



# 以樂趣化教學提升學生對籃球的喜愛



## 之教學方案設計

幸志偉

### 一、前言

籃球運動一直以來是國內頗受歡迎、風行已久的全民運動，從一開始的瓊斯杯時代，到之前的職籃，在在的顯示，其實在臺灣民眾心中籃球已佔有了一個舉足輕重的地位。最明顯的為，自從有了HBL（高中籃球聯賽）的出現，年年都造成一大風潮，來自全臺灣各地的高中職學校，對於籃球有極大熱忱的莘莘學子，都加入了校隊參賽，紛紛投身這個領域；再加上有線電視的轉播，只要HBL一開打，無不關注其動態，人人都參與這場籃球盛會，形成一股籃球風暴。在中學也是如此，經過校園的調查我們不難發現，籃球此項運動在國中學生裡是他們的最愛呢！也因此，從事體育教學的我們是不是更要正確的將籃球基本觀念、正確基本動作一步步傳授給每一位學生，讓學生了解籃球運動的樂趣，並培養學生正確的休閒觀念，讓健康活起來。

在這裡我設計了一個籃球教學方案，並提供一些意見供大家一起很快的能得到籃球運動的樂趣，以讓更多的學生能很快地參與籃球活動。

### 二、課程目標

#### (一) 認知方面

1. 能瞭解籃球活動的起源與規則。
2. 能瞭解一傳接球基本動作的要領。
3. 能瞭解一傳接球的技巧。

#### (二) 情意方面

1. 學會傳接球分解之動作。
2. 學會傳接球連續動作。



3. 熟練傳接球的正確方法。

### (三) 技能方面

1. 培養團結合作的精神、休閒的情趣。

2. 培養對籃球的興趣與運動的樂趣。

### 三、教學研究：

(一) 適用對象：初學者、對籃球有興趣者。

(二) 教學時間：45分鐘。

(三) 教材特性：以遊戲的方式，培養學生正確的傳接球動作。

(四) 學生學習能力分析：具有基本跑、跳的能力。

(五) 教學方法：講述及示範、順進分段教學法、分組練習。

(六) 教學資源：

1. 器材：籃球20顆、哨子、錄音機、海報。

2. 場地：不受場地限制有空地即可進行練習。

### 四、活動內容說明

(一) 雙手胸前傳接球動作要領：

1. 傳的動作：單腳向前踏出一步，先由上而下，由外而內，畫個小圈，利用手腕、背、腿之彈力，把球用力推出。

2. 接的動作：方法與接躲避球同。面對來球，兩手平舉前伸，手臂放鬆，手指微微張開與球同寬，當球觸及手指時，雙臂後縮，以緩衝球勢。

(二) 雙手胸前傳接球指導要領

全班分成數組，每組6~8人，各組再依下列的方式逐一練習，傳接距離由近而遠。如：

1. 兩人互傳。

2. 三人互傳。

3. 四人相互傳球。

4. 多人相互傳球等方式練習。

練習時，兩人的距離要依學童的能力做適當的調整，以傳接得準，接得穩為



原則。

### (三) 雙手胸前反彈傳接球動作要領

1. 傳的動作：兩手持在胸腹之間，兩腳前後打開站立，利用身體前傾時，兩臂向前下方推動的力量，使球向距離接球者約三分之一地面傳球。
2. 接的動作：兩手前斜下伸，手自然分開，大拇指靠近使雙手成爲巢狀，握住球時，屈肘縮到胸前。

### (四) 雙手胸前反彈傳接球指導要領

1. 練習形態如上，應注意肘關節是否傳球時伸直，能否利用手指彈出的力量來控制球的方向。
2. 做一高一低傳接球練習，對於學童的敏捷性有很大的幫助。

## 五、遊戲設計

### (一) 傳接球比賽

1. 比賽方法
  - (1) 全班分數隊，每隊分兩組，面對面站立。
  - (2) 聽到哨音，各隊由排頭開始將球依序交互傳接至排尾。  
〈或依序回傳到排頭〉
  - (3) 以先完成之隊伍爲優勝。

2. 比賽規則
  - (1) 球未接著，由傳球者再傳一次。
  - (2) 也可多加一個球。
  - (3) 比賽規則可依學童能力及興趣，師生共同討論後訂出。

### (二) 端區籃球遊戲

1. 比賽方法
  - (1) 全班分成兩隊，每隊分成三組，一組在前場進攻，一組在後場防守，一組在端區接球。
  - (2) 教師在中央圈執行跳球。
  - (3) 兩隊任選一人在中央圈跳球後，兩隊球員即互相搶球，可以各種傳接及



運球方式，讓前場球員將球投給端區內本隊球員，接住即得分。

(4) 師生可約定比賽時間，時間到了，以積分高者獲勝。

## 2. 比賽規則

- (1) 不可以故意用腳踢球。
- (2) 不可以推、拉、絆、踢對方。
- (3) 不可以持球走兩步以上。
- (4) 端區內球員接到觸地球或接不住球，均不計分。
- (5) 爭球時，在原地跳球，跳球或擲界外球時，不可以直接投入端區得分。
- (6) 得分或犯規後，由對方在中線擲界外球。
- (7) 分配至各區球員，不可越區活動。

## 六、結語

對於一項運動的學習，大都從感覺、反應、體能上開始去設計教學的內容，以及簡單有趣的方式。再繼之以基本動作的設計。如籃球的學習，可由個人原地自拋練習以及傳接球開始，依力量強弱慢慢將距離拉遠，站著或坐著或躺臥著、以不同身體姿勢的變換等，進而由兩個人或多人的互動、對著物體作各種不同方向的互動等，變換各種多彩多姿的練習方式，製造出多元性的樂趣，隨個人的喜好作自由性的選擇，如此可以發揮出個人最大的潛力。

個人身心的持續成長、學習的時間，已不再受限於學校的教育，運動習慣的養成可依自己的需要，作活到老學到老的調整。所以樂趣化的體育教學，便在於強調使學習者有著娛樂的感受，重視學習者的自我創造，使其具有尊嚴與信心地繼續努力地學習與表現，更使體育能自然而然地融入其往後的社會、家庭生活當中，以滿足其生理上、心理上的需求。

總之，體育活動的本質就在於使學習者獲得更多的樂趣，體育教師應該改變過去千篇一律的教學方法，力求思考以創出更多有趣的學習方式，來滿足學習者的娛樂需求。如此體育始能立足於學校，發揚於社會。

