

附錄(四)

生動活潑的國語科教學

葉瑞枝老師

壹、前言

為了順應目前社會型態的改變，教育的趨向要著重在培養學生創造思考、判斷、想像的能力。傳統的「一枝粉筆，一張嘴」的教學方式，已不符合時代的需求，更提不起兒童的學習興趣，造成今日國語文程度的普遍低落。因此，我們應該大力的提倡以「兒童」為中心的國語科教學，使課程的安排生動化、活潑化，給予兒童更多的學習機會。

首先，國語科的教學要編訂詳細的教學計畫，布置活潑的教學環境，提供適當的教學資料，儘量啟發兒童的心靈和智慧，養成兒童深入思考和自動發表的能力，提高兒童參與、學習的興趣，擴大兒童的學習領域，以增進學習效果。

在教學活動中，教師要多提問題，啟發兒童的思考能力；根據各課教材，師生共同準備、製作教具，讓兒童在參與的過程中進行學習活動；要設計各式各樣的學習情境，讓兒童能深入的探討；教師要提供兒童自由發表創作的機會，以發揮兒童的創作能力，兒童在教師有計畫、有方法的引導下去學習，必然可以奠定良好的國語文基礎。

貳、教學前的準備工作

教學成功的首要條件，是要有充分的準備。有句話說「台上一分鐘，台下三年功；台上站一站，台下練三年。」我們期望兒童在課堂上有良好的表現，就該不厭其煩指導他做好自我的學習工作，並準備充分的資料，做為上課時發表、討論的參考。

一、每一位兒童都做課前的學習活動：準備一本直行簿做為課前預習之用，將預習的內容記錄在本子上，做系統的整理。如閱讀課文之後能摘錄出課文的大意；預查並寫出該課生字新詞的形音義，試著運用生字新詞來造句；分析課文內的優美詞句等。

二、教師的重點提示：介紹有關的課外讀物及資料蒐集的方向和內容。教師可以設計一些沒有固定答案的問題，給予學習者充分的思考空間，以擴充課文深究的深度和廣度。這些問題包括「假如」、「列舉」、「比較」、「替代」、「除了」、「可能」、「想像」、「組合」、「六W」、「類推」……等類別。可依課程的內容靈活應用，使語文的學習更有趣、內容更生動。

三、教具的製作與準備：以「兒童」為中心的國語科教學，宜採用分組活動的方式來進行。因此，可分配各組輪流製作生字、新詞的卡片，以及其他相關的教具，分頭蒐集與課文有關的資料，以收事半功倍之效，使個個兒童都能發揮所長，在準備的過程中也學到課文以外的東西。

四、優等生的工作安排：除了領導各組做好課前準備工作外，更可安排優等生對課文先做深入的研究，以便上課時嘗試主持分組討論，或串聯各個兒童的學習活動，以達成「因材施教」的教育理想。

參、國語科的教學過程

由於課前引導兒童預習課文，查出了生字、新詞的形、音、義，蒐集了有關該課豐富的資料，兒童會急切的盼

望能在上課時發表自己的心得、展示自己的作品，同時發現到的疑難問題，也想在上課時得到老師圓滿的答覆，已引發了兒童強烈的學習動機和參與感。

一、大意、新詞和生字的研討

(一) 大意——用默讀的方式概覽課文，試著讓兒童說出大意來，最後再做綜合歸納，討論比較完整的大意，記錄在習作簿上。

(二) 新詞——先由各組提出新詞，並將兒童製作的卡片揭示在黑板上。請兒童分別用實物、圖畫、舉例、動作、比喻來表達語詞的意義。然後再應用新詞造成完整的句子。

(三) 生字——先讓兒童在新詞中找出生字，再請兒童將事先製作好的生字卡片提出討論，包括該字的形、音、義，並用不同的方式來練習和應用。最後，在習作上習寫生字和新詞。

二、朗讀、深究課文

(一) 朗讀課文——朗讀時，為了使兒童都有朗讀的機會，可以採用分段朗讀的方式。首先，請兒童試讀，共同討論優缺點；再由老師示範圍讀一次，讓兒童體會正確的讀法，然後各組再分別練習，個別讀或團體讀皆可。

(二) 深究課文——深入探討課文內容的涵義，提出問題來，分組進行討論，逐題上臺報告討論的內容，老師再歸納整理或加以補充。課文形式的深究包括文章的結構、文體的特色、文章的布局與層次、開頭與結尾的特色、全文主旨、全文大綱、分段大意等，宜採用共同討論、發表的方式進行。

三、課文特色欣賞及應用

(一) 特色欣賞——請兒童提出優美詞句來欣賞，每一個人可以有不同的看法，並能說明理由及欣賞的角度。再舉例佳

句應用的時機。

- (二)句型練習——提出該課的新句型來討論，再由各組做依式造句的練習，揭示後共同正、欣賞。
- (三)其他——如詞性的比較、字形字音辨別、標點符號的應用及習作的練習、指導等。

另外，寫字、說話、作文的教學，要依各單元的內容來探討合適的教學法，將不在此討論。唯應本著「以兒童的活動」為主的方式來設計，可以使全班都「動」起來。教室的學習氣氛活潑，是教學成功的基礎。

肆、教學時要把握的原則

- 一、給予兒童肯定和鼓勵：有信心是兒童學習的原動力。當兒童熱烈的參與各項活動過程時，教師要不斷的肯定他的努力，適時的加以鼓勵，即使是口頭上的一句稱贊、面帶微笑的點頭回應，都足以鼓舞每一顆向上的心。
- 二、多做有趣的語文活動——報章雜誌的剪貼、分類，古詩詞的吟唱教學，故事錄音帶的播放等，在在都可以調劑一下緊張的學習，更能增進兒童的語文能力。同時，遊戲化的教學法，以及配合音樂的教學活動，都具有相當高的趣味性。
- 三、以語文為主的環境佈置：童詩、童話的專欄，文字接龍遊戲的版面，揭示成語、智慧語錄及佳句欣賞等，這些都是教室內可呈現的環境佈置。另外，每一課的生字、新詞卡片，有關的資料使用後，批閱後的作文、寫字、習作簿，都可以揭示於教室的四周。兒童置身於這樣的環境裡，無形中收到事半功倍的效果。
- 四、鼓勵兒童多閱讀課外讀物：成立班級書櫃、人手一書輪流閱讀，指導兒童撰寫心得及閱讀記錄，由吸收和發表的過程中，提昇兒童的語文能力，將有助於「生動活潑的國語科教學活動」的順利推展。

伍、結語

國語科的教學活動，要多方面的嘗試和探討，才能由教學過程中發掘問題所在，並改進自己的教學方法。教師要鼓勵兒童多思考、多參與，從他們良好的表現和進步中，提高語文程度，增強教學效果。

參考書籍：林國樑

語文教學研究

陳龍安 創造思考作業的內涵與設計

附錄(四)

國語科實驗研究教學心得

謝玉貞 老師

這次做的國語科實驗研究，特別重視課前的預習。預習功課包括大意、新詞解釋及查生字三項。每次出課前預習的作業時，學生都叫苦，因為要做完這些作業必須花很多時間。所以後來我就將課前預習的功課分兩天來做：第一天查生字，第二天預習大意及新詞解釋。不過如果預習做得徹底，上起課來就很順暢。

在教學中有一項是課文問題研討，這項作業本來是要把課文深究的問題及答案寫在筆記本上的。學生也以為是苦事只三言兩語，不肯詳細作答。後來，經過老師們的討論，本班將此項作業廢除不寫，只要上課口頭討論即可，而以一篇短文取代。短文作法是將本課新詞串成一篇有內容的故事或文章。我鼓勵他們發揮想像力，盡量將文章寫得生動、有趣味。學生也很喜歡，想出一些千奇百怪的內容，雖然也有荒謬不經的，但讓他們的思想天馬行空，自由馳騁也是快意！

在課文深究外，我們請小朋友每人就本課內容，自己設計一個問題，各組討論後，提出最好的問題給大家討論。由此活動中，許多有深度、需思考的問題被發掘了。也教會學生更深入的去想事情，同時獲得課文中未曾提出的觀念、知識，豐富了學習的內容。

我覺得國語科課數太多，有時爲了趕課，要限制討論的時間，不能讓學生盡情的發表。尤其是我們做了「語文遊戲」，上課時用比賽方式討論、遊戲。學生反應非常熱烈，可惜時間不夠用，不能常常做。否則增加學生詞彙及興趣是毋庸置疑的。基本上，學生是喜歡說不喜歡寫。所以在教學中讓學生多「說」少「寫」，較能激發興趣。有了興趣，才能事半功倍，使教學更成功。

附錄(二)

「國語科實驗研究」教學心得

羅月華老師

在接觸近一年的國語科實驗研究後，個人深覺獲益良多，所謂教學相長，一點也不差！

僅以下列四點，來述說個人的教學心得：

一、上課時的教室氣氛：此種教學法，乃採用學生主動的精神，由學生上台去介紹生字新詞，再有各組的問題討論等，一方面是基於新鮮好奇，另一方面是每人都要參與，故而上課氣氛非常熱鬧有趣，同學們難得有機會上台當老師，一旦上了台，還真是架勢十足。台下的同學呢，則由於台上的“小老師”是自己的同學，頓覺輕鬆愉快，尤其在問題討論方面，在各組自行討論時，教室顯得活潑熱鬧，對於同學們所提出的問題，亦皆能踴於回答，此一

問一答，激起了同學們的參與感，故而此種教學方式，較之以往，教室氣氛是熱鬧有趣多了。

二、學生的學習情況：在作業方面來說，由於作業本、作業方式、作業量方面，與前大有不同，故學生常有怨言，但久而久之，學生也習慣了，再加上，九宮格的練習，一半以上的同學，字體皆有非常大的進步，在發表方面：剛開始要學生當小老師、介紹製作生字新詞卡時，成效非常差，但經過不斷的指導，鼓勵，學生們不但製作的情形認真，對上台介紹，更是興趣十足，不但能介紹得很詳細，更能回答台下同學的問題，最有效的是，對一些平時膽小的同學，有鼓舞的作用，更增其練習的機會。在問題討論方面，這一項是所有同學最有興趣的，剛開始同學所提出問題，或許不是很恰當，但不斷的練習後，所提出的問題，不但類型多了，而且新鮮有趣，創意十足，整組的討論，增加了同學的參與感，而不但自己能回答問題，同時能多聽聽他人不同的意見。為了鼓勵同學發表，本人採行獎勵制，為了團體的榮譽，大部分的同學皆能踴於發言，說出自己的見解，對優秀的同學來說，所回答的內容，非常有創意，對於中等的同學，則亦能說出自己的想法，對於較差的同學，則有引導的作用，讓他們也能說說話，故此種教學方法，對表達能力的訓練，頗有功效。

三、優缺點：優點方面：(一)此種教學很活潑：學生、老師，老師學生，大伙融成爲一體。(二)學生很有參與感：幾乎每個教學過程，都有讓其當“主角”的機會，故而學生皆很願意，也很有興趣。(三)教室氣氛非常好：有時，一節課下來，笑聲不斷，學生有機會說出心中的想法，更能讓老師了解學生。(四)表達能力進步，增加了學生不少說話的機會，同時，能讓其千奇百怪的點子，不受到限制。(五)教師基於輔導、引導地位：此教學法有別於傳統式的教學，以往皆由老師口述、講解的方式，學生只有聽的機會，較缺乏表達的機會，往往學生的問題與回答的內容，是我們從未想過，或是碰過的，亦很有挑戰性。其次，旁觀者清，老師從旁，可發發掘更多寶貴的經驗，同時，發現問題所在，進而與學生共同研討，使教學更爲活潑、生動！缺點方面：(一)時間方面：此種教學法，由學生討論

發表的機會非常多，故而要深入探討的話，需時甚久，而國語科，一則課數多，二則作業多，故而常覺時間不夠用，而往往爲了趕課，不能做太深入的教學，同時也影響了學生發表的機會。(二)秩序方面：因學生想要參與，又由配角轉爲主角，討論、說話機會也多了，故而秩序上，較之以往，則稍顯差了些。亦要隨時提醒、隨時糾正！(三)作業方面：分量上、顯然較以往爲多，其中，字體結構與成語介紹部分，對三年級的小朋友，似乎有點困難，其次，作業形式上，作業本子大了許多，學生使用攜帶上不太方便，且易損壞，另外，老師批改上，也很不方便，又寬又厚的一大疊。

四、建議：

一、國語課的課數減少：相信教過國語的老師會發現，幾乎每學期都在趕課，深覺時間的不夠用，且國語的作業又特別多，故而希望能夠刪減課數。以使教學更透澈。

二、指引上，能增列生字的筆順：有些字的寫法非常特殊、易錯、如(亞)，故而應增列筆順，讓教學者熟悉。

三、多舉辦觀摩教學：請資深、優良等，對國語科極有研究的教師教學示範，以達到共同研究，共同學習之效！

附錄 (四)

國語科實驗研究教學心得

一、前言：

張憶如老師

中年級的國語課程進入了新的階段，不只是生活習慣的加強，對於倫理觀念，民主風度及科學精神和培養其想

像力更是加重。面臨新課程，程度的加深，不少學生適應性不佳，興趣缺缺，認為國語永遠是個死記的科目，其實不然，藉著此次實驗性課程，輔助增加學生適應彈性，進而增加對語文的興趣。

二、實驗過程：（由葉老師提供）

1. 預習步驟：利用預習問題卡做課前預習，包括大意、問題討論，提出問題。預習生字本以及生字卡、新詞卡使用於預習範圍。（配合材料、九宮格透明片）
2. 作業部分：生字本加強使用九宮格。
3. 測驗部分：語文遊戲、利用新詞作文、寫生字。

三、內容：

1. 上課時的教室氣氛：上國語課時，學生比較專心配合活動，尤其當換成學生上台報告時，教室氣氛輕鬆，活潑有趣。「發展活動」的課程進行的較為順利，因為每一位學生都事先預習，對於提出問題更為踴躍，不再是以往的老師一人費盡唇舌的教學，學生靜聽的一成不變。所以此實驗課程的設計，不僅拉近師生之間距離，教師也以「教學」及「輔助」並重前進，使得教室氣氛不再枯燥，充滿創造性的語文課。
2. 學生的學習情況：以往的國語課教學，加強記、背、寫，此次實驗設計，不但促進學生記憶，更增進繼續學習的興趣，開拓學生思想。學生學習狀況可說是充滿挑戰性的情況，老師以鼓勵或競賽方式鼓勵學生發表自己的問題及發現，無形中，學生學習得更透澈了。尤其作業本上的成語，更是表現了學生的用心度，學生對成語的認識更有所幫助，不再只是認識字、詞而已。所以對於學生學習情況有直接的幫助。製作生字卡，使得學生對

生字新詞了解更多，毛筆字也更為正。以往總是由老師自己做生字卡片，由教師領著按筆順作「書空」練習，現在由學生自己做，學生興趣濃，愈做愈好。

3. 實驗教學法的優缺點：

優點：

1. 語文能力方面：增進學生對該單元的理解程度，以及活用程度。開拓學生語文思想，訓練組織能力，對語言文字發表和創作有所開展。

2. 字體結構方面：培養兒童能以正確的執筆，以及字體結構大小來書寫，不但硬筆字有所幫助，對書法學習上更是相得益彰。

缺點：

目前為止，並無什麼大困難，只是時間支配上不是很足夠，有時問題討論往往便花上一節課，解說課文內容又是一節，討論生字新詞一節半，習作加上後，時間支配很緊湊。所以，教師有時要請學生速度快一些以配合。

4. 建議：

能否增加如何加強學生對「詞性」的了解，更能進而配合習作上照樣造句，造句能力的寫作。

附錄 (四)

好吃的國語點心

吳麗英老師

壹、前言

「語文」是人們思和想像的軌跡，也是人們情意和感覺之實錄。處在目前這種高度科技文明的社會裡，生存競爭非常激烈，而基本「語文能力」更是求生存的必要條件；從吸收知識、人際溝通到表達情思、發表成果，無一不是賴於良好的語文能力。當前小學教育中安排在語文教學的時間不少，（低年級佔總上課時間的百分之三十四，中年級占百分之二十九；高年級占百分之二十六。）但是為什麼還常常使人覺得「國語文程度低落」呢？故而從教材及教法上加以探討；發覺最明顯的是國語科的練習作業生澀乏味，少有變化，實在不容易引起學習興趣。

教師想把國語文教得生動活潑，而又收到確實的效果；如果只是抓住語文的規範，灌輸規格，細則給兒童，恐怕是辦不到的。而必須透過遊戲化教學——把生硬的教材融化，使抽象、隱微的語文成為具體，把枝枝節節的規則和條理統整起來，配合遊戲活動，運用視聽器材，指導兒童觀察、體驗、賞析、扮演，才能使他們深切地感受，完整地理解，有趣地吸收，精準地運用，靈活地創新，洗煉地發表。

遊戲，對兒童而言，不只是好玩，而是一種成長歷程和經驗。當他們在從事遊戲活動時，由於思考的集中，感官的運作，不但能促進智力的發展，也增強了他們體能的成長，更培養了個體與社群間的親和力。

貳、語文遊戲的意義

「語文」是富有趣味性的東西，「遊戲」則是一種普遍受歡迎的活動；而「語文遊戲」便是讓大家在遊戲中動動腦，發揮想像力、創造力；同時了解語文奧妙的趣味，也是向語文能力挑戰的一種遊戲。

一位基層的教育工作者，如果能善用遊戲的方式來引導兒童學習，那麼他的教學活動必然充滿活潑、生動的氣氛，更能激起兒童學習興趣。在此前提之下，設計實施各種競爭性來促進積極參與的動機和興趣，並領導兒童從事語文為形式、內容的教學活動，以達到增進語文程度之功效。

參、語文遊戲教學實例一

本校（竹師實小）三年級開始要做國語課前預習作業——閱覽課文之外，還包括有查字典（查生字、新詞、解釋）、查字音、字形辨別、美詞佳句等。

字典是學生的啞巴老師，也是為學必備的工具書之一。因此除了指導兒童如何正確地使用字典之外，更利用各種不同的遊戲方式引起兒童的興趣，而喜歡去翻查，久之便能養成隨時查字典的好習慣，而一生受惠。

遊戲方式：

一、辨認部首和名稱：

依課本中生字出現的先後次序來教學，如水水部、並一部、疋部、楓木木部、抽手扌部、芽艹部、襯部、幅巾屮部、戶戶彳部、羽羽丶部、牠牛牛部等部首；並作同一部首出現不同字形的辨認；如——心、扌手、氵水、月肉、火灬、乚爪、牛牛、王玉、父夕、衤衣、阝左阜右邑等。

比賽時分男女或分組，限時三、五分鐘，對抗之下個個情緒激昂，手不離字典。

二、明顯而容易辨認的部首字

以字詞多，容易查的字為主。查、玩起來有成就感，男、女分組接力。

如——水部和木部；男下「水」以池塘表之，女入「林」以大樹林為據點，分別填入各部首字。限時六分鐘，評分以國字，注音都對者為優勝，常是欲罷不能。

三、變化多端的部首

同一部首位置不同的字，在字典裡也有不少，其中以火部、木部為最。

可採分組合作的方式，將位置不同的字挑出，寫在紙上，限時數分鐘，以填寫正確又多者獲勝。
如——火部有火、灰、炎、爲、營、焱、匱、變等。

木部有木、未、本、林、杏、東、某、棗、棘、梟、梵、櫟、榦、樊、業、榮等。

經過遊戲的探討可以讓兒童明白部首的位置不是固定不變的，而且不認識的字一定查個明白，千萬別亂猜一通。

四、大風吹

有些國字，組成的部分完全相同，只因組合的方式不一樣，意義也就大不相同了。

如——部陪、太犬、忘忙、杏呆、土士、吟含、柑某、宴晏、氷江、怡怠、拿拾、棗棘等。

所以學習國字，不但要注意一筆一畫，還要留意筆畫組合的方式，一「點」也馬虎不得。

此時可採用分組搶答的方式，遊戲時不但分秒必爭，個個投入，奪標時喜形於色之情景，著實令人咋舌。

五、字也有雙胞胎

部首雖未移改，而字形改變，音義仍相同，在教學時，常順手寫出「磚」時，兒童立即指正為「甄」又如褲袴、煙煙、窯窯等此時可以引導兒童由字典中找出這種情形，如此一來兒童便能了解這些字是簡體字，通用字或俗字。透過競賽活動就能記得更多、更牢。

六、字的一家人，總有點兒像

音、義相同，部首不同的字，通常是用來作字形辨別練習；藉此讓兒童認識中國字的奧妙，實不失為一好法子。如果用來比賽則學習效果更佳。如：址址、脰脰、攔攔、郊佼交等。

七、填部首的遊戲

改換字的部首或部首以外的另一半，除了改換的部分以外，筆畫不能再增減。

(一) 左、右配合成字

如——仿放、站佔、炊伙。

(二) 上、下配合成字

如——古兄、智星、箕基。

(三) 上下左右配合成字

如——仙岩乞。

這個遊戲可稱為動動腦，不必限時，可以做為家庭作業，時間長些，一週後再揭曉。

八、只此一家—別無分號

本字即部首，獨一無二，如戶、羽、長、龜等。

此項要翻遍字典，才能揭曉，所以可訂在寒、暑假作業之一；兒童在翻閱中，必有新收穫。

九、猜一猜

事先準備好字形相似的字，讓兒童找出相異處，此項用於訓練兒童依部首查字的效果很好。如—酒、醋、配。鳥、馬、無。肚、育、明。可以先猜，再查字典對照印證。

十、字的親戚

寫出同部首的詞，越多越好，男、女分組大對抗，國語習作裡有一項寫出同部首的字，光寫字容易，讓兒童寫同部首的詞，則需費些心思。

爲了使兒童能活用字典，對詞句的學習加深加廣，因此常採用競賽方式廣受兒童歡迎又能增加趣味。

如—叮噹、口吃、呼吸、洗澡、河流、琉璃等。

十一、國語也可以用算的

部首的十、一、丶、丶也是一種很好的玩的遊戲；腦筋轉得快的，玩得不亦樂乎，程度較差的也聽得頭頭是道，人人笑哈哈。

(一) 加法：

如——手+爪是抓。手+目是看。門+口是問。

(二) 減法：

如——火—火是欠。斧—父是斤。慎—心是眞。

(三) 乘法：

如——人×2是仁。木×3是森。

(四) 除法：

如——晶÷3是日。林÷2是木。

(五) 連加、連減：

如——十佳+臼是舊。耀—出—米是翟。

有時小朋友也將此遊戲當作猜謎語來玩。

三、意思相近，用法不同

字典中「目」部和「見」有很多「看」的同義字，如——瞧、瞄、瞅、眺、瞥、瞪、視、觀、覽。其他部首的望、謁、顧、閱等字，但是用法卻不同。此際可以用出題的方式，讓兒童作答，以便了解兒童運用能力如何？如——刮目相（——）、袖手旁（——）、高（——遠）（——）。以上十二種遊戲為指導兒童查字典的技巧，使學生對於部首有深一層的了解，也多一層的興趣。

一、標點符號

「作文」對兒童言是件常見的事，假如對標點符號使用沒有清楚的觀念，等到下筆作文時無法靈活運用，往往不知所措。老師批閱時，也常耗時酌而無從下手。所以在兒童會造句時，就指導他使用標點符號。

(一)逗號、句號練習

草綠了，花開了，春天來啦。

(二)冒號、引號練習

媽媽說：「你真是個誠實的孩子。」

(三)問號、驚歎號練習

(1)外面的衣服收了嗎？

(2)哎呀！七點半快遲到了！

(四)私名號、書名號練習

小美在展書堂買了一本窗邊的小荳荳。

由簡入繁，也可以多項搭配出題，分組競賽可以加深加廣兒童表達的能力。

二、「今天晚餐、逛夜市、買菜、到超市

單位詞的運用採分組比賽，由各組組員分別出一道菜，另一組串聯敘述；以敘述時間短又完整者獲勝。

例——今天晚上我吃了一碗飯、一條魚、二塊牛肉、三粒檳丸、一片西瓜……。
如——昨天我乘一輛計程車到超市買了一枝原子筆、一塊墊板、三本簿子、一套運動服、二雙襪子。

三、成語接龍

男、女或分組對抗，限時與否皆可。由此可以了解兒童成語詞彙多寡。

如「浩然正氣」—氣味相投—投桃報李—李代桃僵……為了減少困難，讓兒童有成就感，可以放寬為「同音通假」、「同字轉音」或不必接詞尾。規則可因年齡、語文能力的差異而另定。

四、猜歇後語

可以訓練領悟力，培養幽默感以及豁達的人生觀，此項遊戲必需飽讀群籍，領悟極高的人才適合；小孩可以猜較淺顯的。

如—小和尚唸經—有口無心。

泥菩薩過江—自身難保。

肉包子打狗—有去無回。

五、答非所問

等分為二組，一組寫一疑問句，另一組寫肯定句（做某事），分別置於袋中，並推派或依序抽其一大聲朗誦，往往趣事橫生，笑聲此起彼落。不但可以鍛練膽識，也可以培養欣賞笑話的幽默感。

六、口腔體操

即急口令、繞口令；可以訓練發音正確，說話清晰明朗的能力，並培養當眾朗讀的膽量和大方的風度。

如一吃西瓜不吐西瓜子，不吃西瓜倒吐西瓜子。東家東門種冬瓜，我家西門種絲瓜，西門絲瓜大，大過東家東門種的大冬瓜。

七、猜字

完整的字利用加減格產生變化，兒童玩起來興趣濃厚，神采飛揚。

如一十月十日即十加月，十加日（朝、萌）。

文武雙全即文加武（斌）。

打雷不下雨即雷減雨（田）。

自大加一點即自加大加點（臭）。

八、令人迷惘的算式

利用成語（或特定意義的詞句中，所含的數字，列成的等式，其中「半」表0.5，「兩」表2，「拾」表10，「百」即100，千、萬類推。」

如一五花八門減一波三折即四分五裂。

三長兩短除以四面楚歌即八面玲瓏。

八面威風乘以七竅生煙即五類六色。

兩全其美加四大皆空即六神無主。

雖然解出的成語與題目不相關，但能測驗兒童的靈活度；此遊戲較適合能力強或較高年級兒童。

九、說笑話

是兒童最拿手，又容易找到的；當上課內容枯燥乏味時，來一則笑話，頓時人翻馬仰，真是個提神醒腦的清涼劑。

十、猜謎語

是歷久瀰新的語文遊戲，可以訓練人的巧思。

如——一個大，一個小，一個跑，一個跳：射字——騷。舉頭望明月：射亞洲地名——仰光。童養媳：射世界名著——小婦人。

伍、實習心得

一、國語科雖然採混合教學，但是每週均有既定的進度，無暇挪出語文遊戲時間；因此安排在作業指導，或晨間、安靜自修時間，時間充裕，玩也過癮。

二、以遊戲方式進行學習活動，不但兒童興趣高昂，主動學習，收穫也較多。

三、查字典、標點符號遊戲皆配合課本教材內容進行，適合兒童程度，上課氣氛良好，兒童成就感較高。

四、部分遊戲要事先了解兒童語文程度，才進行，否則會枯燥無味，吃力又不討好。

五、「巧婦難為無米之炊」，所以事前的準備（資料、道具、取材）十分重要。

六、老師要熟悉遊戲規則，掌握學習目標，加工多鼓勵、讚賞；才能帶領兒童進入快樂的學習領域，再任其自由馳騁

七、經由此次實習——教兒童查字、讀書的方法，鑑別字義與用的要領、聆聽的技巧、細節，寫作的步驟和要點。發現透過師生互動、兒童同儕之合作，不但彼此感情得以交流，同時原本乏味的國語課也能洋溢一片喜悅的氣息；雖然也自我成長不少，匱乏之處仍待努力中。

陸、結語

一、結論

語文遊戲僅稱之為「點心」，可想而知它只是進行教學活動的催化劑而已。絕非「為遊戲而遊戲」，而是以遊戲的方式，進行生動有趣的設計教學；所以遊戲時必需先瞭解參與者的語文能力及需要。認清學習的要點與目標，選擇恰當的遊戲內容，甚至材料、教具、引導的過程，如此才能使之成為有效的設計教學活動。

二、建議

語言和生活是密不可分的。學習語文並不只是課堂上的事；其實父母也可以在生活中幫助孩子培養建立起真正的國語文能力的。下面幾項建議，或許可以提供給有「心」人做個參考。

(一)鼓勵孩子大量閱讀：

- 1.採循序漸進的方式
- 2.善用方法

(1)建立讀書的環境。

(2)多鼓勵並欣賞他的成就。

(3)請說出大意或心得。

(4)修改情節、結局。

(5)畫出書中情景。

(6)規定每天定時閱讀。

(7)父母陪孩子同步學習。

①透過親子融洽的相處以豐富他的思想和情感及生命。

②利用生活中各種機會，讓他練習寫片斷的文句，或短文。

1.便條。

2.說明詞(照片旁的註解)。

3.記家中大事。

4.藉感官訓練，多觀察，以增強創造力。

5.多用國語交談，建立起適當的語言環境；自然就能熟練地運用語言、文字表達思想、情感。

柒、參考書目

林武憲 語文遊戲 啓元出版

張正男 編著語文遊戲 語文活動設計的理論與實際

73.10.初版
74.6.11版

劉玉葉 編著趣味化的兒童語文、寫作指導

75.7.出版

國語日報 國語文教育專欄

77.5

人本教育札記 國語文教育專題報導

79.12.

標準學生詞典 臺灣圖書

78.10.十五版

附錄(共)

家長意見反應(一)

家長：陳素娥
學生：李君儀

一、子女的學習情況

1. 課前預習工作：

以前的教學方式並不重視課前預習，自從實施新課程後，充分的課前預習，養成孩子自動自發的習慣，提高自學能力，即使不懂也會查閱使用工具書。

二、家長的看法：

1. 新的學習方式對子女國語文能力的影響

- (1) 說話方面：表達能力增強，敘述事情比較有條理、措辭適當。
- (2) 作文方面：寫文章比較能夠抓住主題，構思較靈活，內容方面更充實，妥當的使用成語。