需求的新課程。

他解釋為制定更靈活的課程，文教科研部將遵循精簡至上(less is more)的設計原則。文教科研部的課程架構指的是要領，讓學校有更多空間來設計自己的課程。這些要素中最重要的是“建國五原則 (Pancasila) 學生檔案”，涵蓋一整套的性格和技能，以達到所有科目和課外活動的學習目標。其中一項技能是批判性推理，包括搜索、分析和評估訊息和想法的能力。換句話說，數位事務最重要的是素養，而不是像電子競技的內容，但這並不代表學校不能討論電子競技。學校可根據學校的使命、當地情況和學生的學習需求開發學習教材和方法。在這種情況下，學校可使用電子競技等特定內容作為課程的一部分，但最重要的是教材適用於培養批判性推理、創造力和相互合作等基本技能。

撰稿人/譯稿人：駐印尼代表處教育組

資料來源：

<https://www.kompas.com/wiken/read/2021/11/27/092000981/penjelasan-kemendikbud-soal-e-sports-akan-masuk-kurikulum-sekolah?page=all>