

俄羅斯中小學可能自 2030 年起，增加電競及網頁設計課程

駐俄羅斯代表處教育組

俄羅斯網際網路發展研究所（Internet Development Institute）和國立科技大學(National University of Science and Technology，MISiS)的專家編制一份培養兒童未來技能(FutureSkills)的課程清單，其中所列皆為掌握未來職業所需要的課程，並可能自 2030 年起在中小學開始教授。

該份課程清單共有 9 個「未來」科目，除了當前流行的機器人及程式設計外，還包括虛擬實境架構(virtual reality in architecture)、網頁設計、創造性問題解決理論（theory of solving inventive problems）、大數據分析及使用、基礎數位知識、人工智能架構。未來還計畫增加量子計算及技術課程，這些課程則可能在 2040 年加入中小學課程。

網際網路發展研究所所長彼得羅夫(Sergey Petrov)表示，依據專家評估，未來 10 年俄羅斯僅 IT 專家就需要近 200 萬人，因此國家計畫「教育」非常重視現代數位教育環境的形成及發展，這有助於為人們的發展創造條件，準備好專業人才隨時投入社會。

接受這些課程的目的並非在讓所有學童未來一定要成為 HTML 開發人員或大數據分析師，但有助於思考、記憶、邏輯、增強學生的注意力、加強溝通、學習數位禮儀的發展。此外，課程中吸取的經驗將幫助學生不僅是在智能行業，而是全方位的發展，並能避免成為勞動市場中'技能不匹配(skills mismatch)'的一員。目前俄羅斯勞動市場中有 3,400 萬人的技能水準低於市場需求標準。

資料來源：2019 年 9 月 7 日，塔斯新聞社

<https://tass.ru/obschestvo/6856899>